

1993年6月2日第三種郵便物認可
1995年7月1日発行(毎月1回1日発行)
第3巻 第9号 通巻36号

7月号
1995

特別定価
580yen



- ◆98-TOWNS
- ◆偽典・女神転生
- SATURN
- ◆フルーシード
- PLAY STATION
- ◆機動戦士ガンダム
- 3DO
- ◆データパーク
- PC-FX
- ◆同級生2
- SFC
- ◆ヨッシャーイランド
- PC-ENGINE
- ◆百物語
- MD
- ◆超球界ミラクルナイン
- NEO GEO
- ◆超人学園コウカイザー
- ARCADe
- ◆ワールドヒーローズ
- バーフィット

クリスタニア
映画&ソフト情報満載

〔徹底データ攻略〕
シムシティ2000
無人島物語2

〔大好評2大新連載〕
水野良&深沢美潮

マリオ新作発表! オールラウンド・ゲーム・データマガジン

電撃王

DENGEKI-OH



緊急速報1

ウルトラファミコン
年末発売か

玉石混交の創世期だから
買って泣かないソフトを選びたい

新世代機 秀作ソフト ベスト17

発表・95年上半期

本当の名作の意義と意味

緊急速報2

SONY対SEGA
アメリカ決戦勃発



オールラウンド・ゲーム・データ・マガジン
[7月号] 1995 JULY

●表紙 MODEL
田中由紀美
インクビューは176ページに



CONTENTS

COVER
AD／朝倉哲也
LOGO DESIGN／高木和唯
PHOTO／弘裕秀樹
HAIR&MAKE／下嶋吉範
STYLING／奥田ひろ子
ILLUST／佐々木亮



特集 発表! 1995年上半期 新世代機秀作 ソフトベスト17

～本当の名作の意味と意義～ 40

- アドベンチャーを復活させたバーチャルシネマ 42
- 新世代マシン登場で3Dドランカー急増の真相 43
- さらにエスカレートするカルトゲームの行方 44
- ボーダーレス化するパソコンとゲームマシン 45
- ついにブレイクした疑似恋愛シンドローム 46
- 馬と女——押しよせる育成ゲームの第2の波 47
- 新世代ソフトが開拓した"飛び"の快感 48
- Jリーグより熱い? 新世代サッカーゲームの臨場感 49
- どこまでも走り続けるレースゲーム戦争の実感 50
- 次なる名作は何!? 51



発売目前最終検証

バーチャルボーイ
「買い」を決断する
5つのデータ

クリスタニア・ワールド最新情報

CRYSTANIA NEWS COLLECTORS 38

大好評の攻略特集!

電撃攻略王

シムシティ2000 52

無人島物語2 56



NEWS COLLECTORS

[E3ショーアップレポート] ハード戦争は世界規模に展開し、さらに激化!

第2次新世代機戦争、 ついに勃発!

30



本
ウルトラ
写真
緊急
発表!!

今月発売された ゲームがすぐわかる

今月買えるゲームを探しているときは、
このページをくまなくチェック！



●「電撃王」がおススメする7月期のゲーム6選を詳しく解説！

スーパーゲームピックアップ 10

イチ押し電撃王認定ゲームソフト

機動戦士ガンダム	10	新・忍伝	13
アーク ザ ラッド	11	デア ラングリッサー	14
ブルーストーン～奇稻田秘録伝	12	ワールドヒーローズ パーフェクト	15

●当該月に発売されるゲームを「電撃王」が徹底調査！

DENGEKIフォトカタログ 16

'95/6/8~'95/7/7までに発売される予定の
新作ゲームソフト102本を紹介。

ハード&関連情報 が知りたい人は？

まだまだ進化し続けるハード情報のチェックも怠りなく！



E3ショーレポート

NEWS COLLECTORS 30

●映画・ラジオドラマ・ゲーム最新情報

CRYSTANIA NEWS COLLECTORS 38

●第5回 フロムソフトウェア

ゲーム業界フロントライン 87

●コジューマ・パソコン問わずハード面を調査

電撃ハード実売価格表 100

●GMなつめロ&新幹線萬歳

電撃バラダイス 106

電撃王 [7月号]掲載全ゲーム インデックス

PC-9801

YES! HG	145
イッキJANG!	147
X-エックス	147
エリア88 ~エーランジェ1995~	148
偽女神再生	148
ギャンブルレーサー	149
98スター2ム 2 翔子の挑戦	149
けっこう仮面2 おしおき伝説の巻	149
零跡・丘物語	149
SEEK ~地下室の化粧師達~	149
神王伝説クリスタニア	149
ソーサル・キングダム	145
卒業東京	144
ダークセラフィム	139
太平洋の崖2	140
ディスクステーション 7号	141
てんの御免あそばせ!!	141
Dengel	147
天使たちの午後・毒薙生	146
時の伝説・フィアナの聖少女~	142
DORADORAMAエモーション	147
花の記憶	147
HS 2	147
マリアに捧げるパード	145
無人島物語2	56

