NEWS E³ Super Nintendo News

Auf der Electronic Entertainment Expo in Los Angeles wurden neben den Hardware-Neuheiten von Nintendo (Virtual Boy & Ultra 64) natürlich in erster Linie die Softwaretitel vorgestellt, die für die zweite Jahreshälfte anstehen. Aus Platzgründen berichten wir nur über die interessantesten Neuerscheinungen. Auf dem Nintendo-Stand gab es drei Highlights, die das Publikum in Massen anzogen: Rares „Donkey Kong Country 2 – Diddy Kong's Quest", das ultramoderne Rollenspiel „Earthbound" und der Spielhallenhit „Killer Instinct" mit gerenderten Kämpfern. „Earthbound" und „Killer Instinct" werden vorläufig nicht in Deutschland erscheinen, „Donkey Kong Country 2 – Diddy Kong's Quest" dagegen schon dieses Jahr vor Weihnachten. Auch andere Hersteller setzen nach wie vor auf das Super Nintendo. Eines haben alle neuen Super Nintendo-Spiele gemeinsam – sie nutzen immer mehr die technischen Möglichkeiten des Super Nintendos aus. Konamis „Castlevania: Dracula X" zum Beispiel ist grafisch ein Meisterwerk, das man eher vom Ultra 64 erwartet hätte. Der Stand von Square gleich neben dem von Nintendo bot viel Neues in Sachen Rollenspiele: „Secret Of Evermore" ist ein fantastisches Spiel im Stil von „Secret Of Mana", das jedoch zeitlich in der Gegenwart angesiedelt ist. Das Spiel wird Ende des Jahres in Deutschland erscheinen. „Chrono Trigger" stammt vom „Final Fantasy"-Erfinder und scheint das umfangreichste Rollenspiel zu sein, das je auf dem Super Nintendo zu sehen war. Ob und wann es in Deutschland erscheinen wird, steht in den Sternen. Weitere interessante Neuerscheinungen sind: Mega Man X² und Mega Man X³ (Capcom), Batman Forever und Judge Dredd (Acclaim), Battletech (Activision), Super Bomberman 3 (Hudson), Boogerman (Interplay), Super Turrican 2 (Ocean), Earthworm Jim 2 (Playmates) und viele andere.



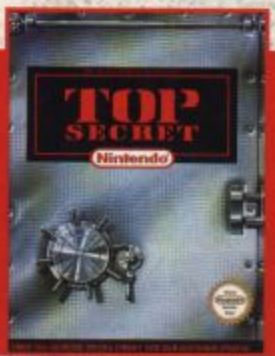
NEWS Unter der Sonne Kaliforniens

Los Angeles (cm) – Damit man nicht irgendwann sagen kann, Nintendo sei altmodisch und würde keine neuen Technologien entwickeln, stellte man auf der E³ mit großem Aufwand den Virtual Boy vor, die erste 32-Bit Konsole von Nintendo, die sogar ohne einen Fernsehapparat funktioniert. Es handelt sich um das Virtual Reality-Gerät, über das wir bereits vor zwei Ausgaben berichtet haben. Neben dem 32-Bit Virtual Boy wurden auch erste Bilder vom 64-Bit Ultra 64 gezeigt, das jedoch erst nächstes Jahr erscheinen wird. Beide Geräte, der Virtual Boy und das Ultra 64, werden voraussichtlich im nächsten Jahr in Europa erscheinen. Interessant ist allerdings die Tatsache, daß die Super-Spiele nicht erst in der Zukunft auf den Next-Generation-Konsolen erscheinen werden, sondern bereits jetzt erhältlich sind – und zwar auf den Geräten, die am meisten verbreitet sind. So muß der Game Boy auch in seinem fünften Lebensjahr nicht nach Software dursten. Sogar Spielhallen-Hits wie „Killer Instinct" können inzwischen auf dem Handheld umgesetzt werden. Alles weitere über die Messe der Superlative erfahrt Ihr in bunten Bildern auf Seite 60 in dieser Ausgabe.



