

7月号
1995

580yen 特別定価

電撃王

DENGEKI-OH



緊急速報1

ウルトラファミコン
年末発売か

玉石混交の創世期だから
買って泣かないソフトを選びたい

新世代機 秀作ソフト ベスト17

発表・95年上半期

本当の名作の意義と意味

緊急速報2

SONY対SEGA
アメリカ決戦勃発



98-TOWNS
◆偽典・女神転生
SATURN
◆ブルーシード
PLAY STATION
◆機動戦士ガンダム
3DO
◆テーマパーク
PC-FX
◆同級生2
SFC
◆ヨッシーアイランド
PC-ENGINE
◆百物語
MD
◆超球界ミラクルナイン
NEO GEO
◆超人学園ゴウカイザー
ARCADE
◆ワールドヒーローズ
パーフェクト

クリスタニア
映画&ソフト情報満載

【徹底データ攻略】
シムシティ2000
無人島物語2

【大好評2大新連載】
水野良&深沢美潮

●表紙 MODEL

田中有紀美

インタビューは176ページに



COVER

AD/朝倉哲也

LOGO DESIGN/高木和雄

PHOTO/弘毅秀樹

HAIR&MAKE/下端吉範

STYLING/奥田ひろ子

ILLUST/佐々木晃

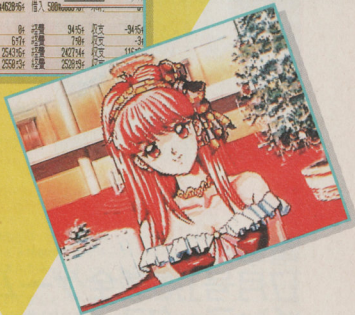
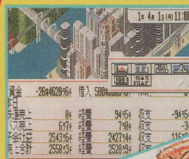
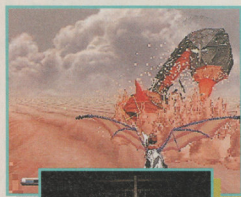


特集 発表! 1995年上半期

新世代機秀作 ソフトベスト17

～本当の名作の意味と意義～

- アドベンチャーを復活させたバーチャルシネマ...42
- 新世代マシン登場で3Dドランカー急増の真相...43
- さらにエスカレートするカルトゲームの行方...44
- ボーダーレス化するパソコンとゲームマシン...45
- ついにブレイクした疑似恋愛シンドローム...46
- 馬と女——押しよせる育成ゲームの第2の波...47
- 新世代ソフトが開拓した“飛び”の快感...48
- Jリーグより熱い? 新世代サッカーゲームの臨場感...49
- どこまでも走り続けるレースゲーム戦争の実感...50
- 次なる名作は何!?...51



発売目前最終検証

バーチャルボーイ 「買い」を決断する 5つのデータ



クリスタニア・ワールド最新情報

CRYSTANIA NEWS COLLECTORS

大好評の攻略特集!

電撃攻略王

シムシティ2000

無人島物語2



NEWS COLLECTORS

[E3ショーレポート]ハード戦争は世界規模に展開し、さらに激化!

第2次新世代機戦争、 ついに勃発!



ウルトラ64
本体写真緊急発表!!

今月発売された ゲームがすぐわかる

今すぐ買えるゲームを探しているときは、
このページをくまなくチェック!



これから発売される ゲームが全部わかる

これからどんなゲームが発売されるのか?
欲しいゲームはいつ出るのか、チェック!



●「電撃王」がおススメする7月期のゲーム6選を詳しく解説! スーパーゲームピックアップ10 イチ押し電撃王認定ゲームソフト

機動戦士ガンダム	10	新・恋伝	13
アークザラッド	11	デアラングリッサー	14
ブルーシード〜奇稲田秘録伝	12	ワールドヒーローズ パーフェクト	15

●当該月に発売されるゲームを「電撃王」が徹底調査! DENGEKIフォトカタログ16 '95/6/8〜'95/7/7までに発売される予定の 新作ゲームソフト102本を紹介。



ハード&関連情報 が知りたい人は?

まだまだ追加し続けるハード情報のチェックも怠りなく!