これから発売される ゲームが全部わかる

これからどうなゲームが発売されるのか？
欲しいゲームはいつ出るのか、チェック！



新作王

●発売目前最終候補

バーチャルボーイ「買い」を決断する5つのデータ 124

●プレイステーション BEYOND THE BEYOND、ウイザードリィVIIほか 128

●セガサターン

ぶよぶよ通、シャイニング・ウイズダムほか 134

●パソコン

偽典・女神転生、ダークセラフィムほか 138

●アダルトXフレス

卒業写真、ロマンスは剣の輝きほか 144

●スーパーファミコン

スーパーマリオ ヨッシーアイランドほか 150

●3DO

三洋がソフト制作に着手し、テーマパークほか 154

●メガドライブ

超球界ミラクルナインほか 158

●PCエンジン

百物語、レニー・ブラスターほか 160

●PC-FX

同級生2 ほか最新タイトル一挙18本掲載 162

●アーケードゲーム

ストリートファイターZERO、超人学園ゴウカイザーほか 164

●欲しいゲームがいつ発売されるのか、すぐわかる

電撃新作予定表

'95/6/8以降発売予定の新作をすべて掲載。

欲しいゲームの発売日、価格、メディアがすぐわかる！

やんやんの激闘回合会 145

夢見坂 (ゆめみさか) 146

樂市町の政 141

ロマンスは剣の輝き -THE LAST CRUSADER- 144

シュバルツルシルトEX ~鉄道の星群~ 139

大輪舞 ソロモード1942-1943 139

ブランディア98 142

X68000 141

バラデュード 141

その他(Windows/Macintosh) 141

Oxyd MAGNAM (Macintosh) 142

ゲティスバーグの戦い (Windows) 143

黒魔術殺人事件 (Windows) 143

コロナイゼーション (Windows) 142

サイコロ・日本語版 (Windows) 143

ダン (Windows) 143

ダイドラス エビソード1 離破船のエイリアン (Windows) 143

Total Distortion (Windows) 143

ブルー・シカゴ・ブルース (Windows) 143

LODE RUNNER The Legend Returns- (Windows) 143

スーパーファミコン 143

悪魔城ドラキュラXX 151

インディ・ジョーンズ 152

エメラルドドラゴン 119

キャッツラン 全日本K-カ選手権 152

クロックタワー 152

Jリーグサッカー プライムゴール3 150

シムシティ2000 52

スーパーF1 フィアープロレスリング クイーンズスペシャル 152

聖剣伝説3 153

デア ラングリッサー 14

ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達 152

美少女戦士セーラームーン ~Another story~ 151

プリンセスマーカー ~Legend of Another World~ 153

ボビット〜べれけ 152

ミスティック・アーケード 151

リクルートシミュレーション 就職ゲーム 152

PCエンジン 160

ヴァージン・ドリーム 161

将棋データベース棋友 161

SPACE INVADER -The Original Game- 161

百物語 ほんとうにあった怖い話 160

レニーブラスター 161

メガドライブ 159

コミックスゾーン (MD) 159

シャイニンク・フォース外伝 159

~FINAL CONFLICT~(GG) 158

シャドウラン (MD) 159

ジ・ウーズ (MD) 159

超球界ミラクルナイン (MD) 158

忍空 (GG) 159

魔導物語A -ドキドキばけじょん- (GG) 159

魔導物語1 (MD) 159

おやじハンターマージャン 155

GEX 155

Jリーグ バーチャルスタジアム 49

ストリートファイタ-II ムービー 155

スラムジャム 3Dバスケットボール 156

対決 あらすじ！ 157

テーマパーク 154

N.O.B.(ノブ) 157

バーチャルカーマラソンPart5 156

プロスタジアム 157

3DO

すでに発売された ゲームがよくわかる!

攻略法やゲームの売り上げ、レビューなどで
どのゲームをプレイすればよいか、チェック!



●機種を問わずジャンル別にレビュー!

