『RPG』から次世代マリオまで一冊まるごとマリオづくし本！

Super Mario Magazine

マリマガ

マリオ達みの親・宮本氏が語る
『真実のマリオ』
●4つの必勝テク教えます

マリオズテニス攻略講座

●3Dマリオの開発状況を探る

VBマリオの行方

●楽しいゲームコミックつき
マリオのスーパーピクロス



巻頭特集
スーパーマリオRPG
ついにヨッシーを発見！
キノコ王国城に潜入！ほか

マリオシリーズ実用ウル技41本収録！
マリ技林

ミニマム付ふ録

スーパーマリオマガジン マリマガ



大・特・集!!

●がぜん人気急上昇中の「新感覚マリオ」。今回はキノコ王国取材で発見した「お店」や「宿屋」などに迫る!

スーパーマリオRPG…3

マリオ大百科

●シリーズの歴史からランキングまで、みんなが知らないマリオの姿を発見

大百科① MARIO'S HISTORY……12

大百科② マリオの秘密を暴け……21

大百科② マリオズランキング……22

マンガと記事の合体企画

●「ピクロスって難しそう」という人に捧げる、記事&マンガの2本だて!

マリオのスーパーピクロス……23

マンガ マリオのピクロス探検隊……24

4つの必勝テクを伝授する

●VBの定番スポーツゲームに登場したマリオを最強テクニックでクリア!

マリオズテニス攻略講座……28

次の3Dマリオはいつ発売?

●『マリオ』最新作はVBで開発中。その進行状況を任天堂に聞いてみたぞ

VBマリオの行方……30

直撃インタビュー

●『マリオ』を創った本人・宮本茂氏が明かす、「マリオ」への熱き思い……

『真実のマリオ』……31

ミニマム付録

●無限1UP技を中心に『マリオ』シリーズのウル技を41本セレクション!

マリ技林……13

引き抜いて使ってもOK!

CONTENTS 目次

物語の始まり、キノコ王国の全貌から
オドロキのミニゲームまでを
大・特・集!!



ヨッシーも登場し、さらに情報があふれてくる「RPG」。序盤の舞台「キノコ王国」から、ミニゲーム情報まで内容充実で行くぞ!

発売日未定　任天堂　価格未定

カセット　32M＋256KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

住んでる人もみんなキノコなふしぎ王国をばっちり解説！

キノコ城と城下町に潜入!!

『マリオ』と「キノコ王国」は切っても切れない関係。もちろん『RPG』でもマリオの本拠地として登場する。今回は「キノコ大臣」や「キノピオ」がいて、冒険の情報源としても重宝しそうだ。そこで取材班は王国に潜入。その全容を報告する！



お城の入口で歓迎されるマリオ。さすがはキノコ王国のヒーローである

お城の中にはキノピオが!!

お城にひかえるのは大臣やキノピオ。困ったことがあるとマリオに泣きついてくるぞ。



お城の客間に通されたマリオ。でも掃除中なのだ…



マリオもみんなと世間話

みんなのヒーロー・マリオは王国の有名人（王国以外でも知られてるらしい）。だから、町のみんなも、マリオに「遊びにきてね！」と声をかける。こまめに足を運んでおけば、貴重な情報が聞けるかもね。



小さい子にも人気



クッパの話題も！

ピーチはみんなの人気者

ピーチ姫も町の人気者。あっちこっちでみんながウワサするのだ。



やさしいピーチ姫は憧れのまと



クッパはいまだに姫を狙ってる！

舞台は王国だけじゃない!!

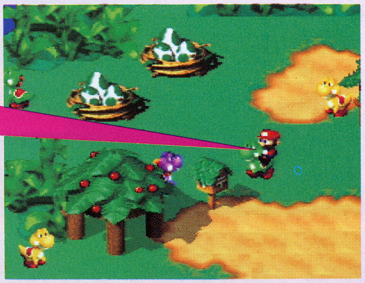
ヨッシーのすむヨースター島発見!!

『RPG』にも、やっぱりヨッシーが登場する！　どうやら、マリオは『スーパーマリオワールド』の舞台となった、ヨッシーの生息地「ヨースター島」にも行けることになりそうなのだ。

しかも、写真を見るかぎりいつものようにヨッシーに乗ることもできそうだし、ヨッシーにものを食べさせたりもできそう。もちろん、色違いのヨッシーもいるし、ヨッシーがらみのイベントもある。



ヨッシーに乗れる!!



ヨースター島にはヨッシーがいっぱい。産みたてタマゴも置いてある



島はそんなに大きくないけど、果物なんかもあって環境はよさそう



物も食べられる!!

ヨースター島全景





キノピオがいろいろ教えてくれる



キノコ大臣はノンキにあいさつ

キノコ王国マップ



雨が降っても見張ります

さみしげな町外れ、1人ポツンと門番が立つ。がんばれっ！



見張りがいるってことは、敵も…

©Nintendo／スクウェア　キャラクター：©Nintendo,©スクウェア

フィールドでゲットしたコインの使いみちはコレ！ 1UPじゃないよ

コインを取ってお店へ行こう

アクションの『マリオ』と同様に、『RPG』にもコインは出てくる。入手方法も宝箱に入っているなど、おなじみのものだ。だが、その使いみちは、ズバリ「お買い物」。何と、『RPG』ではお店で武器や防具を買えるのだ。コインを見つけたら、バリバリ集めまくるべし！

●お店では天気の話も。雨ふったらカサ売ってたりして（ないない）



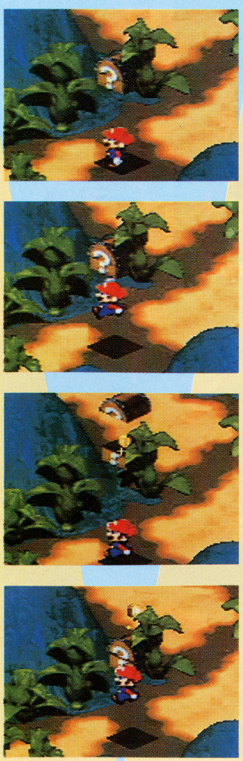


●●普通のコインの10枚分というデカコインもアリ！

あっちこっちでコインをとろう

マリオの世界には、いろんなところにコインが落ちている。もうかっていいなあ～

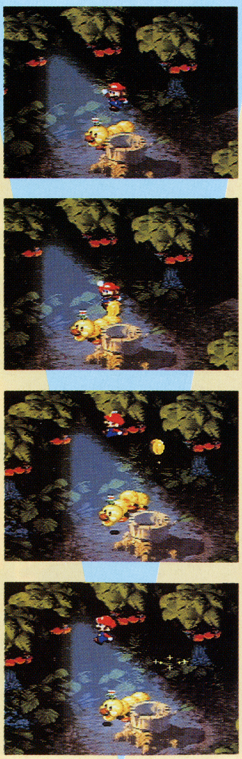
宝箱のコインをとろう



●いままでのシリーズと同じように、宝箱を下からジャンプで突き上げるとコインが！ もちろん連続ゲットも

宝箱でゲットだ！

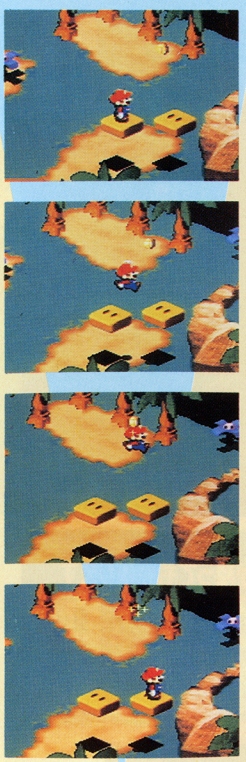
モンスターもコインを持ってる



●敵の中にも、コインを持ってるヤツがいる。踏むとコインがザックザク？ 踏んだあとのジャンプが高いのも注目

ハナチャンから頂き！

もちろんフィールド上にもアリ



●空中に浮いてるコインは、取るときに苦労するかも。イジワルな位置にあっても、見えてるから取りたいんだよね

浮いてるコインも！

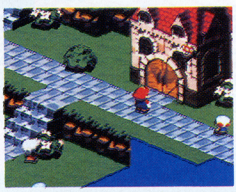
キノコマークがお店の目印

コインがたくさんたまったら、お店で装備を整えよう。ちなみに、アイテムなどを売ってるお店はキノコの看板が目印だよ。



キノコの看板。ちょっと小さめ

キノコが売られてるのかもね？



お店の入口。中では何を売っているのか？



態度が悪いとしかられちゃう！

いくらマリオがキノコ王国の人に好かれているとはいっても、テーブルの上に座れば怒られる。これ世間の常識ね

机から降りたって、ちゃんとカウンターの向こうから話さなきゃダメ。お店にいるのは厳しいオヤジなのだ

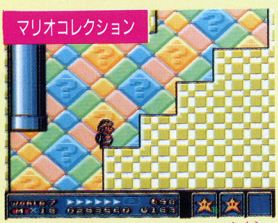


マリオがお店で買えそうなもの徹底予測！

『RPG』ではお店で買い物ができる。だが、どんなものが買えるのかは、いまだ謎のベールの向こう側だ。

いったい何が買えるのだろう…？　マリオはあんまり武器を持って戦う人じゃないし、防具だって、ヨロイや盾をつけるわけじゃなさそうだし…。

そこで、「お店で買えるもの」を編集部が徹底予想！今までのシリーズでマリオが使った道具（例えばハンマーなんか）を参考にして、変身アイテム系、武器・防具系、体力回復アイテム系の3項目を調べてみたぞ。



『マリオ３』でハンマーを使用中の図。『RPG』では何を武器に？

①変身アイテム系

やはり、マリオといえば「変身」が欠かせない魅力の1つ。現状で確認できる変身パターンは「フィールド上でスターをとって無敵」だけだが、きっとほかにもあるハズ。とすると…？

ファイアマリオの花は？



フラワーは、ぜひ売ってほしい

一番ありそうなのがコレ。変身に時間制限とかつきそうだけど、戦闘で使えたら便利そう。よって本命だ！

マントマリオのマントは？

マントは、登場する確率が低そう。だって、飛べちゃったらしかけてあるトラップがムダになっちゃうし…。



マントも欲しいけど望み薄だ

②武器・防具系

ハンマーなんか買えそう

武器とはいっても、マリオが剣とか銃とか持つのは似合わない。となれば、ハンマーくらいがピッタリか？



ハンマーが武器ってのもオツだ

服が防具になるのかな？



こんな感じで売ってるかも??