●E3ショーレポート	
NEWS COLLECTORS	30
●映画・ラジオドラマ・ゲーム最新情報	
CRYSTANIA NEWS COLLECTORS	38
●第5回 フロムソフトウェア	
ゲーム業界フロントライン	87
●コンシューマ・パソコン問わずハード価格を調査	
電撃ハード実売価格表	100
●GMなつめロジック新情報	
電撃パラダイス	106

新作王123

●発売日前最終検証	
バーチャルボーイ「買い」を決定する5つのデータ	124
●プレイステーション	
BEYOND THE BEYOND、ウィザードリィⅦほか	128
●セガサターン	
ふよふよ通、シャイニング・ウィズダムほか	134
●パソコン	
偽典・女神転生、ダークセラフィムほか	138
●アタリXボックス	
卒業写真、ロマンスは剣の輝きほか	144
●スーパーファミコン	
スーパーマリオ ヨッシーアイランドほか	150
●3DO	
三洋がソフト制作に着手!、テーマパークほか	154
●メガドライブ	
超球界ミラクルナインほか	158
●PCエンジン	
百物語、レニーブラスターほか	160
●PC-FX	
同級生2ほか最新タイトル一挙18本掲載	162
●アーケードゲーム	
ストリートファイターZERO、超人学園ゴウカイザーほか	164

●欲しいゲームがいつ発売されるのか、すぐわかる 電撃新作予定表179 '95/6/8以降発売予定の新作をすべて掲載。 欲しいゲームの発売日、価格、メディアがすぐわかる!

電撃王 [7月号]掲載全ゲーム インデックス

PC-9801

YES! HG	145
イッパツジャン!	147
X-エックス	147
エリア88 〜エトランジェ1995〜	140
偽典 女神転生	138
ギャングレシー	140
98スタジアム2 翔子の挑戦	142
けっこう伝説2 おしおき伝説の巻	146
零録ヶ丘物語	146
SEEK 〜地下室の地獄絵巻〜	149
神王伝説クリスタニア	39
ソーサル・キングダム	145
卒業写真	144
ダークセラフィム	139
太平洋の嵐2	140
ディクスステーション 1号	141
てんか御免あそばせ!!	141
Dengel	147
天使たちの午後 転校生	146
時の伝説 〜フィアナの聖少女〜	142
DRADORAエモーション	147
花の配地	147
HS.2	147
マリヤに響けるバラード	145
無人島物語2	56

やんやんの激闘同窓会	145
夢見坂 (ゆめみざか)	146
楽市の政	141
ロマンスは剣の輝き -THE LAST CRUSADER-	144
PC-9821	
シュヴァルツシルトEX 〜鉄鎖の星群〜	139
大海戦 ソロモン1942-1943	139
ブランドア98	142
X68000	
バラデューク	141

その他(Windows/Macintosh)

Oxyd MAGNAM (Macintosh)	142
ゲイスターバグの戦い (Windows)	143
黒魔術殺人事件 (Windows)	143
コロナイゼーション (Windows)	142
サイコロン日本編版 (Windows)	143
ダン (Windows)	143
ディダス エピソード1 難破船のエリオン (Windows)	143
Total Distortion (Windows)	143
ブルー・シカゴ・ブルース (Windows)	143
LODE RUNNER The Legend Returns (Windows)	143

スーパーファミコン

悪魔城ドラキュラXX	151
インディ・ジョーンズ	152
エメラルドラゴン	119
キャッツラン 全日本Kカー選手権	152
クロックタワー	150
Jリーグサッカー プライムゴール3	152
シムシティ2000	152
スーパーファイアープロレスリング クイーンズスベシャル	152
聖剣伝説3	153
デアラングリッサー	14

ノーマーク爆弾党 史上最強の雀士道	152
美少女戦士セーラームーン 〜Another story〜	151
プリンセスメーカー 〜Legend of Another World〜	153
ボボイットへべれけ	152
ミスティック・アーク	151
リクルートシミュレーション 就職ゲーム	152

PCエンジン

ヴァージン・ドリーム	160
将棋データベース棋友	161
SPACE INVADER -The Original Game-	161
百物語 ほんとうにあった怖い話	160
レニーブラスター	161

メガドライブ

コミックスゾーン (MD)	159
シャイニング・フォース外伝	
〜FINAL CONFLICT〜(GG)	158
シャドウラン (MD)	159
ジ・ウーズ (MD)	159
忍空 (GG)	159
超球界ミラクルナイン (MD)	158
忍空 (GG)	159
魔導物語A -ドキドキばけ〜しょん- (GG)	159
魔導物語1 (MD)	159

3DO

おやじハンターマージャン	155
GEX	155
Jリーグ バーチャルスタジアム	149
ストリートファイターII ムービー	155
スラムジャム 3Dバスケットボール	156
対決 るみ〜ず	157
テーマパーク	154
N.O.B. (ノブ)	157
バーチャルカメラマンPart 5	156
プロスタジアム	157

すでに発売された ゲームがよくわかる!