ジャンル別ゲームレビュー '95年7月期

●特集

発表! 1995上半期

新世代機秀作ソフトベスト17

●ゲームが攻略できないキミの悩みを解決しよう!

電撃攻略王

どうでもこがわからん。自分のプレイしたいことができない。

この必殺技のコマンドがわからん。そんな人は必ず読むべし!

シムシティ2000

無人島物語2

52

●現在発売されているゲームはどのくらい売れているか、一目瞭然!

DENGEKI

ヒットチャート

90

毎月、発売されているゲームはたくさんあれど、

いったいどのゲームが人気があり、売れているのか?

各機種含めて徹底的に検証する!

●キミの欲しいゲームは果たしていくらで買えるのか?

DENGEKI

ゲームソフトお買い得情報!!

98

掲載本数大増! いくらあればキミの欲しいゲームは本当に買えるのか?

ゲーム購入の参考に有効活用しよう。

セガサターン

クロックワーカーナイト ~ペルセウスの大冒険~ 下巻~ 134

結婚~Marriage~ 47 ~135

実況ワープロ野球'95~開幕編~ 136

シャイニング・ワイスダム 135

新...忍伝 13

真説...夢見窟...扇の奥に誰かが~ 42

真・女神軒...魔界召喚師...デビルサマナー~(仮)~ 44

ストリートファイター...リアルバトル オン フィルム 137

セガラリー...チャンピオンシップ 50

ダイダス 43

ディーナUSA 136

ときめきメモリアル ~forever with you~ 46

バーチャコップ 135

バーチャレーシング サターン 50

パンソニア...ダーラーン 48

ピクターゴール 49

ファイブロ外伝 ブレイシングトルネード 136

ぶよぶよ通~ 134

ブルーシー~奇羅富神錄伝~ 12

MYST 45

LAST GLADIATORS 136

RAMPO 42

LUNAR (仮) 135

ワールドアドバンスト大戦略~鋼鉄の戦風~ 136

プレイステーション

アークザラッド 11

ヴィザードリV 129

A.IV...evolution 45

機動戦士ガンダム 10

キリーザ...ザ・ラッド 43

キングスフィールド 87

THE...鬼退治 (仮) 131

Jリーグ実況ワニングイレブン 129

Jumping Flash! 48

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム 131

SPACE GRIFFON VF-9 43

東京SHADOW 66

東京ダンジョン 131

土器王記 132

ときめきメモリアル ~forever with you~ 46

トワイライトシンドローム 131

Falcata ~アストラン・バードマの紋章~ 130

PHILOSOMA 130

ビヨンド・ザ・ビヨンド 128

麻雀徹底島 131

PC-FX

アニメフリークFX! 163

英雄志願 (仮) 163

ガールズ オン ザ バームトップ 163

きゃんきゃん...ニーデX (仮) 163

キュート...ヒーハー 163

鏡河お嬢様伝説ユナ 163

続...初恋物語 修学旅行 163

卒業IX-X 47

卒業R 162

チップちゃんキィック! 163

同級生2 162

DAUGHTER OF KINGDOM 163

ドラゴンナイト4 162

バチ夫くんFX~幻の島大決戦~ 163

ファーランドストリーフX 163

ファイアーウーム...織組 163

負けるな魔道Z 163

女神天国 163

ラストトレベレーション (仮) 163

エジホン探偵事務所 167

アーケード・NEO-GEO

COLUMN

天才! ハノン! / 佐藤元 76

松井菜桜子の何てこったい!? 79

中村うさぎの書き殴り劇場 80

スーパーラウラザEXα

with 邪道攻略大事典

/ ひくす羽岡 82

わが夢のスタートレック

/ 岩崎啓真 86

PAGE INDEX

スーパーバーミングアップ 10

イチ押し電撃王選定ゲームソフト 10

DENGEKI! フォトカタログ 16

ジャンル別ゲームレビュー 22

NEWS COLLECTORS 30

CRYSTANIA 38

NEWS COLLECTORS 38

発表! 1995上半期 38

新世代機秀作ソフトベスト17 40

電撃攻略王 52

フューチャーツアーレポート 60

東京SHADOW / 西谷史 66

衛兵伝説クリスタニア 69

水野良とグループSNE 76

天才! ハノン! / 佐藤元 79