ヨロイは着ないだろうけど、グレードアップした服や靴は売ってるかも。家に着替えも持ってるし…。

③体力回復アイテム系

体力回復アイテムは、RPGには欠かせないもの。これは絶対売ってるはず！でも、どんなものかは不明。

眠くなったら宿屋か自宅へレッツゴー！ セーブポイントもあるよ!!

疲れたときには宿屋で回復!!

キノコ王国の城下町にあるのは、お店や民家だけじゃない。疲れたときに横になれる憩いの場所、宿屋の存在も発覚！

アクション以外のシステム面ではオーソドックスなシステムを採用している『RPG』だけに、体力回復やセーブができるのは間違いないところ。でも、やっぱりコインがないと泊まれないのだ。お金は大切にしよう。

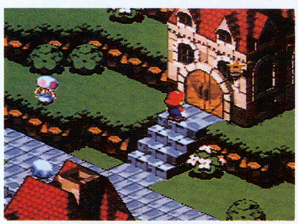


キノコ王国の宿屋は一晩30コインで泊まれるよ

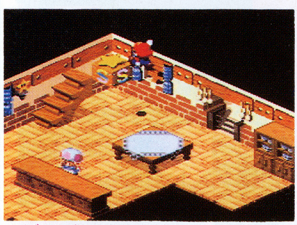
1泊30コインになりまーす



お金持ってないと泊めてくれない。冷たいよね～



お店のキノコ看板に対して、宿屋はスターの看板を出してる。小さいけど



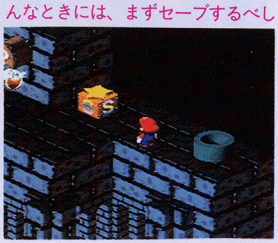
宿屋の中にはセーブポイントもある。体力回復したら速攻でセーブするのだ

セーブポイントもあちこちに

ゲームの経過を保存できるセーブポイント。宿屋にあるのは上の写真で確認できたけど、実はフィールド上やトラップの側などにもあったのだ。発見したら、迷わず上に乗ろう。それでセーブはOKだ！



フィールドの真ん中にもセーブポイント。そばにトラップがあるのか？



見るからに怪しそうなところ。こんなときには、まずセーブするべし

初公開！マリオのお部屋



●けっこう質素な生活のマリオ。部屋の中もキレイ

自宅で寝てもヨイ

体力を回復できるのは、宿屋だけじゃない。マリオには、「パイプハウス」と名付けられた、小さいながらも快適な家がある。もちろんここでもセーブできるし、グッスリ眠ればHPも満タンってわけだ。

ちなみに、部屋の内部は今回が初公開。キノコのスタンドとか、同じ服がもう一着あるところがマリオらしいよね。

マリオの家・外観



寝るときはベッドで！

自宅でも寝るときはベッドに行くんだけど、実はこのベッドが曲者。実は、マリオがこのベッドの上でジャンプの練習をしているといういわくつきの逸品なのだ。超固いスプリングを使ってるんだって。



●壁で寝ちゃダメ。ベッドで寝るのだ



●やっぱり寝る前には明かりを消すのだ。マリオって地球に優しいエコロジーな人だったのか

●ベッドに倒れこむようにして眠るマリオ。うつぶせで寝るとヨダレがたれるんだぞ〜

アクション要素てんこもりの『RPG』、そのしかけをたくさん紹介！

落ちても死なない!? 楽しいトラップ!!

今回紹介するのはキノコ王国の情報だけじゃな〜い！　取材班は、さまざまな場所でマリオを待ち受けるトラップの数々＆イベントらしきものの最新画面をキャッチしたのだ。

というわけで、ここでは各トラップをじっくり吟味するぞ！

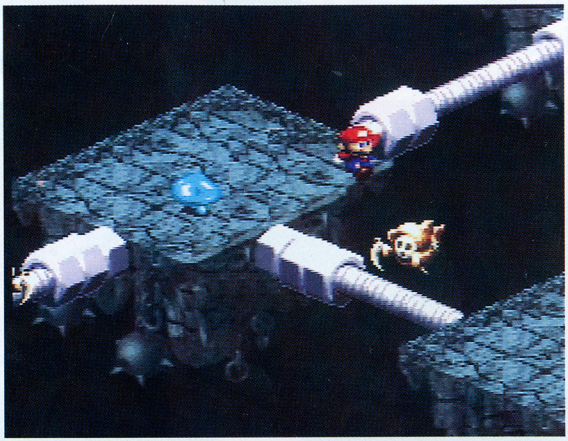
『RPG』には、アクション要素を活かしたしかけが満載。難しいのかな



①ナットを渡れ

みんな覚えてるかな？　『スーパーマリオ3』で登場した、クルクル回すと動く足場「ナット」が『RPG』に復活だ！

うまくジャンプを繰り返して「ナット」を動かしていかないと、奈落の底へまっさかさまに落ちるハメになるぞ。注意。



上に乗っかるとクルクル回るナット。上手に動かして向こうがわの足場までたどりつけ！　落ちたらやり直し

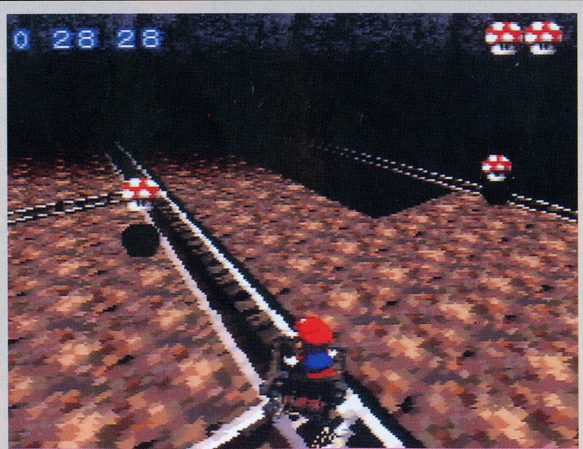
イベントを見つけた!!

爆走トロッコでキノコを集めろ！

ほかのトラップとかしかけなんかとは明らかに一線を画すのが、この「トロッコをつかったイベント」だ。左上にあるタイマーから推測するに、「時間内に何個キノコを集められるか？」といったものだろう。拡縮バリバリらしいぞ。



線路の上にあるキノコめがけてトロッコが走る！　1個いただきっ!!



拡大・縮小機能を使ってトロッコのスピード感を再現

トロッコに乗ってキノコを狙え!!

②ドッスンの洞くつ

ナナメから見た視点が『ヨッシーアイランド』みたいな、「ドッスン」がたくさん降ってくる洞くつ。下には煮えたぎる溶岩が流れてて、落ちたら一発でゲームオーバーかな？　とか思っちゃうけど、実はそうじゃない。このへんが、RPGのいいところ。失敗しても最初からやり直す必要はないんだよ！



ドッスンやバブル（火の玉）がいて、通るのも大変そう

下には熱い溶岩が！

③タルを足場にコインをゲット

トラップじゃないけど、けっこう難し目なアクションを要求されそうなのがここ。

上流から流れてくるタルを足場にして、空中に浮いているコインを集めていくのだ。やっぱり落ちたら流されちゃうの？



足場のタルはどうやら回転しているようす



あわてず騒がず、冷静にジャンプをくりかえすのがポイント

④はち切れそうなボム兵！

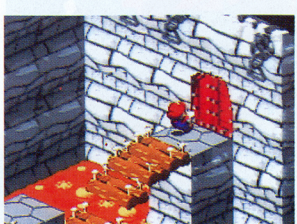
これは『マリオ3』で登場した敵、ボム兵の2連発。写真ではよくわからないけど、やっぱりトコトコ歩いてくるのかな？　ちなみに、右側のボム兵がピカピカ光ってるのは爆発寸前のしるし。マリオもびっくりしてるし、逃げ場もなさそう。ということは、これもトラップの一種かも？　爆発したら痛そう！



でかボム兵とボム兵のコンビ。マリオが耳を押さえてるのは、もしかして逃げられないってことなのかな？

⑤崩れ落ちる橋！

ここはどうやらクッパ城らしい。なぜかって？　それは、橋が崩れてるからだ。『マリオ』通の人はわかると思うけど、クッパ（にせクッパも含む）のいるところには大体橋がある。で、クッパを倒すとその橋がガラガラと崩れていく。そう！　これってまさにその状況なのだ!!



