

# WARIO LAND

## INSTRUCTIVO VIRTUAL BOY

**PARA EMPEZAR.** Asegúrate de que tu Virtual Boy se encuentre apagado. Inserta tu cartucho de Wario Land en tu Virtual Boy y enciéndelo. Por tu seguridad y para que puedas disfrutar mejor de este juego, recuerda ajustar el IPD y el Enfoque de tu Virtual Boy y te recomendamos seleccionar la Pausa Automática para que puedas tomar descansos frecuentes durante el juego. Presiona Start para que aparezca la pantalla del título, y vuelve a presionar Start. Selecciona cualquiera de las tres puertas (archivos) para comenzar el juego (con el control izquierdo, si lo presionas hacia abajo, podrás ajustar el brillo de los LEDs o encender y apagar la pausa automática). La cuarta puerta (de izquierda a derecha) se utiliza para borrar algún archivo.

### PROLOGO

Mientras Wario tomaba un descanso cerca de unas cascadas en el amazonas, nuestro antiheroe vio a unos seres con máscaras y cofres pasar a través de la cascada. Esto despertó el interés de Wario y fue tras ellos. Las criaturas arrojaron los cofres a una gran bóveda repleta de tesoros. Al ver esto, Wario se lanzó sobre de ellos para apoderarse de tal fortuna, pero de repente, 10 objetos se desprendieron de la puerta de la bóveda y el piso se abrió. Wario calló a una cueva debajo de la tierra. El, furioso, decidió encontrar la manera de abrir la puerta de la bóveda y apoderarse del tesoro.

### COMO CONTROLAR A WARIO

**Cruz Direccional "Izquierdo":** Controla a Wario para avanzar a la izquierda, derecha, subir o bajar escaleras o caer fuertemente (si se encuentra en el aire).

**Cruz Direccional "Derecho":** No se utiliza.

**Botón "Izquierdo":** Se utiliza para correr.

**Botón "Derecho":** Se utiliza para correr.

**Botón "A":** Salto.

**Botón "B":** Ataque.

**Botón "Select":** Cuando el juego se encuentra en pausa, aparece el logo de Virtual Boy para hacer ajustes con el IPD o el Enfoque.

**Botón "Start":** Se utiliza para comenzar o pausar el juego.

### OBJETIVOS DE CADA NIVEL

En el transcurso de cada nivel, Wario deberá encontrar el objeto que se encontraba en la pared de la bóveda del tesoro. Además de encontrar también la llave para pasar al siguiente nivel.

### OBJETOS

**Monedas:** Con ellas Wario incrementará el monto total del tesoro (puede variar el final dependiendo del total de monedas acumuladas).

**Corazones:** Cada 100 corazones Wario gana una vida.

**Puntos de Bonos:** Su nombre lo dice y cada uno que recojas te dará 3,000 puntos.

**Cascos:** Existen 4 diferentes tipos de cascos aparte del inicial, el que tiene un par de Cuernos, el Dragón Marino, el AgUILA, y el Dragón Rey. Cada uno tiene diferentes características.

# POLIZA DE GARANTÍA

GAMELA MÉXICO S.A. DE C.V., en Hamburgo No. 10 Col. Juárez en México, D.F., garantiza sus productos por el término de 90 días calendario, en todas sus partes y mano de obra para cualquier defecto de fabricación, a partir de la fecha de entrega o instalación del producto bajo las siguientes:

## CONDICIONES

- 1.- Para hacer efectiva esta garantía, será necesaria la presentación del producto junto con esta póliza, en el Centro de Servicio de GAMELA MÉXICO S.A. DE C.V., en la dirección mencionada.
- 2.- La empresa se compromete a reparar el producto defectuoso y en su caso a cubrir los gastos de transportación del producto, sin ningún cargo para el consumidor. En caso de que el producto no sea reparable, la empresa se compromete a cambiárselo en la vigencia de la póliza.
- 3.- Las partes y accesorios de los productos comercializados por GAMELA MÉXICO S.A. DE C.V. y sus distribuidores se podrán adquirir en el Centro de Servicio antes indicado.
- 4.- El tiempo de reparación en ningún caso será mayor de 30 días hábiles contados a partir de la fecha de recepción del producto en el Centro de Servicio.
- 5.- El consumidor podrá solicitar que se haga efectiva la garantía ante la propia casa comercial donde adquirió el producto.

MARCA: \_\_\_\_\_

PRODUCTO: \_\_\_\_\_

MODELO: \_\_\_\_\_

SERIE: \_\_\_\_\_

## ESTA GARANTÍA NO ES VÁLIDA EN LOS SIGUIENTES CASOS:

- a) Si el producto no ha sido operado conforme al instructivo anexo.
- b) Si no se han observado las advertencias señaladas.
- c) Si ha sufrido un deterioro esencial, irreparable por causas atribuibles al consumidor.

d) Si el producto ha tratado de ser reparado por personas ajenas no autorizados por la empresa

Nombre del Distrib.: \_\_\_\_\_

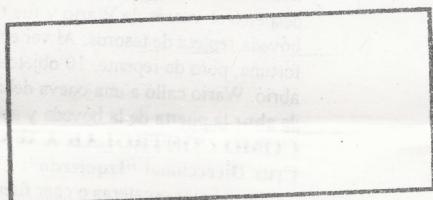
Calle y Número: \_\_\_\_\_

Fecha de Entrega: \_\_\_\_\_

Sello y Firma: \_\_\_\_\_

Nota: En caso de que la presente garantía se extraviara, el consumidor puede recurrir a su proveedor para que se le extienda otra póliza de garantía, previa presentación de la nota de compra o factura respectiva.

## FIRMA Y SELLO DE LA CASA VENDEDORA



## PRECAUCIÓN LEER ANTES DE USAR EL SUPER NES, NINTENDO 64 Y/O GAME BOY

Una pequeña parte de la población puede sufrir ataques epilépticos al ver ciertos tipos de luces intermitentes o ciertos patrones que se presentan comúnmente en nuestro medio ambiente diario.

Estas personas pueden sufrir ataques al ver algunas películas de televisión o al jugar ciertos videojuegos. Los jugadores que nunca hayan sufrido de ataques anteriores pueden, sin embargo, tener una condición epiléptica no detectada. Si tiene una condición epiléptica, consulte a su médico antes de jugar videojuegos.

Consulte a su médico si presenta cualquiera de los siguientes síntomas al jugar un videojuego: Visión alterada, temblor de músculos, otros movimientos involuntarios, pérdida de la conciencia de sus alrededores, confusión mental y/o convulsiones.