攻略法やゲームのやりかた、レビューなどで
このゲームをプレイすればよいな、チェック!



●機種を問わずジャンル別にレビュー!

ジャンル別ゲームレビュー '95年7月期

●特集

発表! 1995上半期

新世代機秀作ソフトベスト17

●ゲームが攻略できないキミの悩みを解決しよう!

電撃攻略王

どうしてもここがわからない。自分のプレイしたいことができない。
この必殺技のコマンドがわからない。そんな人は必ず読むべし!

シムシティ2000

無人島物語2

●現在発売されているゲームはどのくらい売れているか、一目瞭然!

DENGEKI

ヒットチャート

毎月、発売されているゲームはたくさんあれど、
いったい、どのゲームが人気が高く、売れているのか?
各種種あてで徹底的に検証する!

●キミの欲しいゲームは果たしていくらで買えるのか?

DENGEKI

ゲームソフトお買い得情報!!

掲載本数大増! いくらあればキミの欲しいゲームは本当に買えるのか?
ゲーム購入の参考に有効活用しよう。

COLUMN

天才ノボノ/佐藤元76
松井菜穂子の何てこったい?79
中村うさぎの書き取り劇場80
スーパーウラワEXα82
with 道遠攻路大実典82
わが夢のスタートレック86
ノ崎崎真86

TRPG REPLAY&NOVEL

東京SHADOW/西谷史66
●PS版に編まれた謎追求!66
備兵伝説クリスタニア/69
水野良とグループSNE69
デュアン・サーク/渡沢美潮111
●大反響の第2回111

その他

フューチャーズアーレボート60
シルキーまりのやさしい悪魔103
まないたの上のドラゴン119
新読者参加ゲーム120
クリス・クロス予告編4120
読者プレゼント&アンケート170
INFORMATION OB174
●IDOL FRONT PAGE174
大野幹代174
●電撃イェローページ175
板野一郎175
●カバーガールカバー176
田中有紀美176

次号予告

次号予告186
------	----------

PAGE INDEX

スーパーゲームブックアップ10
イチ押し電撃王決定ゲームソフト16
DENGEKIフォトカSDQ22
ジャンル別ゲームレビュー30
NEWS COLLECTORS38
CRYSTANIA38
発表! 1995上半期40
新世代機秀作ソフトベスト1740
電撃攻略王52
フューチャーズアーレボート60
東京SHADOW/西谷史66
備兵伝説クリスタニア69
水野良とグループSNE69
中村うさぎの書き取り劇場80
スーパーウラワEXα with82
道遠攻路大実典/ひびき野間82
わが夢のスタートレック/崎崎真86
ゲーム業界フロントライン87
DENGEKIヒットチャート90
DENGEKIゲームソフトお買い得情報!!98
電撃ハード実況感名表100
シルキーまりのやさしい悪魔103
電撃! ライオス106
デュアン・サーク/渡沢美潮111
まないたの上のドラゴン119
読者参加ゲーム クリス・クロス予告編4120
新作王123
●発売前! パーチャルボーイ徹底検証124
●プレイステーション128
●セガサターン134
●ノボノ138
●アダルトソフト144
●スーパーファミコン150
●3DO154
●メガドライブ158
●PCエンジン160
●PC-FX162
●アーケードゲーム164
読者プレゼント&アンケート170
INFORMATION OB174
電撃新作予定表179
次号予告186