ガラガラと橋が崩れ落ちていく。そういえば、前方の扉も見たことあるぞ



マリオ大百科

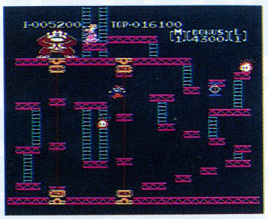
マリオの魅力を徹底分析！

約13年もの間、その人気をたもち続けてきたマリオのあんなこと、こんなことがぜ〜んぶわかっちゃう！

マリオズヒストリー

MARIO'S HISTORY 全37タイトル

マリオの魅力を語るにあたって、まずはそのソフトを見ていこう。家庭用ソフトにマリオが初めて登場してから実に13年、ソフト本数はなんと37本にも及んでいるのだ！　この中で何本遊んだことがあるかな？



これがマリオの初登場

1983	7,15	ドンキーコング (FC)
	7,15	ドンキーコングJr. (FC)
	9,9	マリオブラザーズ (FC)
1984	1,14	テニス (FC)
1985	6,18	レッキングクルー (FC)
	9,13	スーパーマリオブラザーズ (FC)
1986	2,21	スーパーマリオブラザーズ (DISK)
	6,14	スーパーマリオブラザーズ2(DISK)
1987	2,21	ゴルフJAPANコース (DISK)
	6,14	ゴルフUSコース (DISK)
1988	4,8	ドンキーコング (DISK)
	7,19	ドンキーコングJr. (DISK)
	10,23	スーパーマリオブラザーズ3(FC)
	11,30	帰ってきたマリオブラザーズ(DISK)
1989	2,3	レッキングクルー (DISK)
	4,21	スーパーマリオランド (GB)
1990	7,27	Dr. MARIO (FC)
	7,27	Dr. MARIO (GB)
	11,21	スーパーマリオワールド (SFC)
1991	9,20	マリオオープンゴルフ (FC)
	12,14	ヨッシーのたまご (FC)
	12,14	ヨッシーのたまご (GB)
1992	7,14	マリオペイント (SFC)
	8,27	スーパーマリオカート (SFC)
	9,14	スーパーマリオUSA (FC)
	10,21	スーパーマリオランド2 (GB)
	11,21	ヨッシーのクッキー (FC)
	11,21	ヨッシーのクッキー (GB)
1993	7,9	ヨッシーのクッキー (SFC)
	7,14	スーパーマリオコレクション(SFC)
	7,14	ヨッシーのロードハンティング(SFC)
	8,27	マリオとワリオ (SFC)
1994	2,19	ワリオの森 (FC)
	4,14	スーパーマリオランド3 (GB)
1995	3,14	マリオのピクロス (GB)
	7,21	マリオズテニス (VB)
	8,5	スーパーマリオヨッシーアイランド (SFC)

これからのマリオに期待!!

©Nintendo

ミニマム付録

マリ技林

数あるマリオ技から
実用的なものだけを選抜！
さらに使える技は写真つきで
わかりやすく解説するぞ！

タイトル14本
技41本



無限増殖技を筆頭に
知って得する技ばかり

金田一真利彦監修

マリ技林

FC、DISK、SFC編

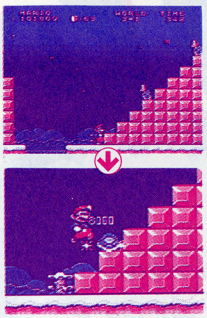
『スーパーマリオ』から『ヨッシーアイランド』までのお得なウル技満載



FC・DISK・SFC スーパーマリオブラザーズ

●無限1UP

W3-1の最後の階段で出てくる2匹のノコノコのうち、1匹目を倒しておく。そして2匹目がマリオのいる段のひとつ上の段の端まできたら、真上から踏む。タイミングが合うと甲羅を連続で踏んで無限1UPする。



ゴール手前の階段のところにいるノコノコを使う

ノコノコを真上から踏む。すべてはタイミングだ



しばらく待っていると「1UP」の文字が出るぞ

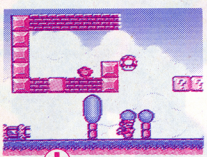
●花火が上がる

ゴールのポールに飛びついたときに、タイムの末尾が1なら1発、3なら3発、6なら6発の花火が上がる。

DISK・SFC スーパーマリオブラザーズ2

●無限1UP

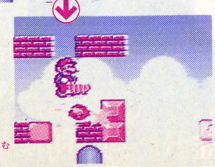
W1-1ですぐに出てくるC字型のブロックからスーパーキノコを出して取る。C字型のブロックが残っていれば、壊して中にいるノコノコを踏む。タイミングが合うと無限1UPする。



スーパーキノコの取り方が最も注意すべきところ



ノコノコを右ブロックに残す。そして真上から踏む



うまくいけば無限増殖。ルイージでもできるよ

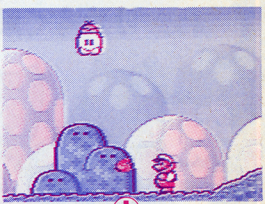
●花火が上がる

ゴールするとき、タイムとコイン数の末尾が同じだと花火が出る。奇数は3発、偶数は6発。コイン数の1、2桁目とタイムの末尾がすべて同じなら1UP。

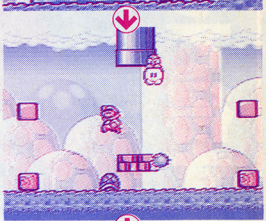
FC・SFC スーパーマリオブラザーズ3

●無限1UP

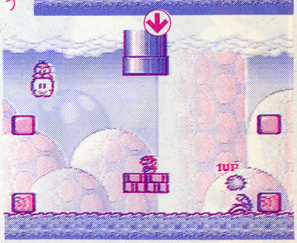
W3-4で上から土管が出ている場所へ行く。その手前で出てくるノコノコを1匹だけ残してすべて倒しておくことを忘れずに。できれば土管周辺にいるパタクリボーらも倒しておくと楽。そこから少し先へ行ってジュゲムが出てきたら土管まで戻る。そして先ほど残したノコノコを捕まえて土管の下のブロックに乗ってから下に落とす。そのブロックの上で左右にちょこまかと動き、ジュゲムをうまく誘導する。すると往復する甲羅にジュゲムが投げるトゲトゲがどんどんとぶつかって、そのうちに無限1UPする。



ジュゲムを誘導する



トゲトゲに注意しよう



「1UP」がでるまでひたすら我慢

※画面は『スーパーマリオコレクション』によるものです。

SFC

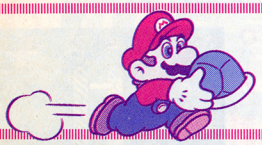
マリオペイント

●極細の線で描ける

スペシャルスタンプアイコンを選び、1ドットだけ好きな色を置いてセーブ。絵を描くときにスタンプアイコンを選んでセーブしたスタンプを使えばOK。

●いろんな模様が降ってくる

タイトル画面の『MARIO PAINT』の「P」の文字をクリックすると画面が変わる。そのうち星が流れるので、それをうまくクリックすると、いろんな模様が空から降ってくる。

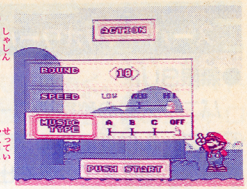


SFC

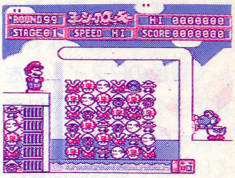
ヨッシーのクッキー

●ラウンドセレクト&新キャラ登場

タイトル画面で、まずアクションゲームを選択する。そしてメニュー画面になったらラウンドを10、スピードをHI、ミュージックタイプをOFFに設定する。そのあと2P側のコントローラのL、R、セレクト、スタートを同時に押す。するとラウンドを99まで選べて、好きなラウンドから始められるようになる。さらに選べるようになったラウンドの11～99を選択すると、本来はクッキーであるものが『ヨッシーのたまご』に出てくるキャラに変わっている。



写真のように設定したらコマンドを入力



クッキーよりカラフルだから合わせやすい

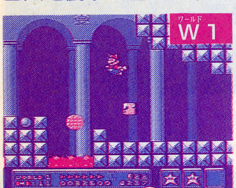
●色違いキャラと対戦

VSを選び、メニュー画面でモードをCOMに設定。ここでL、R、Xを押しながらスタートを押す。成功すると「ヨッシー」と声がして、COM側のキャラの色が変化している。

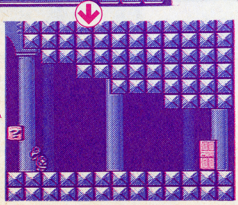
●笛を入手する

まずはW2の砦のカロンがいるところでしっぽマリオになり、左上の方へ飛ぶ。マリオが見えなくなったところで右へ進んで、動けなくなったら上を押すと笛のある隠し部屋へ行ける。

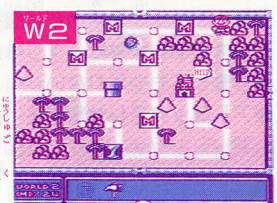
ふたつ目はW2のマップ画面の右上へ行き、ハンマーで岩を壊す。そのまま右へ行くと隠しマップに進入し、そこにいるブロスを倒すと笛を入手できる。



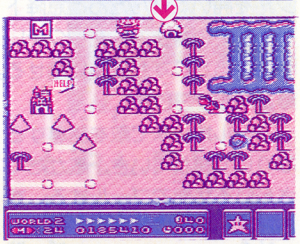
助走をつけてしっぽマリオで垂直に飛ぼう



マリオが見えなくなったら右へ進もう



ハンマー入手後に来る



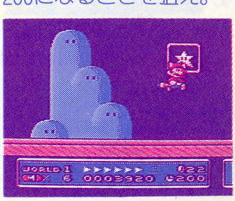
隠しマップ発見。ブロスもいるぞ



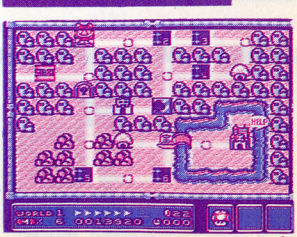
ここで紹介した笛を2つ使うことにより、一気にW8へ行くことができる

●宝船出現条件

W1の1～6までのアクション面をクリアするときに、スコアの10の位とコインの10の位、1の位が同じ数になっていると、マップ上のブロスが宝船に変わる。気をつけたいのはクリア時に残りタイムがスコアに換算されるところ。残りタイムが100や200になるときを狙え。