NEWS

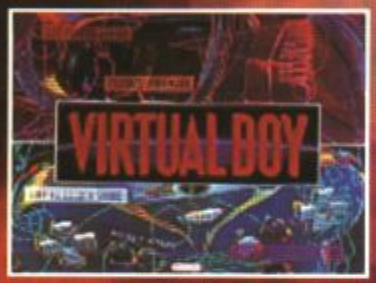
Seit einigen Wochen ist der „Offizielle Top Secret Spieleberater" von Nintendo überall da erhältlich, wo es auch Nintendo-Spiele gibt. Das Buch enthält geheime Tastenkombinationen, mit denen Ihr bei verschiedenen Spielen die Levels direkt anwählen könnt, unverwundbar seid oder unzählige Leben habt. Neben solchen Schummeleien verraten wir Euch auch die Paßwörter von erfolgreichen Spielen wie zum Beispiel „Actraiser 2", die nur leider viel zu schwierig sind. Das Buch kostet DM 24,80 (unverbindliche Preisempfehlung) – die Anschaffung lohnt sich garantiert.



REPORT

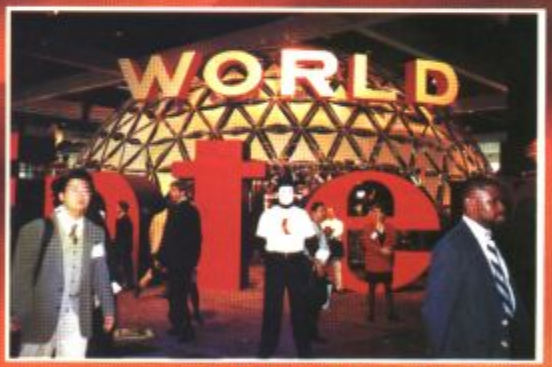
E3 Impressionen

Los Angeles (cm) – Anfang Mai fand in Los Angeles zum ersten Mal die rekordverdächtige Unterhaltungselektronik-Messe mit dem ungewöhnlichen Namen statt (E³ ist die Abkürzung für „Electronic Entertainment Expo"). Tausende von Besuchern aus aller Welt kamen, um zu sehen, was es in der Branche und speziell von Nintendo Neues gibt. Softwarehersteller, Programmierer und Fachjournalisten kamen, aber auch Stars aus der internationalen Film- und Musikszene waren in den zwei Messehallen zu sehen. Aufgrund des großen Erfolges der diesjährigen E³ überlegt man derzeit, ob man die Messe im nächsten Jahr nicht in Europa stattfinden lassen sollte – Standort wäre dann höchstwahrscheinlich irgendeine Messehalle in Deutschland. Für alle diejenigen, die Anfang Mai keine Zeit hatten, mal eben kurz nach L. A. zu fliegen, haben wir ein paar Fotos und Screenshots zusammengestellt, die das Spektakel dokumentieren.



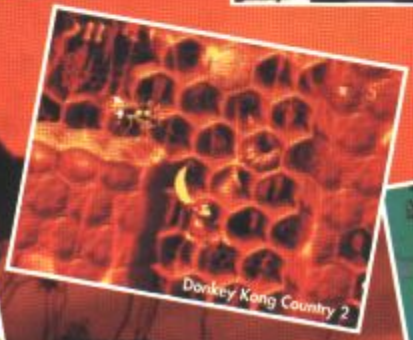






Oben: Der „World of Nintendo"-Stand war eine der Hauptattraktionen auf der E³. Im August wird er auch in Berlin auf der Internationalen Funkausstellung (IFA) zu bewundern sein.

















Oben: Dixie Kong, Diddy Kongs neue Freundin und Star in „Donkey Kong Country 2".
Links: Unglaubliche Grafikpower bringt der Spielballenkönig jetzt auf dem Game Boy.
Unten: Dank einer neuen Datenkompressions-Technik wurden für „Donkey Kong Country 2" 64 prall MBit auf ein 32 MBit-Modul gepresst.