セガサターン

クロックワークナイト 〜ペルセポネの大冒険・下巻〜	134
結婚〜Marriage〜	47・136
実況バブルプロ野球'95 開幕版	136
シャイニング・ウィズダム	135
新・忍伝	13
真説・夢見館 扉の奥に誰かが	42
真・女神転生 悪魔召喚師〜デビルサマナー〜 (仮)	44
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	137
セガラリー・チャンピオンシップ	43
ダイダロス	43
デイトナUSA	136
ときめきメモリアル 〜forever with you〜	46
バーチャコップ	135
バーチャレーシング サターン	50
バンツァードラグーン	48
ビクトリーゴール	49
ファイブロード フレイジングトルネード	136
ぶよぶよ通	134
ブルーシード〜奇稲田秘録伝〜	12
MYST	45
LAST GLADIATORS	136
RAMPO	42
LUNAR (仮)	135
ワールドアドバンス大戦略 〜鋼鉄の戦風〜	136

プレイステーション

アークザラッド	11
ウィザードリィⅧ	129
A.I.V. evolution	45
機動戦士ガンダム	10
キリク・ザ・ブラッド	43
キングスフィールド	87
THE 鬼退治 (仮)	131
リーグ実況ウィニングイレブン	129

Jumping Flash!	48
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	131
SPACE GRIFFON VF-9	43
東京SHADOW	66
東京ダンジョン	131
土器王記	132
ときめきメモリアル 〜forever with you〜	46
トワイライトシンドローム	131
Falcata 〜アストラン・バードマの紋章〜	130
PHILOSOMA	130
ビヨンド・ザ・ビヨンド	128
麻雀激流島	131

PC-FX

アニメフリークFX I	163
英雄志願 (仮)	163
ガールズ オン ザ パームトップ	163
きんきんぱーニDX (仮)	163
キューティーハニー	163
銀河お嬢様伝説ユナ	163
続・初恋物語 修学旅行	163
卒業 I.F.X.	47
卒業Ⅱ	162
チップちゃんキック!	163
同級生2	162
DAUGHTER OF KINGDOM	163
ドラゴンナイト4	162
パチ夫くんFX 幻の島大決戦	163
ファラランドストーリーFX	163
ファイアーウーマン 編組	163
負けるな魔剣道Z	163
女神天国Ⅱ	163
ラストレベレーション (仮)	163
アーケード・NEO-GEO	167
エジソン探偵事務所	167

銀狼伝説3 通かなる闘い	169
グレイト1000マイルラリー2	166
クロスワードⅡ	168
ゴール! ゴール! ゴール!	166
恋こいしましょ	167
サイバーサイクルズ	165
ステークスウィナー	169
ストリートファイターZERO	164
ソニックウィングス3	169
超人学園ゴウカイザー	168
バイパーフェイズワン	166
UFO ブッシャー	167
ワールドヒーローズパーフェクト	15

バーチャルボーイ

ギャラクティック ビンボール	124
テレボクサー	124
とびだせ! ぱにボン	125
バーチャルベースボール	125
バーティカルフォース	125
V-テリス	125
マリオクランシュ	124
マリオズV.B. テニス	124
レッドアラーム	125

新世代機戦争は
第2幕へ突入!

見えてきた、ウルトラ64のハード&ソフト

※任天堂は、唯一本物の64ビット・プラットフォームを来年4月に発売する…で始まるリリースと、1枚のモックアップ写真だけじゃ納得いかない! さっそく、任天堂アメリカの荒川社長を直撃。

荒川社長によると、日本発売は当初の発表通り年末に。価格も250ドル以下を守りたいとしながらも、最近の円高が気になる様子で、現在のレート(80円前後)だと国内価格は2万円以下ということになります。モックアップのイメージは日米共通だが、カラーリングを多少変え、カートリッジの形状も若干変えるということで、このあたりはSFCと同じ戦略。さらにマシンのネーミングも、アメリカと日本では変えるということ。それでいうのはウルトラファミコンですか? という質問に対しては、「その可能性もあるけれど……」という返答。まだ確定していないようだ。

ソフト形態は、写真を見た通りのROMカートリッジのみ。噂の磁気ディスクに関しては、複雑なSLGとかRPGの大容量のデータを記録する必要が生じ、それに対応するべき時が来たら発売する、ということで、100メガバイト程度の容量を持つ外付けアタッチメントとなるらしい。MD(ミニディスク)などの噂もあったが、磁気ディスクと明言してくれた。

現在開発中のソフトは1ダース以上。64の目玉ソフトと目されていた「キラー〜」を惜しげもなくスーパーNESに投入。32ビット機に対抗するには、このソフトで十分。スーパーNESでできるソフトはスーパーNESで…、64用には、64じゃなきゃできない、もっとすごいゲームがいくらでもありますから…、と余裕の笑みを浮かべる荒川社長であった。