コイン数とスコアの2桁目の数を合わせる



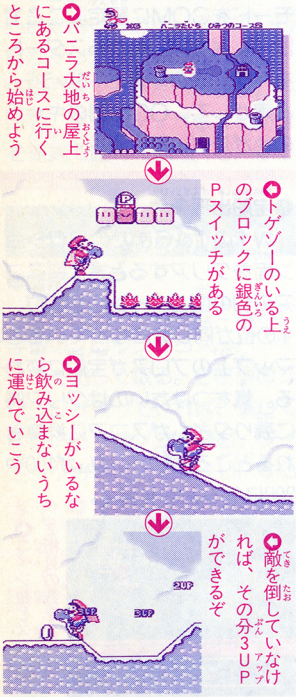
コインをいっぱい積んだ宝船が出現

©Nintendo

SFC
スーパーマリオワールド

●無限3UP

バニラ大地の秘密のコース2で、ゴール付近にあるブロックから銀色のPスイッチを出す。それを持ったままコースを戻り、パタパタのいる場所近くまで行く。そして銀色のPスイッチを踏んで逆走すると敵キャラはすべて銀のコインに変わる。これを取っていけば、8枚目から3UPしていく。ポイントはパタパタを生かしておくことだ。



バニラ大地の屋上にあるコースに行くところから始めよう

トゲゾーのいる上のブロックに銀色のPスイッチがある

ヨッシーがいるなら飲み込まないうちに運んでいこう

敵を倒していなければ、その分3UPができるぞ

●ボーナス面で1UP

マントマリオでボーナス面へ行き、ハテナブロックの左下にマリオを立たせる。そして回転ジャンプをし、マントでブロックを叩く。すると必ず○が出て簡単に1UPキノコを出せる。

●ヨッシーの卵で1UP

ヨッシーが同一ステージ内でピンクの木の実を2つ食べると、白い雲に変わるタマゴを産む。この雲は10個のコインを出すが、そのコインを1個も逃さず取ると最後に1UPキノコが出る。

●水中で敵にやられない

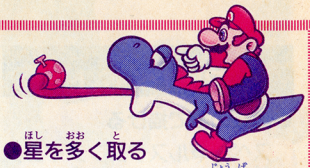
水中の面でマリオを画面の下から頭だけが見えるくらいにして泳ぐ。そのまま泳いでいくと岩の下に消えてしまうが、この状態でAかBを連打すると無敵。また、ヨッシーに乗った状態で、マリオの頭を天井にこすりながら移動してもやられない。

●アトミックテレサ撃退法

アトミックテレサがいる面で、マントマリオで加速。そしてマントを開いて飛んだあと急降下する。そのままアトミックテレサに体当たりすれば楽に倒せる。

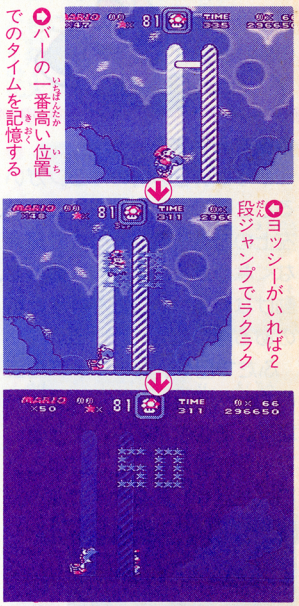
●ゴールで3UP

ゴール地点まで敵を誘導するなりして連れていき、敵がたくさんいる状態でゴールする。するとどんな敵でもすべてコインに変化する。しかもその数が多いと最大で3UPする。



●星を多く取る

まずゴールのバーが上下に6秒の周期で動いていることを覚えておく。次にゴールのバーが一番上にきたら、そのタイムを覚える。そして、そのタイムから6の倍数を引いた秒後のタイムを計算し、タイミングよくゴールのバーを切るようにすればよい（この時ゴールのバーは一番上）。最高で星を50個入手でき、100個たまればボーナスステージへと突入する。



バーの一番高い位置でのタイムを記憶する

段ジャンプでラクラク

50個獲得。いざボーナスステージへ

この技の醍醐味



スーパーマリオワールド 無限3UP

『スーパーマリオ』といえば、無限増殖技はあるのが当たり前。しかも99面までおよぶこのゲームでは、無限増殖がなくてはやりきれないね。そこで発見されたのが無限3UP技。今までのシリーズでは1UPの増殖は存在したけれど、今回は何と3UPしていくという優れたウル技。ただ残念なことに99人が限度。

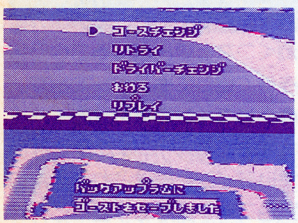
SFC スーパーマリオカート

●ゴーストをセーブ

ノーミスでタイムアタックを走る。もちろんミスをしなければいいので、タイムは何秒でもよい。次にコースチェンジなどのコマンドが表示されているとき、LとRを押しながらAを押す。するとメッセージが表示されて、バックアップラムにゴーストがセーブされる。



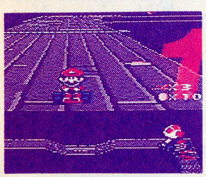
◎右の写真のときにコマンドを入力するんだ



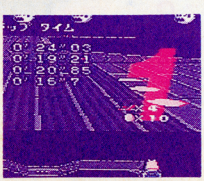
◎「〜セーブしました」のメッセージが出れば成功した証拠だぞ

●残りカート数が増える

マリオカートGPで、1位から4位のうち、どれでもいいので2回同じ順位になる。するとカートの残り台数が1台増えて、リトライ回数もひとつ増える。



◎初めに一位をとったのなら、常に一位でなくてはならない



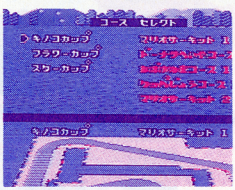
◎残りカート数を見ると一台増えて4台になっている

●ミニカートに変身

ドライバー選択画面で、Yを押しながらAを押す。するとカーソルを合わせていたドライバーが小さくなり、そのままレースを始めることができる。レース中、ほかのキャラに触れるだけでつぶされてしまうので、体当たりができなくなる。この技は1P、2PのマリオカートGPとVSマッチレースの3つのレースでしかできない。

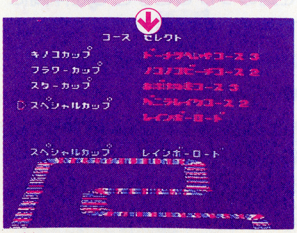
●いきなりスペシャルカップ

タイムアタックかVSマッチレースのコース選択画面でカップを選べる状態にして、L、R、L、R、L、L、R、R、Aの順に入力する。すると、最初からある3カップに加えてスペシャルカップが表示される。これを選んでゲームを始めると、スペシャルカップをプレイできるようになって、夢のレインボーロードがいきなり走れる。



◎カーソルをカップの選択へ移動させる

L、R、L、R、L、L、R、R、Aと入力



◎新たに5つのコースがお出ましだ！

むずかしいコース

●画面の上下を入れ替える

あらかじめコントローラを2個つないでおく。そしてタイトル画面の時、2P側のコントローラのLとRを押しながら1プレイヤーゲームを始める。すると2P側のコントローラで1プレイヤーゲームができるようになり、上下が入れ替わる。

●いろんな角度でリプレイ走行

タイムアタックを何秒かかってもいいからノーミスで走る。そのあと、リプレイを選ぶ。そしてリプレイ走行中にLかRを押す。するとドライバーを中心にして視点を回転させることが可能となり、自分の走りをいろんな角度から見ることができる。

SFC マリオとワリオ

●デモ画面で無限1UP

まずレベル10−10をクリアして、エキストラモードにしなければならない。そして、このモードのタイトル画面で、ボタンを押さずにしばらく待ってデモ画面にする。このとき7−1のデモ画面で1UPした回数分をエキストラモードをプレイするときの残り人数にできる。

SFC ヨッシーのロードハンティング

●スペシャルステージに挑戦

1P側にスーパースコープではなく、通常のコントローラを接続しておき、タイトル画面でX、Y、L、R、スタートの順に入力する。すると背景の空が青からピンクに変わる。そのあとスタートを押すと、敵の攻撃がハードなスペシャルステージをプレイすることができる。

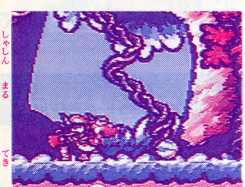
SFC

ヨッシーアイランド

●特殊なキャラで無限1UP

ヨッシーが近づくと丸まる敵「ころがりくん」を使っての無限1UPを紹介しよう。

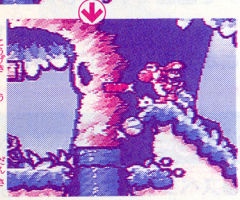
まず、W1-7まで進もう。ここで、ころがりくんをのみこみ、タマゴにしないで中間リングまで行く。それから、直前にあるヘイホーが無限に出現する土管の近辺に吐き出し、近づいていって丸まらせる。ヘイホーがそれにぶつかると倒れるので、しばらく待っていると8匹目が倒れた時点で1UPが始まる。タマゴは5個以下を保つこと。



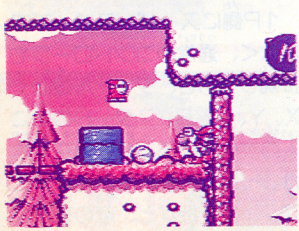
写真の丸まった敵を飲み込んだまま進む



土管の右側に置いたほうが効率がよい



攻撃を受けない段差から安全に見守る

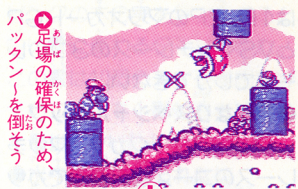


W4-5写真の位置でも同じことができる。使用する敵は少し離れた所に

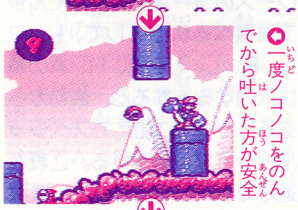
●カメの甲羅で無限1UP

左の技と同じくヘイホーの出現する土管を使って、甲羅でも無限1UPができる。

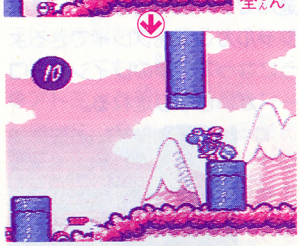
W4-1まで進み、土管と土管の間にノコノコがいる場所まで行く。ここで甲羅をけって間を往復させ、左の土管から出るヘイホーを倒せば無限1UP。