中村うさぎの書き殴り劇場 80

スーパーラウラザEXα with 82

邪道攻略大事典/ ひくす羽岡 82

わが夢のスタートレック/ 岩崎啓真 86

ゲーム界プロトライアン 87

DENGEKI! ビートチャート 90

DENGEKI! ゲームソフトお買得情報!! 98

電撃ハード実売価格表 100

シリキ~まりなゆかやさしい悪魔 103

電撃パラダイス 106

デュアン...サーフ/ 深沢美潮 111

まないだの上のドラゴン 119

新読者参加ゲーム 120

クリスマス...クリスマス 120

読者プレゼント&アンケート 120

INFORMATION OB 174

●IDOL FRONT PAGE 174

大野裕代 174

●電撃エロページ 174

板野一郎 175

●ガーバーガルカラバー 176

田中由紀美 176

次号予告 186

次号予告 186

次号予告 186

次号予告 186

魔界伝説3~遙かなる闇~ 169

グレイド1000マイルラリー 166

クロスウォーターII 168

ゴル! ゴル! ゴル! 166

恋こいしまよ 167

東京ダンジョン 167

サイバーゲイツクルーズ 165

ステーキハウスウェイ 169

スリーリットファイアZERO 164

ソニックウェイブス3 169

超人学園ゴウカイザー 168

バイバーフェイズワン 166

UFOブランジャー 167

ワールドヒーローズバーフェクト 15

バーチャルボーリ

ギャラクティック ピンボール 124

テレオクサー 124

とびだせ! ばにボン 125

バーチャルベースボール 125

バーティカルフォース 125

Y-テトリス 125

マリオクラッシュ 124

マリオV.B. テニス 124

レッドアーマー 125

新世代機戦争は
第2幕へ突入！

NINTENDO

見えてきた、ウルトラ64のハード&ソフト

任天堂は、唯一本物の64ビット・プラットフォームを来年4月に発売する…”で始まるリリースと、「一枚のモックアップ写真だけじゃ納得いかない！」さっそく、任天堂アメリカの荒川社長を直撃。

荒川社長によると、日本発売は当初の発表通り年末に。価格も250ドル以下を守りたいしながらも、最近の円高が気になる様子で、現在のレート（80円前後）だと国内価格は2万円以下ということになりますが……という質問には苦笑い。

モックアップのイメージは日米共通だが、カラーリングを多少変え、カートリッジの形状も若干変えるということで、このあたりはSFCと同じ戦略。さらにマシンのネーミングも、アメリカと日本では変えるということで、それではウルトラファミコンですか？ という質問に対しては、「その可能性もあるけれど……」という返答。まだ確定していないようだ。

ソフト形態は、写真を見た通りのROMカートリッジのみ。噂の磁気ディスクに関しては、複雑なSLGとかRPGの大容量のデータを記録する必要が生じ、それに対応するべき時が来たら発売する、ということで、100メガバイト程度の容量を持つ外付けアタッチメントとなるらしい。MD（ミニディスク）などの噂もあったが、磁気ディスクと明言してくれた。

現在開発中のソフトは1ダース以上。64の目玉ソフトと目されていた『キラー～』を惜しげもなくスーパーNESに投入。32ビット機に対抗するには、このソフトで十分。スーパーNESでできるソフトはスーパーNESで…、64用には、64じゃなきゃできない、もっとすごいゲームがいくらでもありますから…、と余裕の笑みを浮かべる荒川社長であった。

NINTENDO
OF
AMERICA
荒川 實社長

任天堂をアメリカで
も成功させた仕掛け人。

ついに姿を現したウルトラ64！ アメリカ発売は1996年4月と正式表明

ついにそのスタイルも公開されたウルトラ64。本体上部のカートリッジスロット前にあるフタを開けると、拡張端子スロットがあるとのこと。磁気ディスクが発売されれば、ここに接続するかも。またコントローラ入力が4か所あるのも、うれしい配慮。マルチタップいらずの設計なのだ。

今回、同時に任天堂以外のメーカーによるソフトの発表もあった。ウイリアムズ・エンターテインメントの新「D00M」など、7社、8タイトルがラインナップされている。任天堂が開発しているソフトは、荒川社長の言葉にもあるように、1ダース以



▲任天堂から入手したウルトラ64のモックアップ写真。

上。「ドンキーコングカントリー」と同様、エイリアスの技術を使用してスーパーNESで発売される予定であった、映画「007」のゲーム化作品も、ウルトラ64用で開発されているとのこと。