NINTENDO
OF
AMERICA
荒川 實社長

任天堂をアメリカでも成功させた仕掛人。



ついに姿を現したウルトラ64! アメリカ発売は1996年4月と正式表明

ついにそのスタイルも公開されたウルトラ64。本体上部のカートリッジスロット前にあるフタを開けると、拡張端子スロットがあるとのこと。磁気ディスクが発売されれば、ここに接続するのかも。またコントローラ入力が4か所あるのも、うれしい配慮。マルチタップいらずの設計なのだ。

今回、同時に任天堂以外のメーカーによるソフトの発表もあった。ウィリアムズ・エンターテインメントの新「DOOM」など、7社、8タイトルがラインナップされている。任天堂が開発しているソフトは、荒川社長の言葉にもあるように、1ダース以上。



▲任天堂から入手したウルトラ64のモックアップ写真。

上。「ドンキーコングカントリー」と同様、エイリアスの技術を使用してスーパーNESで発売される予定であった、映画「007」のゲーム化作品も、ウルトラ64用で開発されているとのこと。

『DKC2』早くも登場。 任天堂は今年、これで新世代機と勝負

出ました、「ドンキー」の第2弾! 今回は、前作にも登場したディディーコングが主役。女の子コングといっしょに冒険する。エイリアスのツールを使用して描かれたグラフィックは、あいかわらず「奇麗!」の一言。「キラー〜」がスーパーNESで発表されたのも驚き。



◀前作同様、隠しステージもいっぱいありそう。女の子は黄色い髪の毛をしなやかに使って攻撃する。日本発売は11月頃の前定。

▶これまでウルトラ64用として発表されていた格闘ACT「キラーインスティント3」より面白い」と荒川社長も期待。日本発売の予定はまだ未定。



アメリカでも人気上昇 バーチャルボーイ

E3会場のバーチャルボーイブースは、いつも長蛇の列。アメリカでも注目度は高まっているようだ。発表されたソフトは、日本で公開されたものとほぼ同じ(124ページ参照)。「ワリオクラッシュ」もこの作品がアメリカだけで初公開されたが、これも9月頃日本発売の予定。



▲T&Eのゴルフゲームも登場。コース内はすべて立体で計算される。

発売直前 最終検証

バーチャル ボーイ

～「買い」を決断する5つのデータ～

新機軸のリアル3Dマシン「バーチャルボーイ」。7月21日の発売を控え、ソフト情報も続々公開。いよいよ、その真価が問われる時がきたようだ。最新情報とソフトメーカーの声から検証しよう。

DATA
1

「300万台が目標」
任天堂の自信

300万台！ この数字が、任天堂が目標とする、バーチャルボーイの1年間の出荷台数。この驚異的な数字の裏に、任天堂の自信が秘められていると言えそうだ。

「今までとは違う遊びを提供できるハードですから」——これは、バーチャルボーイが初めて公開された、昨年11月の初年会展で任天堂開発一部部長・横井氏のコメント。バーチャルボーイのハード設計の責任者の言葉だ。この新しい魅力がユーザーに理解されれば、300万台の数字は不可能ではないのかもしれない。

任天堂

開発一部部長
横井軍平氏

バーチャルボーイのハード開発の責任者。LEDと鏡を利用した技術で、VRマシンに仕立てた。



DATA
2

テストプレイしたVBソフトで
わかった3Dマシンの実力

発売が迫り、バーチャルボーイのソフトラインナップも充実。今回、任天堂ソフト4タイトル、サードパーティソフト5タイトルを実際にプレイすることができた。現時点では、このうちの6タイトルが本体と同時に発売される予定だ。

赤と黒のツートーンの画面、しかしテレビモニターでは表現できない立体画像というハードシステムから、これまでバーチャルボーイをイメージしてきた、「立体だから」という面白さを漠然とイメージしていただけだったのだが、遊んでみると、その面白さを実感。プレイステーションやサターンでは演出できない、新しい楽しさが確かにあるのだ。