足場の確保のため、パックン～を倒そう



一度ノコノコをのんでから吐いた方が安全



ここまでの経路にノコノコはたくさんいるので、やり直しは簡単なのだ

●かるがーも子が仲間になる

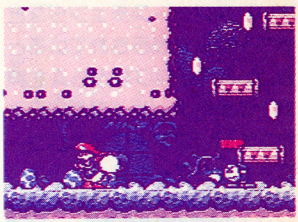
W3-3に登場するかるがーも親子。このうちかるがーも親を踏みつけると子どもを仲間にできる。投げるとブーメランのように戻ってくる便利な奴だ。

●お得な練習場

W2-1のパワフル赤ちゃん練習場。ここでスーパースターを取って、マリオになってから赤いブロックを下から叩くと、中から黄色コインやスターが出てくる。このブロックはマリオに変身するたびに復活するのだ。

●ボロドーを倒して3UP

ボロドーに攻撃をあてると、コインを出す。そしてさらに攻撃を加えることで倒せるのだが、そのとき3UPする。スイカの種による攻撃が最も理想的だぞ。



W2-8が特に稼げる。ボーナスゲームで「スペシャルスイカ」を集めろ

●おさるの爆弾でスターが増える

おさるさんなどが投げてくる爆弾をスイカの種で迎撃すると、スターになるのだ。爆弾以外に、洞くつなどに出現するコウモリを種で倒してもスターを出す。

●赤いコインの見分け方

100点クリアにはかかせない赤いコイン。実はこれは通常の黄色コインよりも本当にごくわずかだが、色が濃くなっている。よ～っく見れば判別できるんだ。

●隠しステージで何度も1UP

W3-1の谷間にある、ジャンプ台を使って行く1UPを持ったヘイホーがたくさんいる隠しステージ。そこで十分に残機を増やしたら、わざとミスしてみよう。ここは中間リングの後にあるので、何度でも訪れることができるのだ。W2-5でも2つの隠しステージにある黄色コインで似たようなことが可能。



LRのターゲットロック機能をうまく使え

マリ技林

GB、VB編

GB版のマリオと、いま話題のVB版のゲームの秘技を見せちゃうぞ！



GB スーパーマリオランド

●裏面の面セレクト

ゲームを2周クリアしてから、タイトル画面でAを押すと、高難易度の2周目のみだが、面セレクトができるようになる。

GB スーパーマリオランド2

●バグステージに突入

ステージを一度クリアしておくのが前提。土管で下に降りる瞬間にポーズしてセレクトを押し、ステージを脱出。その後どこかステージを始めると、地面の下にあるバグステージに落下。

●残り人数をキープ

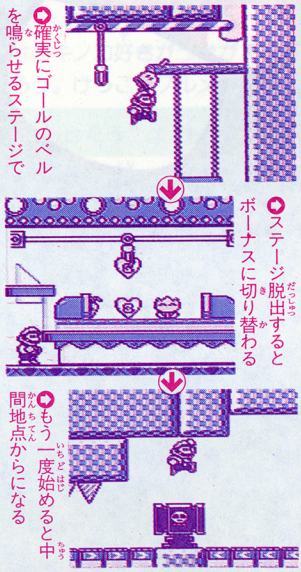
一度クリアしたことのあるステージならば、ミスしたらすぐにステージを脱出しよう。残り人数を減らさず続行できるのだ。

●マリオ城へワープ

マリオ城へ向かう際にBを押し続け、画面が止まったらボタンを離す。するとマリオがスタート地点から城へワープする。

●簡単にボーナスステージへ

一度クリアしたステージを始め、中間ベルを鳴らしたのを確認して、ゴールのベルを鳴らす。それからすぐにステージを脱出すると、いきなりボーナスステージが始まる。次に同じステージをプレイするときには中間ポイントからスタートとなる。



確実にゴールのベルを鳴らせるステージで

ステージ脱出するとボーナスに切り替わる

もう一度始めると中間地点からになる

GB マリオのピクロス

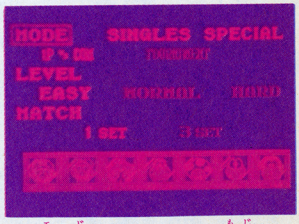
●ピクチャーフレーム変更

スーパーゲームボーイを使っている場合、上下左右いずれかを押しながらスタートすると、フレームが通常の緑のゲームボーイからそれぞれ黒白黄赤の4色に変化する。また、4方向を1回ずつ押して始めると透明に。

VB マリオズテニス

●スペシャルモードに挑戦

タイトル画面でトリガーボタンのL、L、R、L、R、そしてセレクトの順に押すと通常のハードより難しい、スペシャルモードに挑戦できるようになる。



「MODE」にスペシャルの文字が

この技の醍醐味

スーパーマリオランド2 簡単にボーナスステージへ

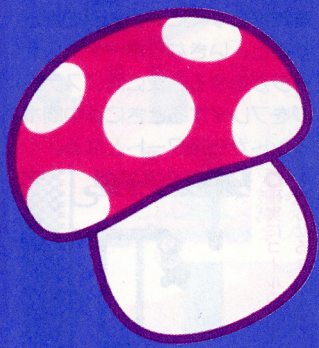
この技は何度でも繰り返して活用できるため、とても実用的です。それから、この技の効果は次にそのステージを訪れるまで継続するので、残機が気になってきたら戻ってきてまた繰り返す、という使用法もあります。

なお、このページで紹介している「残り人数をキープ」の技との併用も可能です。



＊バーチャルボーイの画面写真は右目側の画面を撮影したもので、実際の画面とは異なります。

マリ技林（ぎりん）



マリマガ 9月（がつ）22日（にちごう）号ミニマム付録（ふろく）

マリオ大百科その②

マリオの秘密をあばけ!!



テレるなあ〜

前から気になってたマリオの世界の秘密なコト。さて、その真相はいかに！

海外にさえその名をとどろかせているマリオだが、その不思議な世界についての謎は明らかにされてはいない。その謎を知りたい人は、今すぐ読むのだ！



✿マリオやピーチ姫の秘密とは？



マリオの知られざる人物像に迫る！

これだけ有名なのに、意外と得体の知れないマリオ。そのマリオの真相に迫ってみよう！

マリオの職業は？

いつもピーチを助けているがそれは趣味。彼の本当の職業は配管工だった!?　証拠はこの下。



✿ほら、土管のそばにいるでしょ。でも仕事してるのか？

恐るべきその運動能力

けっこうオヤジなわりに飛んだり跳ねたりと元気なマリオ。その力をついにデータ化だ。

垂直とび	およそ5メートル
100M走	およそ4秒61
幅とび	およそ29.7メートル
パンチ力	350kg以上
肺活量	5分間潜水可能な程度

ちなみにこの記録はマリオの身長を165cmとして計算したものだ。う〜ん、やっぱりマリオってすごすぎる。こりゃドーピングしたって勝てないぞ。

やっぱりキノコが好き？

ゲーム中に魚やイカといったおいしそうなキャラクタがいるにもかかわらず、キノコのみを食べているところを見ても、マリオのキノコ好きがうかがえるだろう。けっこうグルメかも。

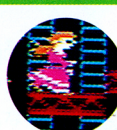
服はたったの1枚？

シリーズを通してマリオの服はいつもいっしょ。もしかして1枚しか持ってないのか？　そうだとしたらクサいんだけど、どうやら同じ服をいっぱい持っているらしい。まあ世界のマリオなら当然ってとこかな。



✿壁にぶら下がっているのが着替え。帽子の替えもあるぞ

お嬢様タイプにホレる？



✿まさにコレ

いつも悪者に捕まっている女のコを助けてきたマリオ。一見、無差別に助けていたようなのだが、助けた女のコに共通点がある。その共通点とはドレス姿の髪の長い美女　そう、まさに理想のお嬢様像なのだ！



ちょっと気になるワキ役の秘密

マリオの世界を彩る魅力タップリなキャラクタたち。そのキャラクタにスポットをあて、秘密を白日のもとにさらす！

ピーチ姫はキノコか？

キノッピィは見たまんまキノコだが、ピーチ姫はキノコ国の王女でありながらその姿は人間なのはなぜ？　実はピーチ姫もキノコなのだが、その姿だとマリオが助けてくれないので変装しているとの噂が…。怖いっ！

ヨッシーはオカマ？

自分を「ぼく」呼ぶことからオスかと思われたヨッシーだが最新作ではタマゴを産んでいる。ひょっとするとメスなのか？　そうだとするとオナベだね。



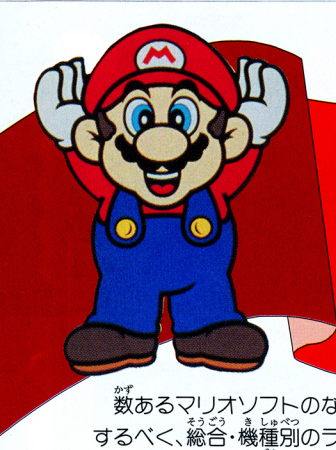
✿ピンクって色からしてそれっぽい。それにしてもよく産む

マリオとルイージの仲は？



✿心なしかマリオに対する当たりが強いような気が…

その扱いの違いで仲が悪いとの噂も…。『マリオとワリオ』で、ルイージはマリオがかぶったバケツをちゃんととってあげている。やっぱり仲はいいのだ。



ゲーム成績表で選ぶ

マリオランキング

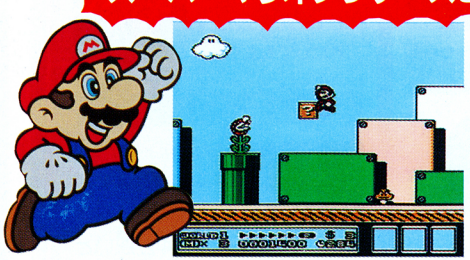
37の歴代マリオソフトを並べ、
総合点で順位を決定。
まさに前代未聞！

数あるマリオソフトのなかで、その頂点を決定するべく、総合・機種別のランキングを発表！　しかし、86年半ば以前に発売されたものは総合点が未調査なので、そのころのソフトがランキングに入ってくる可能性も。VBとディスクシステムは5位まで集計できなかったので除外している。