『DKC2』早くも登場。 任天堂は今年、これで新世代機と勝負

出ました、「ドンキー」の第2弾！ 今回は、前作にも登場したディディーコングが主役。女の子コングといっしょに冒險する。エイリアスのツールを使用して描かれたグラフィックは、あいかわらず「奇麗！」の一言。『キラー～』がスーパーNESで発表されたのも驚き。



◀前作同様、懐しステージもいっぱいあります。女の子コングといっしょに冒險する。エイリアスのツールを使用して描かれたグラフィックは、あいかわらず「奇麗！」の一言。『キラー～』がスーパーNESで発表されたのも驚き。

▶これまでウルトラ64用として発表されていた格闘ACT『キーラインスティンクト』と『モータルコンバット3』より面白いと荒川社長も期待。日本発売の予定はまだ未定。

アメリカでも人気上昇 バーチャルボーイ

E3会場のバーチャルボーイブースは、いつも長蛇の列。アメリカでも注目度は高まっているようだ。発表されたソフトは、日本で公開されたものとほぼ同じ（124ページ参照）。「ワリオクラッシュ」という作品がアメリカだけで初公開されたが、これも9月頃日本発売の予定。



▲T & E のゴルフゲームも登場。コース内はすべて立体で計算される。

発売直前 最終検証

バーチャル ボーイ

～「買い」を決断する5つのデータ～

DATA
1

「300万台が目標」
任天堂の自信

300万台！この数字が、任天堂が目標とする。バーチャルボーイの1年間の出荷台数。この驚異的な数字の裏に、任天堂の自信が秘められていると言えそうだ。

「今までとは違う遊びを提供できるハードですから」——これは、バーチャルボーイが初めて公開された、昨年11月の初心会展示会での任天堂開発一部部長・横井氏のコメント。バーチャルボーイのハード設計の責任者の言葉だ。この新しい魅力がユーザーに理解されれば、300万台の数字は不可能ではないのかもしれない。

任天堂

開発一部部長
横井軍平氏



バーチャルボーイのハード開発の責任者。LEDと鏡を利用した技術を、VRマシンに仕上げた人。

新機軸のリアル3Dマシン「バーチャルボーイ」。7月21日の発売を控え、ソフト情報も続々公開。いよいよ、その真価が問われる時がきたようだ。最新情報とソフトメーカーの声から検証しよう。

DATA
2

テストプレイしたVBソフトで
わかった3Dマシンの実力

発売が迫り、バーチャルボーイのソフトラインナップも充実。今回、任天堂ソフト4タイトル、サードパーティソフト5タイトルを実際にプレイすることができた。現時点では、このうちの6タイトルが本体と同時に発売される予定だ。

赤と黒のツートーンの画面、しかしテレビモニターでは表現できない立体画像というハードシステムから、これまでバーチャルボーイをイメージしてきた。「立体だから」という面白さを漠然とイメージしていただけだったのだが、遊んでみると、その面白さを実感。プレイステーションやサターンでは演出できない、新しい楽しさが確かにあるのだ。

「今までにあるジャンルも、立体にすることでもう違うものになってくるし、このハードだからこそっていうジャンルも出てくるでしょう」(任天堂・開発担当者)

それを実感したのは『マリオズVBテニス』。これまでのテニスゲームとは別ジャンルといえそうなほど、まったく違うゲーム性がある！

テレロボクサー

SPT

任天堂／本体同時／4,900円【税別】



必殺技もありの対面バトル

遠隔操作によりテレロボをコントロールし、敵ロボとなぐり合う未来ボクシング。対面タイプの画面構成だから、向かってくるパンチの迫力も満点。これはバーチャルボーイならではの効果だ。またバッテリーバックアップ内蔵で、トーナメント戦で7体の敵ロボを全員倒すと、遊び方が切り替わるというのも斬新だ。チャンピオンになつた後は、今までの敵がパワーアップして復活し、防衛回数がカウントされるというゲームにモードが一変！

開発度
90%

◀ガードとパンチの使い分けが重要。クロスカウンター感覚でダメージを与えるのがコツ。無敵打ちは避けられるだけ。



◀格闘ゲームばりにコマンドを入力しての、必殺技も用意されてる。敵の攻撃パターンも、7体それぞれに個性が違う。



DATA
3

「目に悪い?」「赤黒画面が寂しい?」
否定意見をくつがえすこれだけの声



マリオズVBテニス

SPT

任天堂/本体同時/4,900円[税別]



