

C ♦ L ♦ U ♦ B

ISSN 0188-7610

Nintendo®

**CONOCE A:
YOSHI'S ISLAND
-SUPER MARIO WORLD 2-
HAGANE
KILLER INSTINCT
PARA TU SUPER NINTENDO**

**Y ADEMAS
JUDGE DREDD
NBA JAM T.E.
DONKEY KONG LAND
DE GAME BOY**



**ARCADIAS:
CYBERBOTS**

MORTAL KOMBAT 3

**INCLUYE LA 4ª PARTE
DEL COMIC DE
STREET FIGHTER II**

¿QUE HAY DENTRO DE ACCLAIM TECHNOLOGIES?

AÑO 4 No. 8
PRECIO N\$12.00 M.N.



08

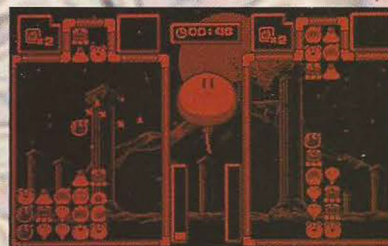
LLEGALE A:

VIRTUAL BOY™

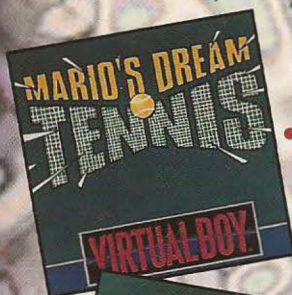
Por fin este mes podrás conocer el sistema de videojuegos más revolucionario de este año: El Virtual Boy. Este es un sistema de 32 Bit, lo cual lo hace un sistema muy poderoso, que funciona con dos pantallas compuestas de LEDs de color rojo que dan un increíble efecto de 3D. El control del VB es también algo diferente a lo ya conocido pues este tiene dos pads que responden a las nuevas



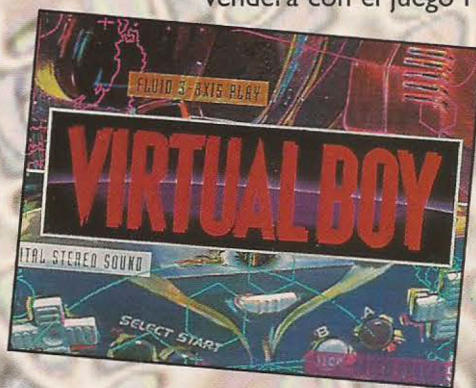
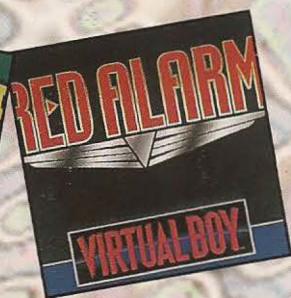
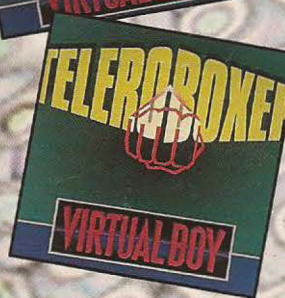
necesidades de juego que tendrá el VB. Este sistema no será mejor ni peor que el Ultra 64 o el SNES pues por la forma en la que "vivirás" los juegos lo hace totalmente diferente a cualquier cosa que hayas visto. Otras de las cosas que te podemos contar acerca de este sistema es que se alimentará de 6



Panic Bomber de Hudson Soft.



Estos son algunos títulos que Nintendo lanzará para el Virtual Boy.



baterías AA, se podrá utilizar un adaptador de corriente que se venderá por separado, tiene sonido estéreo con un par de bocinas que tiene a los lados del visor y se venderá con el juego Mario Dream Tennis.

ESTE MES TAMBIEN LLEGALE A:

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS: THE MOVIE

BATMAN FOREVER

ASTEROIDS / MISSILE COMMAND

KILLER INSTINCT (Listo el 30 de Agosto)

BANDAI

ACCLAIM

NINTENDO

NINTENDO

(SNES Y GB)

(GB)

(GB)

(SNES)

Agosto 1995, Siglo XX

Eventos

NINTENDO PRESENTA KILLER INSTINCT Y VIRTUAL BOY

Seguramente tú como nosotros ya extrañabas las "magnas presentaciones" que se hacían por parte de Itochu México para la presentación de nuevos productos. Pues bien, la siguiente noticia seguramente será de tu agrado pues el próximo día 12 de Agosto a las 4 de la tarde se llevará a cabo la presentación oficial del juego Killer Instinct para Snes y del sistema de 32 bit Virtual Boy. El evento se llevará a cabo en la Ciudad de México en la discoteque "La Boom" que se ubica en Rodolfo Gaona No. 3 Lomas de Sotelo a un costado del torero de cuatro caminos (Por cierto, esta disco cuenta con grandes recursos técnicos de luz y sonido además de que tiene varias pantallas gigantes con lo que te podrás ir dando idea de qué tal se va a poner el ambiente ese día).

A diferencia de otros eventos en esta ocasión solo habrá una presentación única el día antes mencionado. Aquí además de

chechar al que seguramente será el juego de la temporada que es Killer Instinct y conocer el Virtual Boy también verás muchos de los nuevos juegos que aparecerán en los próximos meses, un pequeño espectáculo y se hará un mini torneo de Killer Instinct donde los



Este equipo te permitirá experimentar una nueva sensación al jugar en Tercera dimensión con el "Virtual Boy". Si no lo ven tus ojos, es difícil que entiendas de qué se trata.

ganadores se llevarán premios interesantes.

Para poder asistir a este evento te recomendamos te des una vuelta por los centros de venta de Itochu pues ahí obtendrás mayores informes y hasta podrás obtener una invitación gratuita a la presentación, si de cualquier forma no puedes obtener la susodicha invitación también podrás entrar al evento si te presentas ese día en la disco (el costo de admisión será de 40 nuevos pesos).

Definitivamente ya hacía falta un evento de esta índole lo cual es muy conveniente ahora que no se pueden estar comprando muchos juegos ya que conocer tanto el nuevo sistema como los nuevos títulos nos dará un mejor panorama y hará que se elija mejor un juego; pronto en esta misma sección te tendremos noticias de esta presentación.

Corporativo

NINTENDO DEJA DE EXIBIR EN EL CES

Nintendo anunció el pasado mes de Junio que ellos no exhibirán en el próximo Consumer Electronic Show de Las Vegas los días 5 al 8 de enero de 1996. Al mismo tiempo Nintendo ha anunciado que solo piensa exhibir una vez al año en el próximo E3 que se lle-

vará a cabo en Los Angeles el mes de mayo de 1996.

Según palabras de Howard Lincon "Nosotros hemos disfrutado de nuestras anteriores participaciones en los CES tanto de invierno como de verano, pero ésta es definitivamente la mejor decisión no sólo para Nintendo

sino para todos sus licenciarios, vendedores y demás gente del medio" (Nosotros no, claro está).

"Es más, un solo show nos permitirá mayor flexibilidad en la comunicación directa de nuestros planes a través del año. En 1996 estos planes incluyen cosas nuevas y considerables para el Virtual Boy, el Super Nes, el Game Boy así como el