総合ランキング

順位	機種	タイトル	総合点
1	FC	スーパーマリオブラザーズ3	26.7
2	SFC	スーパーマリオワールド	25.8
3	SFC	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	24.8
4	SFC	スーパーマリオカート	24.6
5	SFC	マリオペイント	23.9
6	SFC	スーパーマリオコレクション	23.7
7	GB	スーパーマリオランド2	23.3
7	SFC	ヨッシーのロードハンティング	23.3
9	SFC	マリオとワリオ	23.0
10	GB	スーパーマリオランド3	22.8

マリオNo.1は スーパーマリオブラザーズ3！



●このソフトにハマった人も多いハズ。ホントにいいよね

総合のランキングでトップに立ったのはFCの『スーパーマリオブラザーズ3』。マリオがタヌキやカエルに変身してしまうところが人気の秘密だったのかな？　音楽もとってもよかったね。

機種別ランキング

ここではそれぞれの機種ごとのランキングを発表。この中にお気に入りのマリオはあったかな？

SFC

順位	タイトル	総合点
1	スーパーマリオワールド	25.8
2	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	24.8
3	スーパーマリオカート	24.6
4	マリオペイント	23.9
5	スーパーマリオコレクション	23.7

SFCのトップは本体と同時発売された『スーパーマリオワールド』。隠し面やスペシャル面がたっぷり用意されていて、遊びごたえ十分だった。

FC

順位	タイトル	総合点
1	スーパーマリオブラザーズ3	26.7
2	Dr. MARIO	22.3
3	ヨッシーのたまご	22.2
4	マリオオープンゴルフ	22.0
5	ヨッシーのクッキー	21.3

FCはもちろん、総合も1位だった『スーパーマリオブラザーズ3』がトップ。2位の『Dr.MARIO』は熱中度が高いパズルゲームだ。

GB

順位	タイトル	総合点
1	スーパーマリオランド2	23.3
2	スーパーマリオランド3	22.8
3	ヨッシーのたまご	22.6
4	マリオのビクロス	22.4
5	Dr. MARIO	22.3

GBのトップをかざったのは『スーパーマリオランド2』。キャラクタの評価が高かったのは、やっぱりマリオの魅力のおかげかな？

©Nintendo

マンガと記事で楽しさ2倍！

マンガとあわせてピクロスの解き方をマスターせよ！

マリオのスーパーピクロス



9月14日発売予定

任天堂 7900円（消費税別）

カセット 8M＋64K RAM マウス対応 バッテリーバックアップ パズル

この「ピクロス」というのは、数字をヒントにしてマス目を塗りつぶし、いろんな絵を作っていくパズル。発売中のGB版『マリオのピクロス』やSFC放送で知ってる人もいるかもね。

数字がヒントというので敬遠してしまうかもしれないけど、別に計算して答えを出すわけじゃないから心配ない。これは、塗るマスの位置を表しているだけなのだ。特に初心者の人は、まず下の「ピクロスの掟」を読んでほしい。あとは、ちょっと論理的に考えれば、「解ける楽しさ」が存分に味わえるぞ。

ピクロスの掟

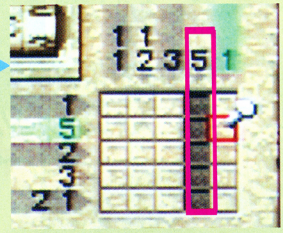
ヒントの数字は、その列で連続して削るマスの数を表す。数字が複数ある場合は、間を1マス以上空ける。



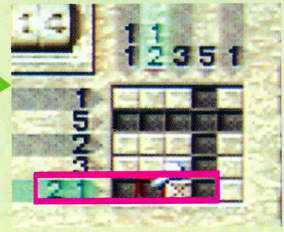
▲ヒント数字が「2　1」なら、マス目上も左から「2」「1」の順で削れ

ピクロスの解き方・初歩の初歩

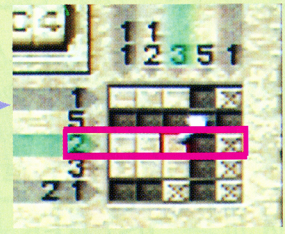
一番最初は、右の例の「5」のように、その列全部を削ってしまえるような大きな数字をさがそう。この段階で削れたマスが、ほかのマスを削るときの手掛かりになるのだ！



次は、さっき削った部分をほかの数字と照合する。たとえば、タテの列を削った結果、ヨコの一番下の「2　1（2マス連続で削れ、別に1マス削れる）」は決まってしまう。

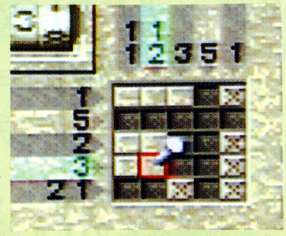


あとは、「ヒントの数字は連続して削るマスの数を表す」ということに注目。ヨコ3段目の「2」は、右端が確定してる。もう右には削れないので、左側を削るしかないでしょ。



これを何回も繰り返すと、簡単なピクロスなら楽勝で解けるようになる。

完成



次のページから、楽しい（少しためになる）ピクロスマンガが始まるよ！

©1995 Nintendo／APE inc.／Jupiter Co.,Ltd.

マリオとヨッシーの ピクロス探検隊!!

軒乃久

いくぞヨッシー!
ピクロスのどうくつの
謎を解いて
ばくだいなお宝を
手に入れるんだ!!

わくわく

ピクロスの洞窟

ややっ!

こんなところに
ゆくてを
さえぎる
巨大な石板が!

ごごごーん

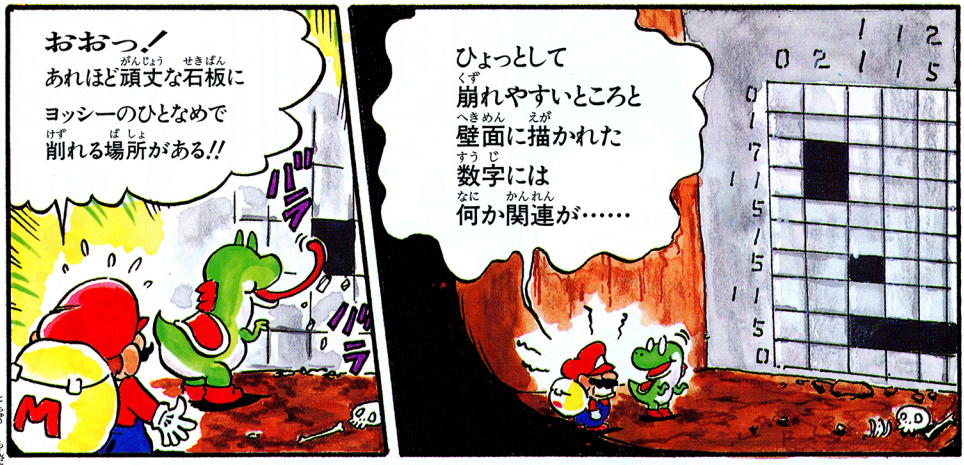
©1995 Nintendo／APE inc.／JUPITER Co.,Ltd.

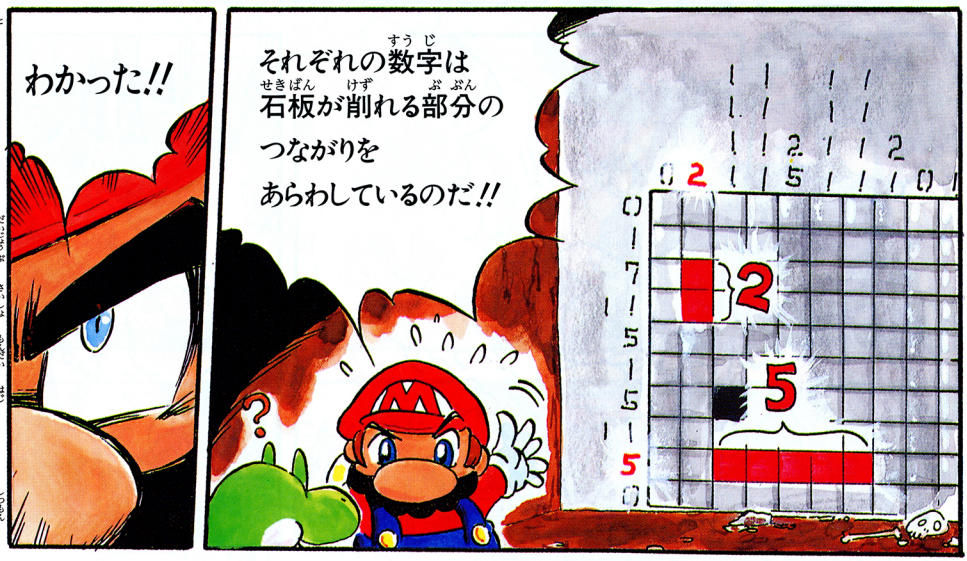
はみだしピクロス情報

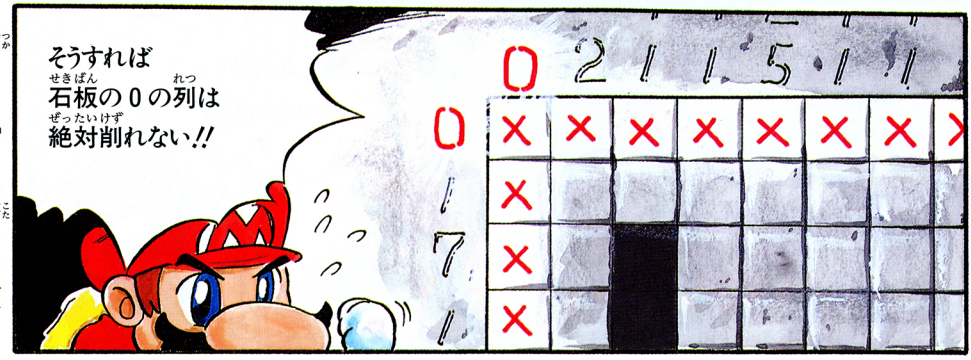
「ピクロスなんてわかんなくてイヤ」って人に朗報。『マリオのスーパーピクロス』には「あそびかた」というモードがある。このモードでゲームを始めれば、問題の解き方をじっくり教わることができるのだ。もちろん例題も簡単だからしっかり基礎をマスターできるぞ。まずは試してみて！