これでVBの魅力を実感

ほんとに新感覚。とくにほんもののテニスをプレイしたことのある人は、このゲームの魅力にハマれるはず。コートごとスクロールして、常にプレイヤー視点で試合が展開。ダブルスで前衛のときは、ボールが後ろから飛んでくる。こんなテニスゲーム、今までになかったでしょう。

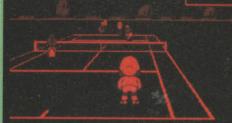
だから、ゲーム性も違うつてわけ。マリオキャラの表情もかわいくてナイス。

開発度
90%

▶前衛ではこんな視点に。
ボールの快感が倍増です。
ダブルスではペアの動きも考えてポジションを変える。
コートに空きスペースを作っちゃダメ。



ニースをしてるの? ほんとにテ



ギャラクティックピンボール

ETC

任天堂/本体同時/4,900円[税別]



立体的な仕掛けはVBだけ

ちょっと不思議なピンボール台には、台の下に潜り込んだり上に出てきたりするレールがごっそり。ボールが立体的に動くところがバーチャルボイらしいところ。全4タイプのピンボール台には、それぞれショーティングゲームなどのミニゲームも隠されている。一定条件を満たせばチャレンジできる仕組みだ。ハイスコアはバックアップ可能。

開発度
90%

◀ミニゲームのSTG。ほかにも、降り注ぐ隕石を撃ち落とすゲームなど、台のタイプごとにそれぞれのミニゲームが用意されている。

開発度
90%

マリオクラッシュ

ACT

任天堂/9月予定/4,900円[税別]



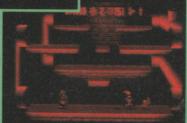
懐かしのゲームが3Dで復活

「マリオブラザーズ」って覚えてる? 土管から出てくる敵をひっくり返し、そして蹴飛ばしてやっつける、あの名作だ。これはその3D版となる作品。立体となったステージの中で、甲羅を手前と奥、そして左右に投げ分けて敵をやっつける。連続倒し技など、いろんな上級テクも隠されている。奥の敵をやっつけようしたら、横からほかの敵が迫ってきたり……。

見た目より難しくって、それでいてアツくなれるのは昔の名作と同じ楽しさ。

開発度
90%

◀敵の種類もさまざま。ふわふわ飛んでたり、弾を撃つたり。見た目よりは簡単じゃない。けつこう手強いのだ。



バーチャルボーイソフト発売をアナウンスしたサードパーティ9社を直撃 ソフトハウスにあてた公開質問状の内容

Q1

VBのハードの魅力はどんなと
ころだと思いますか?

「大人でもだまされてしまいそうな、子供だまし
っぽいところ」
(エボック社 井上氏)

「視野にゲーム画面だけしか入ってこないという
空間」
(パック・イン・ビデオ 金沢氏)

「自分だけの世界が作れるので、これまでのハー
ドではなし得なかったリアリティーカ体験できる
ところ」
(コナツッジャパン 桜井氏)

「3D、外部との隔離性、ハード・ソフトの価格
の3点だと思います」
(Jウイング 鈴木氏)

「やはり、お求めやすい価格とコンパクトなボデ
イででしょう」
(ヒューマン 菊地氏)

「任天堂ハードの実績」
(パップ 堀田氏)
「これまでのハードにはない立体感・遠近感の表
現技術」
(アトラス 伊伝氏)

Q2

VBのハードの特性を活かすソフ
トはどんなものだと思いますか?

「『のぞき込む』というスタイルを利用して、モ
ンスターが目前に迫るようなホラーAVGも面白
いのではないかでしょうか」
(T&Eソフト 村瀬氏)

「動きがあって、比較的短時間のプレイで結果が
出せるようなもの」
(アトラス 伊伝氏)

「3Dグラフィックと操作性を活かしたACT、RCG、
STGなど」
(Jウイング 鈴木氏)

「ACT中心のソフト」
(ヘクト 日下部氏)

「ゲーム画面以外目に入らぬ点を利用して、
映画的AVGなどもおもしろいでは。画面展開
が目まぐるしく、視点を合わせにくいゲームより
も見えていて気持ちのいい立体映像がよいと考え
ています」
(パック・イン・ビデオ 金沢氏)

「短時間で決着のつくシューティング」
(エボック社 井上氏)

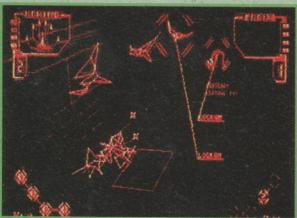
「奥行き感をうまく活かしたSTGやAVGがふさ
わしいでしょう」
(ヒューマン 菊地氏)