「今までにあるジャンルも、立体にすることでまた違うものになってくるし、このハードだからこそっていうジャンルも出てくるでしょう」（任天堂・開発担当者）

それを実感したのは「マリオズVBテニス」。これまでのテニスゲームとは別ジャンルといえそうなほど、まったく違うゲーム性がある！

テレロボクサー

SPT

任天堂/本体同時/4,900円【税別】



必殺技もありの対面バトル

遠隔操作によりテレロボをコントロールし、敵ロボとぶつかり合う未来ボクシング。対面タイプの画面構成だから、向かってくるパンチの迫りも満点。これはバーチャルボーイならではの効果だ。またバッテリーバックアップ内蔵で、トーナメント戦で7体の敵ロボを全員倒すと、遊び方が切り替わるというのも斬新。チャンピオンになった後は、今までの敵がパワーアップして復活し、防衛回数がカウントされるといってゲームにモードが一変！

開発度
90%



◀ガードとパンチの使い分けが重要。クロスカウンター感覚でダメージを与えるのがコツ。無敵打ちには避けられるだけ。

▶格闘ゲームばりにコマンドを入力しての、必殺技も用意されている。敵の攻撃パターンも、7体それぞれに個性が違う。



DATA
3「目に悪い?」「赤黒画面が寂しい?」
否定意見をくつがえすこれだけの声

以前、バーチャルボーイに視力矯正ソフトを同梱して、目に悪いイメージを払拭するという噂があった。視力矯正ソフトは実際にはなさそうだが、そんな噂が出るくらい、目に悪いという不安点が問われていたが……。

「テレビゲームでも、ずっと遊び続けていたら目に悪い。それはバーチャルボーイでも同じです。けれどこのハードだからとくに目に悪影響ってことはないんです。逆に、普段使わない部分の目の筋肉を使うので、目に良い部分もあります」(任天堂・開発担当者)

「画面がさみしいかさみしくないかと言った

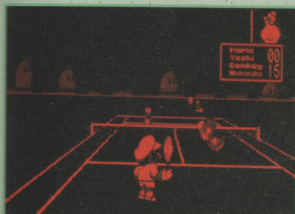
ら、さみしいとは思う。でも立って魅力のほうが多い。ゲームを作る上でもっと制約があるのかと考えてたら、32メガのソフトも発売できるように、RPGなど容量の大きい作品も開発できそう」(ハードソン・堀尾氏)

「子供にせがまれちゃったら、安いから買うかも。PSやサターンより安いのは魅力」(展示会場でバーチャルボーイを見たお父さん)

新しいゲーム性と低価格は大きな魅力だし、目への負担も想像するほどのものじゃなさそう。バーチャルボーイの印象は、だいたいプラス志向に変化しているようだ。

マリオズVBテニス

SPT 任天堂/本体同時/4,900円【税別】

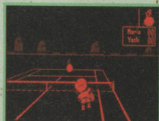


これでVBの魅力を実感

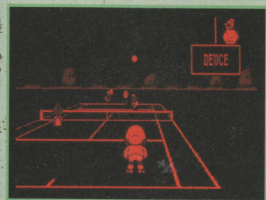
ほんとに新感覚。とくにほんもののテニスをプレイしたことのある人は、このゲームの魅力にハマれるはず。コートごとスクロールして、常にプレイヤー視点で試合が展開。ダブルスで前衛のときは、ボールが後ろから飛んでくる。こんなテニスゲーム、今までになかったでしょ。だから、ゲーム性も違うってわけ。マリオキャラの表情もかわいくてナイス。

開発度
90%

▶前衛ではこんな視点に、ボレーの快感が倍増です。ダブルスではペアの動きも考えてポジションを変える。コートに空きスペースを作っちゃダメ。

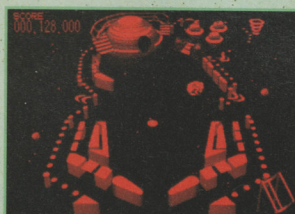


▶後ろの左上のスポーツにボールを入れれば、レールを通して右下へ快感



ギャラクティックピンボール

ETC 任天堂/本体同時/4,900円【税別】



立体的な仕掛けはVBだけ

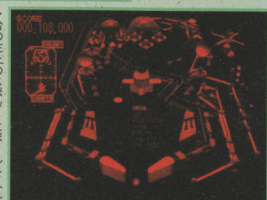
ちょっと不思議なピンボール台には、台の下に潜り込んだり上に出てきたりするレールがごっそり。ボールが立体的に動くところがバーチャルボーイらしいところ。全4タイプのピンボール台には、それぞれシューティングゲームなどのミニゲームも隠されている。一定条件を満たせばチャレンジできる仕組みだ。ハイスコアはバックアップ可能。