はみだしピクロス情報



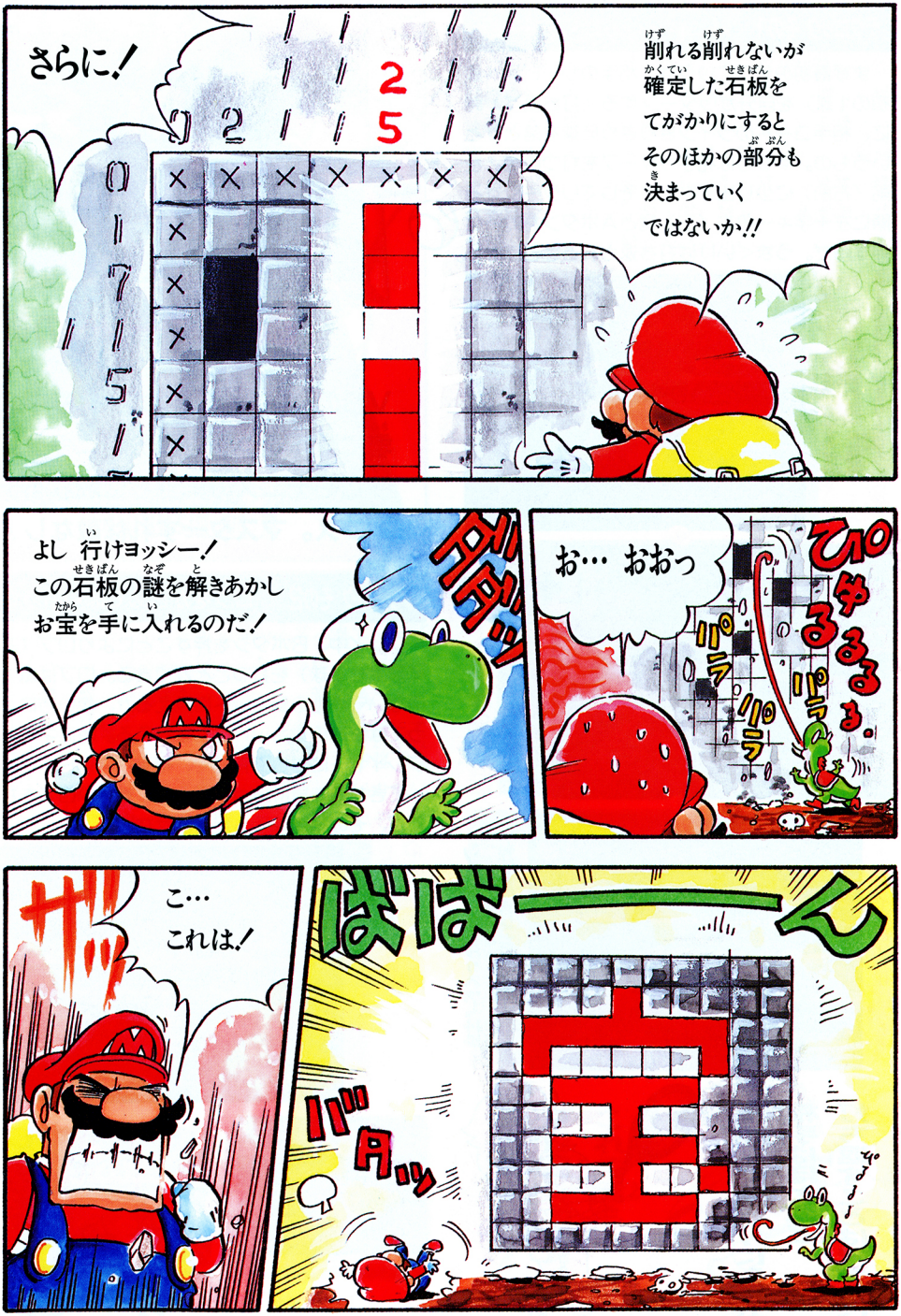




もし、ゲームの途中で問題が解けなくなってしまっても大丈夫。最初に問題を始めるときの質問「ヒントを使う?」に「はい」と答えておけば、ヒントルーレット（ルーレットが止まったタテ、ヨコの列の答えが全部わかる）が使えるのだ。でも、1度使うと30分の制限時間から5分引かれるぞ

はみだしピクロス情報

『マリオのピクロス』なんか物足りないぜ、という強者には『ワリオのピクロス』がオススメ。『マリオのピクロス』のレベルーをクリアしたらプレイできるようになるぞ。難問、奇問満載で、ヒントルーレットもなし。でも、時間制限がなくじっくりと考えられるので、腕に自信のある人は…



攻略講座

マリオズテニス

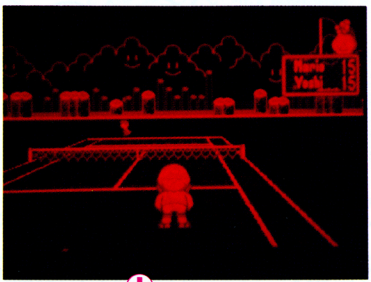
MARIO'S TENNIS

必勝パターンへの道

VBの『マリオズテニス』に夢中の君に贈る4つの重要テクニック。今こそテニスの奥深さに触れるチャンス。マスターすれば敵なし！

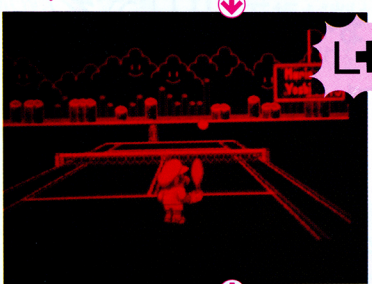
テクニック その1　サービスリターンで決める

まず最初のテクニックは、相手のサービス（最初の1球）を自分がリターンする（打ち返す）時に、相手コートのラインぎりぎりに球を落とすというもの。やり方は相手がサーブを打つ瞬間、左前（右前）に少し出ておく。そしてリターンする際に左十字キーの右（左）側とAボタンを同時に押すんだ。うまくいけば打ち返されることはない。

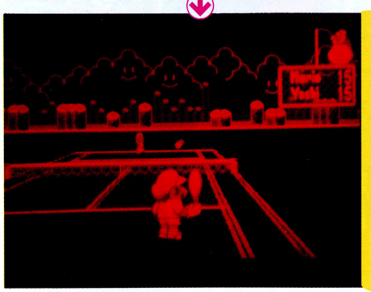


相手がトスを上げたらすばやく左前（相手が左側の時）に移動しよう。サービスラインよりも後ろの位置だ

L✚・＋Ⓐ



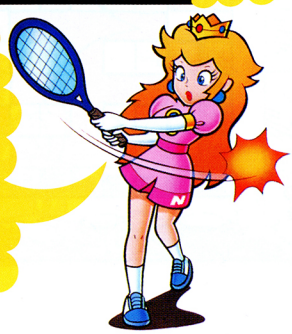
リターン時に左十字キーとAボタンを押してライン際を狙え



サイドラインぎりぎりに入るぞ

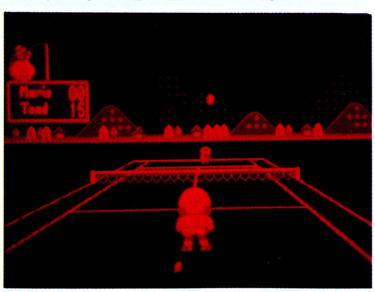
シングルスではかなり有効！

ラインぎりぎりに入るから相手はほとんど打ち返すことはできないわ

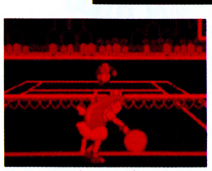


テクニック その2　ロブをからめてほんろう

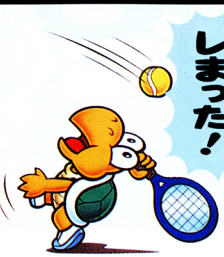
プレイ中、Bボタンを押すことによりロブ（高く浮かせる球）を打つことができる。ロブは威力のない守備型のショットに見えるが、使い方によっては攻撃のショットにもなりうる。特にネットプレイヤーに対して有効で、相手がネットへ前進してきたのを見計らって頭上をこす深いロブを打てば、その相手は手も足も出せないぞ。



