DIA

007 LICENCIA PARA JUGAR EN SUPER NINTENDO

En estos momentos se está ultimando el rodaje de GOLDENEYE, la última película de 007, que va a contar con un nuevo y atractivo protagonista: Pierce Brosnan. Esta noticia, que tanto gustará a los seguidores del cine de aventuras, también sorprenderá gratamente a los amantes de los videojuegos, puesto que Nintendo ha llegado a un acuerdo con EO Productions, por el que ha adquirido los derechos para desarrollar y distribuir a nivel mundial un videojuego basado en Goldeneye. El acuerdo también incluye el uso de la imagen del protagonista de la película como "actor" principal del videojuego. El juego utilizará la tecnología Avanced Computer Modeling (ACM), la misma que se empleó para la realización de Donkey Kong Country. Se desarrollará con las mismas técnicas que empleó Silicon Graphics para Terminator, Parque Jurásico y Forrest Gump. El lanzamiento del juego está previsto para Navidades de 1995, coincidiendo con el de la película.

LIBRO DE PISTAS PARA ILLUSION OF TIME

Seguimos con más noticias "positivas" sobre Illusion of Time. Después de comunicaros que esta gran aventura para Super Nintendo iba a llegar a nuestro país, de la mano de Nintendo España y traducida al castellano, nos complace anunciaros que el juego se venderá en una caja especial, mucho más grande que las habituales, puesto que incluye un manual especial, que podríamos denominar libro de trucos, el cual contiene información de lo más valiosa: cómo salir de "atascos", ayudas para encontrar objetos claves, mapas... Así, los expertos aventureros podrán comprobar la valiosa información que contiene este manual, y los que todavía no se han atrevido a jugar con aventuras, ahora tendrán una oportunidad de oro para hacerlo.

DIA

MARIO TAMBIEN EN VIRTUAL BOY

La prensa quedó asombrada con Virtual Boy por la variedad y calidad de los juegos que se presentaron en el pasado CES de Las Vegas para esta prodigiosa consola. Títulos como Road Racer (un juego de Fórmula 1 de acción rápida y fluida), Vector Blaster (un simulador de vuelo con bastante similitud a Starwing) y Teleroboxing (un juego de lucha de robots en perspectiva de primera persona), sorprendieron a toda la prensa especializada. Pero, sin duda, la estrella absoluta fue un juego de Mario, todavía sin nombre definitivo, que en estos momentos se está elaborando para Virtual Boy. Se trata de una magnífica aventura, parecida a "Zelda", en la que Mario conversa.
Además, Hudson Soft anunció que está trabajando en nuevos juegos para Virtual Boy, y sabemos que son muchas las compañías que van a seguir su ejemplo desarrollando nuevos productos para esta última maravilla de Nintendo.

COCTEL DE NOTICIAS

- La última sorpresa de Konami tiene un nombre : Castlevania X, será la continuación de Castlevania IV y promete convertirse en uno de los juegos del año para Super Nintendo.
- Por su parte, Ocean planea también la versión para Super Nintendo, de una película que se está filmando en la actualidad: Waterworld (protagonizada por Kevin Costner). Este juego también será versionado para Nintendo Ultra 64 convirtiéndose, de este modo, en el primer título de la compañía para esta consola.
- Namco está preparando un lanzamiento doble, es decir, para GAMEBOY y para SUPER NINTENDO. Se trata de un nuevo y original "pac-man" llamado Pac in Time.
- Lucas Arts, sin duda una de las compañías de videojuegos más populares del mundo, ha dado luz verde a un nuevo lanzamiento en el que lleva trabajando más de un año: Metal Warriors.
- Wonder Project J. es una nueva e increíble aventura que ha realizado Enix para Super Nintendo. La gran calidad de sus gráficos hacen que parezca que "la Super", al igual que ocurría en Donkey Kong Country, hubiera duplicado por sí sola su tecnología.
- Si os hablo de la compañía Scotland, probablemente no os suene de nada, pero si os digo que éstos son los creadores de Lemmings y Unirally, ¿a que ya me váis entendiendo?... Bien, pues sabemos que están trabajando en un proyecto secreto para NINTENDO ULTRA 64. Todavía no os podemos adelantar nada, pero, ya estamos investigando porque "la cosa promete".
- Y para finalizar, nada mejor que un poquillo de mezcla explosiva, es decir, de cine y videojuegos. Stallone está rodando en estos momentos, JUDGE DREEDD, una película de trepidante acción que se convertirá en juego para SUPER NINTENDO y GAMEBOY de la mano de ACCLAIM. ¡Ah! y no olvidéis que Mortal Kombat, Double Dragon y Street Fighter, estarán pronto en la "gran pantalla cinematográfica".