「実際にソフトを作ってみて、最初に感じていた
よりもはるかにいろいろなことができると思いま
した。将来的には、RPGなどもやってみたいと考え
ています。VBは、開発者から見ても非常に魅
力があるハードです」
(ハドソン 堀尾氏)

レッドアラーム

STG

T&Eソフト/本体同時/未定



異次元空間で楽しむ高速STG

3D空間での高速STGを世界で初めて実現。視点も「ノーマルモード」「アップモード」「コクピットモード」「斜め見下ろしモード」の4段階に切り替えが可能。そのうえ、リプレイモードで自分のプレイを見直すこともできるのだ。また、テレビCMでも使用され、今話題のモーフィングで描かれた敵の動きは必見だ。

開発度
80%

自機を斜め後ろから追いかける「アップモード」立体感の点ではこれがNo.1。



→自機を斜め後ろから追いかける「アップモード」立体感の点ではこれがNo.1。



V-テトリス

PZL

BPS/本体同時/未定



元祖落ちモノの最新作が登場

「テトリス」の最新作がVBで発売される! 今回の「テトリス」は、通常画面の裏側にもうひとつ画面があり、その2つの面を+キーで回しながら(ループしながら)ブロックを消していくという「ループルール」がVBオリジナルモードとして追加されている。もちろんオーソドックスな「テトリス」でも遊べるぞ。

開発度
90%



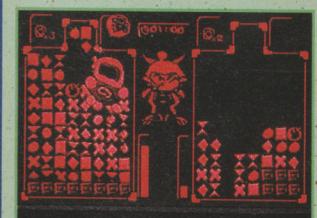
◀基本ルールタイプ、ハイペルルールタイプ(GBの8タイプ)、ループルールの3種類のテトリスが楽しめるのだ。

▶表面をライズで消してしまうと裏面にスパルテインゴックが降ってくる。黒い影のように見えるのがそれがだ。

とびだせ! ぱにポン

PZL

ハドソン/8月予定/未定



飛び出す演出がいっぱい!

PCエンジンやSFCで大人気の落ちモノパズル「ぱにっくポンバー」の移植版。ゲーム内容は他機種と同じだが、立体感や遠近感を感じさせる演出をふんだんに盛り込み、VBらしさを出している。とくに、7連鎖消して発生するブラックホールのイベントでは、遠近感と縮小機能をミックスした「これぞVB!」という、感動モノの演出が見られる。画面が単色なので、上から振ってくるつぶキャラを識別するのに少々慣れが必要だ。

開発度
90%



DATA

5

3D空間での対戦を楽しんでいた人はちょっと残念!! 「対戦ケーブル発売見送り」はウソ? ホント?

ホント。バーチャルボーイの対戦ケーブルは発売されないことになったようだ。

「まだ構想は残ってるんですが、7月21日の本体同時発売にはならない」ということです。だから発売を中止したわけじゃありません。今後、対戦ケーブルを発売する可能性はまだ検討されてますから」(任天堂・広報担当者)

中止ではなく延期なのだ。対戦で遊べなくなったのはちょっと残念だけど、バーチャルボーイの3Dゲームは、1人用でも驚きの面白さがある。本体には、対戦ケーブル用のジャックが用意されて発売されるし、今後、ケ



ーブルが発売されるまでじっくり待つてもいいかも。

ちなみに、当初予定されていたバッテリーチャージャーも発売されなくなったとのこと。

パーティカルフォース

STG

ハドソン/本体同時/未定



上下2ラインを使い分けろ

見た目は普通のSTGだが、上段、下段、2つのフィールドがあり、立体的な画面構成になっているところがVBらしい。上下のライン移動をうまく使うことが攻略ポイントとなる。自動的に戦ってくれるAI戦闘機のアイデアが新しい。

開発度
90%

バーチャルプロ野球'95

SPT

ケムコ/8月予定/未定



球場の奥行き感は抜群

立体で表現されたボールが、打ったり投げたりするたびに目前に迫ってくる。まるで生で見ているような迫力味わえるのが、VB初の野球ゲームであるこのソフト。また、登場する18の球団や選手名は、すべて実名が使用されている。