開発度
90%



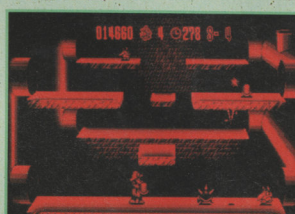
◀ミニゲームのSTG。ほかに、降り注ぐ隕石を撃ち落とすゲームなど、台のタイプごとにそれぞれのミニゲームが用意されている。

▶台の左上のスポーツにボールを入れれば、レールを通して右下へ快感



マリオクラッシュ

ACT 任天堂/9月予定/4,900円【税別】



懐かしのゲームが3Dで復活

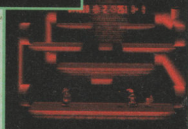
「マリオブラザーズ」って覚える? 土管から出てくる敵をひっくり返し、そして蹴飛ばしてやつつける、あの名作だ。これはその3D版となる作品。立体となったステージの中で、甲羅を手前と奥、そして左右に投げ分けて敵をやっつける。連続倒し技など、いろんな上級技も隠されている。奥の敵をやっつけようとしたら、横からほかの敵が迫ってきたり……。

見た目より難しくって、それでいてアツくなれるのは昔の名作と同じ楽しさ。

開発度
90%



▶敵の種類もさまざま。ふわふわ飛んできたり、弾を撃ってきたり。見た目よりは簡単じゃない。けっこう手強いのだ。



Q1

「やはり、お求めやすい価格とコンパクトなボディ
 ーでしょう」 (ヒューマン 菊地氏)

Q 2

「ACT中心のソフト」 (ヘクト 日下部氏)

力があるハードです。」 (ハドソン 堀尾氏)

DATA
53D空間での対戦を楽しみにしていた人はちょっと残念!?
「対戦ケーブル発売見送り」はウソ? ホント?

ホント。バーチャルボーイの対戦ケーブルは発売されないことになったようだ。

「まだ構想は残ってるんですが、7月21日の本体同時発売にはならない、ということです。だから発売を中止したわけじゃありません。今後、対戦ケーブルを発売する可能性はまだ検討されてますから」(任天堂・広報担当者)

中止ではなく延期なのだ。対戦で遊べなくなったのはちょっと残念だけど、バーチャルボーイの3Dゲームは、1人用でも驚きの面白さがある。本体には、対戦ケーブル用のジャックが用意されて発売されるし、今後、ケ



「バーチャルボーイ」本体背面、右側に「対戦ケーブル用ジャック」がジャックは、このまま発売される。今後期待

ーブルが発売されるまでじっくり待ってもいいかも。

ちなみに、当初予定されていたバッテリーチャージャーも発売されなくなったとのこと。

バーティカルフォース

STG ハドソン/本体同時/未定



上下2ラインを使い分ける

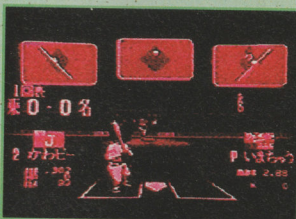
見た目は普通のSTGだが、上段、下段、2つのフィールドがあり、立体的な画面構成になっているところがVBらしい。上下のライン移動をうまく使うこ

とが攻略ポイントとなる。自動的に戦ってくれるAI戦。開機のアイディアが新しい。

開発度
90%

バーチャルプロ野球'95

SPT ケムコ/8月予定/未定



球場の奥行き感抜群

立体で表現されたボールが、打ったり投げたりするたびに目前に迫ってくる。まるで生で見ていような迫力味わかるのが、VB初の野球ゲームであるこのソフト。また、登場する180の球団や選手名は、すべて実名が使用されている。