ヨッシーやキノピオはネットプレイヤーなので、試してみよう。A、Bボタンを上手に使い分けるんだ



ロブを打って時間を稼げ。体勢の立て直しにも使える



4つのテク伝授



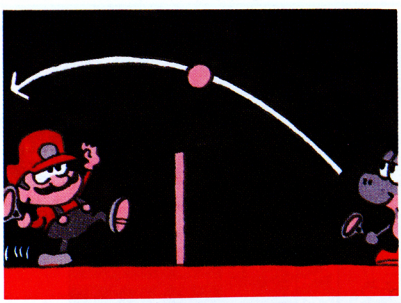
発売中 任天堂

4900円（消費税別）

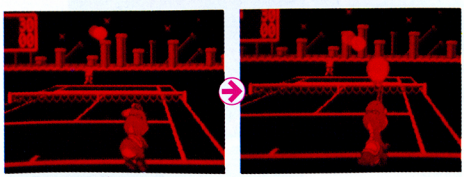
カセット 4M テニス

テクニック その3 確実にスマッシュを打つ

相手がリターンしてきた球が自分の頭上より高い位置にある時に打ち返そうとすると、自動的にその球を強く打ち下ろすスマッシュを打つことができる。破壊力も十分なので、できれば意識して打ちたいものだ。そのためには早めに球の落下点に入るのが先決。それでもうまい具合にいかない時は、前に移動しながら打つと出しやすいぞ。



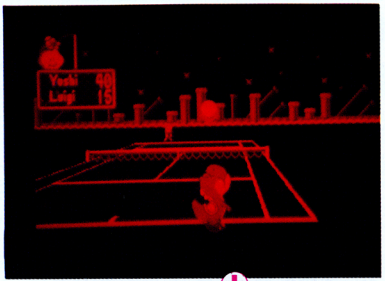
だいたい球の軌道はこんな感じ。球の落下点を予測して前進しよう



通常よりも早めにラケットを振るだけでスマッシュになる

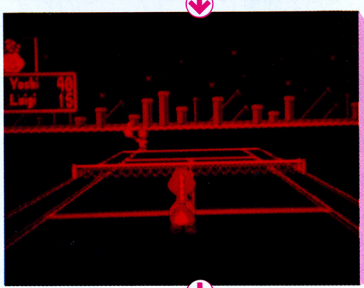
テクニック その4 ネット際での切り返し技

アングルショットと呼ばれる、打球の方向に鋭い角度をつけたショットを使ったテクニックを教えるぞ。左十字キーを使い、相手を左右に振ることでスキをつくらせる。そしてここぞという瞬間にネットまで歩み寄り、鋭角なショットをたたき込むんだ。入反射角によっては激しく角度のついた球となり、とても打ち返せないショットになる。

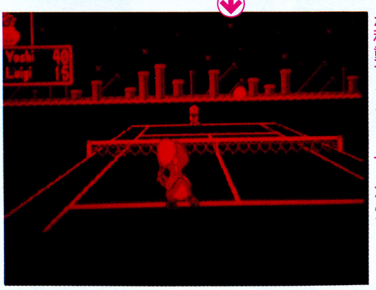


自分が右コートにいたら相手の左コートへというように対角線へ打ち込む。相手の体勢を崩すことが狙い

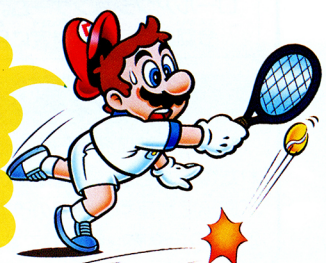
すかさず前へ！



サービスラインで様子を見て前進



アウトやネットになる可能性があるけど、これがテニスの定石。相手が移動するよりも早く決めてしまえ



これで君もプロ並みのテクを身につけたね！

©Nintendo

＊バーチャルボーイの画面写真は右目側の画面を撮影したもので、実際の画面とは異なります。

新天地VBでもマリオは元気！

VBマリオの行方

期待が高まる、VBマリオシリーズ2本。
発売延期の真相を任天堂に直撃取材したぞ

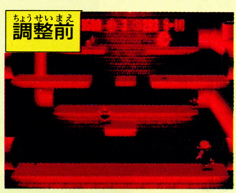
マリオクラッシュ

発売日未定
4900円（消費税別）

スポーティーなテニスルックからいつもの服装に着替え、土管でつながる迷路に巣くうおなじみの敵をマリオが退治する1画面アクション。ルールはいたって簡単で、ノコノコを踏んづけて奪った甲羅を敵に投げてやっつけるだけ。遠い昔の『マリオブラザーズ』を彷彿とさせる凍結ステージや敵も登場。VBならではの立体構造フィールドを、ちょっぴりスマートに見えるヒゲおやじが大活躍する予定。

操作性・ルールの調整中

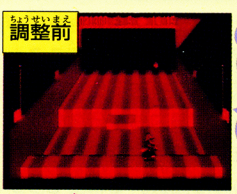
延期の原因は、ルールの見直しによるものらしい。もしや、『投げ』がなくなるとか？「〝縦投げで気絶、横投げで倒す〟の柔軟化と、操作の再考中です（任天堂広報　本郷氏）」。



○敵が気絶からさめると強くなったりしてね

マリオはどうなる？

任天堂の話からすると、以前の「横に並べて消す」という攻撃法だけではなくなりそうだ。ってことは、縦に倒したら高得点とか、甲羅の弾みに変化があったりして。何にしろ、以前よりもはるかに得点争いが熱くなるだろう。ちなみに、1人用なのでルイージは出ない!?



○コイン集めのボーナス面

マリオといえばカメとコイン

ワリオクルーズ（仮称）

10月下旬発売予定
4900円（消費税別）

マリオのもっとも新しいライバルで、その名前から察するにどうも悪人っぽい暴れん坊「ワリオ」が主役の横スクロールアクションゲーム。

今回のワリオは財宝に目がくらんで地底に落とされ、そこから脱出するために鍵を探していくことになる。奥や手前に移動したり、4種類のアイテムを使ったりと、ワリオの意外な器用さも見られそう。

開発は難航、画面にも改善が

発表と同時に発売日も公表されたのに、どうして延期なの？「難易度調整や、画面の改善があり、9月発売は絶望的です。タイトルが変更になるかもしれませんね（任天堂　本郷氏）」。むむ、ということは「ルイージクルーズ」になる可能性も!?

マリオはどうなる？

舞台が地底ということもあり、かなりの確率でマリオの登場はありえないだろう。ただ、冬眠中のヨッシーとか、ほかのキャラクタに遭遇したりして。



○VBらしいしかけに期待。スイカは食せる？

財宝と主役の座はいただき

©Nintendo

マリオの産みの親 宮本茂が語る「真実のマリオ」



任天堂 情報開発部
宮本 茂氏

任天堂の顔として、誰からも愛される「マリオ」。その「マリオ」を作った張本人にインタビューして、これからの「マリオ」が進む道を探る！

――マリオって、どうして今のような姿になったんですか？

宮本 少ないドット数でいかに特徴のある絵を描くか、がきっかけです。鼻をデカくしたり、ヒゲをつけたりっていうのは、全部その流れですね。最近、ちょっとかわいくなりすぎてて、戻しつつあるんですけど…。ちょっと自分でも気にしてましてね。「64」では、もう少し個性を強くしようという感じです。

――より個性を引き出すとは？

宮本 やっぱりアクを持ってることでしょうね。人だって、善人の固まりのような人はいないでしょ。どこか貪欲な部分とか、スケベな部分が人の魅力。マリオもそうなんですよ。

――宮本さんにとって、マリオってどんなキャラクタですか？

宮本 例えばねえ、体動かすときに自分で十分にやりきれない部分とか、人から笑いを取ることに関して自分で演じきれない部分っていうのをやってくれる、そういう存在ですね。

けっこう、動きを考えてるときなんかは、体を動かしながらスケッチを描いたりするでしょ。で、笑いを取るネタのときは、表情変えて描いてますからねえ。そういう意味では分身って言ってもいいですね。ありきたりなんですけど、机の上に見えるんですよ。エンピツの高さくらいのマペットみたいなヤツが。

――今後のマリオはどんなゲームに進化していくんでしょう？

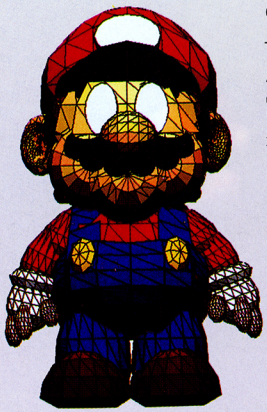
宮本 マリオっていうのは、本来ゲーム全体がどうなってても1面で走ってるのが楽しいってゲームだったわけでねえ。そこんとこを求めていくでしょうね。いじわるなトラップとか、そういう「技」にはおぼれないようにやろうと思ってます。

――『64マリオ』について、今のギリギリまで教えてください。

宮本 11月にお見せします！あと、64の『マリオ』は画面だけで十分にマリオを感じられるようにしたいですね。今は元のイラストがあって、それをどう再現するかという作業なんですけど、CGで作るようになってくると元々キチッとした絵があるものを取り込んでいくことになるわけですから。

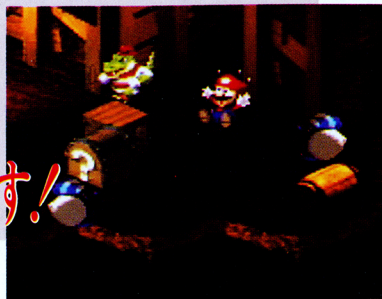
――開発はどの程度まで？

宮本 わりと順調にいってるってとこですかね。夏休みも適度に休みましたし、適度に頑張りました。けっこう、みんな新しいことをやりたがりますけど、ある程度『1』に回帰していくってのもあるでしょうね。「もともと何がやりたかったか」ってところを、いつも考えてます！



●初代ファミコンの16×16ドットで作られたキャラが、いまやCGに。その存在感もより際だつ！

●宮本氏の最新作となる『スーパーマリオRPG』も開発は順調。次は「64」？



僕の机の上には本当にマリオがいるんです！

平成7年9月22日発行(隔週金曜日発行)第11巻第17号(通巻232号)

ファミリーコンピュータ Magazine

9月22日号特別付録①