開発度
50%

バーチャルボーイ・ソフトラインナップ

タイトル	メーカー名	発売日	価格	ジャンル	開発度	ひとことコメント
テレポボサー	任天堂	本体同時	4,900円	SPT	90%	対戦タイプのロボットトル
マリオズボロテニス	任天堂	本体同時	4,900円	SPT	90%	まるごと楽しめる感覚
ギャラクティックビンボール	任天堂	本体同時	4,900円	ETC	90%	立体的な構造のが魅力
マリオラッシュ	任天堂	9月予定	4,900円	ACT	90%	スマーバーマリオの3D版
レッドドーム	TSEソフト	本体同時	未定	STG	80%	3D空間で敵を撃つSTG
V-テリス	BPS	本体同時	未定	PZL	90%	定番の新モードを追加
パーティカルフォース	ハドソン	本体同時	未定	STG	90%	奥行きを2層構造で表現
とびだせ!! ぼにボン	ハドソン	8月予定	未定	PZL	90%	V-Eならではの演出を追加
バーチャルダルバ夜漁	ハドソン	8月予定	未定	TBL	60%	大物手続出の潜伏麻雀
バーチャルプロ野球'95	ケムコ	8月予定	未定	SFT	50%	ボールが自前の前まで迫る
TBE ゲーラチャル ゴルフ	TSEソフト	夏予定	未定	SPT	80%	ゴルフを3D感覚で体感
バーチャルLABO	JRJイング	9月上旬予定	未定	PZL	70%	落ちモノ、詳細は秘密
フェイスボール	BPS	9月予定	未定	STG	50%	3D迷路を舞台としたSTG
バーチャルフィッシング(仮)	ハックインビデオ	未定	未定	SPT	30%	3D画面の釣りゲーム
Jack Bros.	アーマックス	10月下旬予定	未定	ACT	-	-
ドラえもん(仮)	エーポック社	未定	未定	ACT	15%	2DタイプのACT
スペースカッシャー(仮)	コナツッシャバン	未定	未定	ACT	20%	遊園地を舞台にしたACT
プロテウスソーン(仮)	ココナツッシャバン	未定	未定	ACT	-	-
サンライズポイント(仮)	ココナツッシャバン	未定	未定	STG	-	-
インターセプト(仮)	ココナツッシャバン	未定	未定	STG	-	-
未定	ヒューマン	未定	未定	SFT	-	-
バーチャル・バトルボール	ヘクト	未定	未定	ACT	-	VBならではのACT
			未定	ACT	50%	ドッジボール風のACT

→結論←

電撃王は買い!

これまで否定的な声も聞かれたバーチャルボーイだが、発売前のソフト情報も集まり、データは揃った。

まずは結論。電撃王は「買い」だ。

だって、立体空間のゲームって、想像以上に楽しい! テレビモニターでのゲームでは体験できない新しい面白さが、ちゃんとあるのだ。ただそれもソフトしたい。テレビモニターで遊んでもいいようなソフトをバーチャルボーイでプレーする必要なんか、ぜんぜん無い。それならカラーできれいなゲームマシンで遊びたい。そのあたりのソフト選択眼は、ユーザーもきちんと持つべきだろう。

しかし、ほんとに立体空間じゃないと実現しない面白さって、ある。最近、ゲームクリエイターにもバーチャルボーイの評判が上がっているのは、その面白さを創る快感が理解されてきたからだと思う。赤と黒のソート一画面だから、ハデなビジュアルでこまかすわけにはいかない。ゲームそのものの面白さでストレートに判断されるのが、バーチャルボーイのソフトなのだ。ちょっと新世代機へのアンチテーゼとも解釈できそうなハードコンセプトだが、だって楽しいんだからいいじゃない。そして立体空間だからこそというゲーム作りは、やっぱり任天堂がツボを押さえてるって感じがした。

もひとつおまけに、安い! これもなかなか魅力的。15,000円のハードに、ソフトは4,900円が基本ライン。これはうれしい価格設定だ。本体発売当初は「お気恥」系のゲームが多いだけに、あんまり大金は投資たくないしね。

以上が、バーチャルボーイの発売目前データを見つめ直した結果。え? 目に悪い? 赤黒画面じゃつまらない? まだそんなこと言ってるのなら一生テレビモニターにかかりついでなさい。ゴーグルを覗き込んだときの快感。立体空間ならではの新しい楽しみ。これを知らないでいるなんて、ちょっと悲しいことだと思うけどね。

それにしても残念なのは、対戦ケーブルの発売延期。任天堂以外のメーカーからでも、早く発売して欲しい! いかが? でしょ、ホリ電機様(笑)。

とにかくバーチャルボーイ、新世代機戦争の思ぬ伏兵になりそうだ。