開発度
50%

バーチャルボーイ・ソフトラインナップ

タイトル	メーカー名	発売日	価格	ジャンル	開発度	ひとことコメント
テロロクサー	任天堂	本体同時	4,800円	SPT	90%	対面タイプのロボバトル
マリオスV3ビュース	任天堂	本体同時	4,800円	SPT	90%	まるでコートにいる感覚
ゴラクティックピンボール	任天堂	本体同時	4,800円	ETC	90%	立体的な構造の台が魅力
マリオクラッシュ	任天堂	8月予定	4,800円	ACT	90%	「スーパーマリオ」の3D版
レンドアラーム	T&Eソフト	未定	未定	STG	80%	3D空間で敵を撃つSTG
V-テトリス	BPS	本体同時	未定	PZL	90%	定番に新モードを追加
バーティカルフォース	ハドソン	本体同時	未定	STG	90%	奥行きを2層構造で表現
とびだす1ばにボン	ハドソン	8月予定	未定	PZL	90%	VBならではの演出を追加
バーチャルプロ野球'95	ケムコ	8月予定	未定	TBL	80%	大物手続出の豪快麻雀
バーチャルプロ野球'95	ケムコ	8月予定	未定	SPT	50%	ボールが目の前まで迫る
T&E グラマール	ゴルフ	夏予定	未定	SPT	80%	ゴルフを3D感覚で体験
バーチャルL&BQ	ジョイング	9月上旬予定	未定	PZL	70%	落ちモノ・詳細は秘密
フェイスボール	BPS	未定	未定	STG	50%	3D迷路を舞台にしたSTG
ヴァーチャルフィッシング (仮)	バック・イン・ビデオ	未定	未定	SPT	30%	3D画面の釣りゲーム
アイマックス	アイマックス	未定	未定	未定	未定	未定
Jack Bros.	アトラス	9月下旬予定	未定	ACT	15%	2DタイプのACT
ドラえもん (仮)	エポック社	未定	未定	ACT	20%	遊園地を舞台にしたACT
スペーススリッパ (仮)	コナツツジャパン	未定	未定	ACT	—	—
プロテクスソング (仮)	コナツツジャパン	未定	未定	STG	—	—
ファンタジーポイント (仮)	コナツツジャパン	未定	未定	STG	—	—
インターセプト (仮)	コナツツジャパン	未定	未定	SPT	—	—
ヒューマン	ヒューマン	未定	未定	ACT	—	—
ヴァーチャル・バトルボール	ヘクト	未定	未定	ACT	50%	VBならではのACT

→ 結論 ←

電撃王は買い!

これまで否定的な声も聞かれたバーチャルボーイだが、発売前のソフト情報も集まり、データは揃った。

まずは結論。電撃王は「買い」だ。だって、立体空間のゲームって、想像以上に楽しい! テレビモニターでのゲームでは体験できない新しい面白さが、ちゃんとあるのだ。ただしそれもソフトしだい。テレビモニターで遊んでもいいようなソフトをバーチャルボーイでプレイする必要なんか、ぜんぜん無い。それならカラーできれいなゲームマシンで遊べばいい。そのあたりのソフト選択眼は、ユーザーもきちんと持つべきだろう。

しかし、ほんとに立体空間じゃないと実現しない面白さって、ある。最近、ゲームクリエイターにもバーチャルボーイの評判が上がっているのは、その面白さを創る快感が理解されてきたからだと思う。赤と黒のツートーン画面だから、ハデなビジュアルでゴマスリわけにはいかない。ゲームそのものの面白さをストレートに判断されるのが、バーチャルボーイのソフトなのだ。ちょっと新世代機へのアンチテーゼとも解釈できそうなハードコンセプトだが、だって楽しいんだからいいじゃない。そして立体空間だからこそというゲーム作りは、やっぱり任天堂がツボを押さえてるって感じがした。

もひとつおまけに、安い! これもなかなか魅力的。15,000円のハードに、ソフトは4,900円が基本ライン。これはうれしい価格設定だ。本体発売当初は「お気軽」系のゲームが多いだけに、あんまり大金は投資したくないしね。

以上が、バーチャルボーイの発売目前データを見つめ直した結果。えっ? 目に悪い? 赤黒画面じゃつまらない? まだそんなこと言ってるのなら一生テレビモニターにかじりついてなさい。ゴーグルを覗き込んだときの快感。立体空間ならではの新しい楽しみ。これを知らないでいるなんて、ちょっと悲しいことだと思うけどね。

それにしても残念なのは、対戦ケーブルの発売延期。任天堂以外のメーカーからでも、早く発売して欲しい! いかでしてよ、ホリ電機様(笑)。

とにかくバーチャルボーイ、新世代機戦争の思わぬ伏兵になりそうだ。