

『RPG』から次世代マリオまで一冊まるごとマリオづくし本!

スーパー マリオ マガジン
Super Mario Magazine

マリオ産みの親・宮本氏が語る

『真実のマリオ』

●4つの必勝テク教えます

マリオステニス攻略講座

●3Dマリオの開発状況を探る

VBマリオの行方

●楽しいゲームコミックつき

マリオの
スーパーピクレス

かんとうとくしゅう
巻頭特集

スーパー
マリオRPG

マリオシリーズ実用ウル技41本収録!

マリオ技林

ミニマム付録

ついにヨッシーを発見!
キノコ王国に潜入ノほか

スーパー
マリオ
マガジン

マリオマガジン



だい とく しゅう
大・特・集!!

マリオ
だい ひゃっ か
大百科

マンガと記事
がったい き かく
の合体企画

4つの必勝テク
を伝授する

つぎ
次の3Dマリオは
いつ発売?

ちよくげき
直撃インタビュー

●にん き きやうじやうしやうちやう しんかんかくがぜん人気急上昇中の「新感覚マリオ」。今回はキノコ
おうこくしめづい ほつじん あせ王国取材で発見した「お店」や「宿屋」などに迫る/

スーパーマリオRPG...3

●シリーズの歴史からランキングまで、みんなが知らないマリオの姿を発見

大百科①
MARIO'S
HISTORY12

大百科②
マリオの秘密を暴け.....21
マリオスランキン.....22

●「ピクロスって難しそう」という人に捧げる、記事&マンガの2本だて/

マリオのスーパーピクロス.....23

マンガ マリオのピクロス探検隊.....24

●VBの定番スポーツゲームに登場したマリオを最強テクニックでクリア/

マリオズテニス攻略講座.....28

●『マリオ』最新作はVBで開発中。その進行状況を任天堂に聞いてみたぞ

VBマリオの行方.....30

●『マリオ』を創った本人・宮本茂氏が明かす、「マリオ」への熱き思い.....

『真実のマリオ』.....31

ミニマム付録

●無限1UP技を中心に『マリオ』シリーズのウル技を41本セレクション!

マリオ技林.....13

引き抜いて
つかってもOK!

CONTENTS

ものがたり はじ おうこく ぜん ぼう
物語の始まり、キノコ王国の全貌から

オドロキのミニゲームまでを

だい とく しゅう
大・特・集!!

ボク(ヨッシー)
でも出るよん!!

SUPER MARIO RPG

TM

スーパーマリオ RPG

ヨッシーも登場し、さらに情報があふれてくる「RPG」。序盤の舞台「キノコ王国」から、ミニゲーム情報まで内容充実で行くぞ!

はつばい ひ みてい にんでんどう か かく みてい
発売日未定 任天堂 価格未定

32M + 256KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

す ひと かいせつ
住んでる人もみんなキノコなふしぎ王国をばっちり解説!

キノコ城と城下町に潜入!!

『マリオ』と「キノコ王国」は切っても切れない関係。もちろん『RPG』でもマリオの本拠地として登場する。今回は「キノコ大臣」や「キノピオ」がいて、冒険の情報源としても重宝しようだ。そこで取材班は王国に潜入。その全容を報告する!



お城の入口で歓迎されるマリオ。さすがはキノコ王国のヒーローである

マリオもみんなと世間話

みんなのヒーロー・マリオは王国の有名人（王国以外でも知られてるらしい）。だから、町のみんなも、マリオに「遊びにきてね!」と声をかける。こまめに足を運んでおけば、貴重な情報も聞けるかもね。



クッパの話も!

お城の中にはキノピオが!!

お城にひかえるのは大臣やキノピオ。困ったことがあるとマリオに泣きついてくるぞ。

お城の客間に通されたマリオ。でも掃除中なのだ!



ピーチはみんなの人気者

ピーチ姫も町の人気者。あっちこっちでみんながウワサするのだ。



やさしいピーチ姫は憧れのま



クッパはいまだに姫を狙ってる!

ぶたい おうこく
舞台は王国

だけじゃない!!

どうはげん
ヨッシーのすむヨースター島発見!!

『RPG』にも、やっぱりヨッシーが登場する! どうやら、マリオは『スーパーマリオワールド』の舞台となった、ヨッシーの生息地「ヨースター島」にも行けることになりそうなのだ。

しかも、写真を見るかぎりいつものようにヨッシーに乗ることもできそうだし、ヨッシーにものを食べさせたりもできそう。もちろん、色違いのヨッシーもいるし、ヨッシーがらみのイベントもある。

キノコ王 びるばる ちんちんとベッドで



キノコピオがいろいろ教えてくれる

キノコ大臣 心算は心算は、マリオとの、おひざしふりてございます。

キノコ大臣はノ
ンキにあいさつ



キノコ王国マップ

キノコ城

お店

宿屋

ヨッシーに
乗れる!!

8島はそんなに大きくないけど、
果物なんかもあって環境はよさそう



もの
物も
食べられる!!

ヨースター島全景



雨が降っても見張ります

さみしげな町外れ、
1人ぽつと門番が
立つ。がんばれっ!

見張りがいるっ
てことは、敵も!

雨かふるうが 石かふるうが おはります。



アップ
フィールドでゲットしたコインの使いみちはコレ! 1UPじゃないよ

と みせ い コインを取ってお店へ行こう

アクションの『マリオ』と同様に、『RPG』にもコインは出てくる。入手方法も宝箱に入っているなど、おなじみのものだ。だが、その使いみちは、スーパー「お買い物」。何と、『RPG』ではお店で武器や防具を買い取るのだ。コインを見つけたら、パリパリ集めまくるべし!

みせ でんき はなし あめ
①お店では天気の話も。雨ふったらカサ売ってたりして (ないない)



今日は天気がいいのうへ! なにが ほしいんじゃ?



ふつふつ まいばん
②普通のコインの10枚分というデカコインもあり!

あっちこっちでコインをとろう

せかい
マリオの世界には、いろんなところにコインが落ちている。もうかっていいなあ〜

たからばこ 宝箱のコインをとろう



③いままでのシリーズと同じように、宝箱を下かきジャンプで突き上げるとコインが! もちろん連続ゲットも

たからばこ
宝箱でゲットだ!

モンスターもコインを持ってる



④敵の中にも、コインを持ってるヤツがいる。踏むとコインがザクザク? 踏んだあのジャンプが高いのも注目

ハナチャンから頂き!

もちろんフィールド上にもアリ

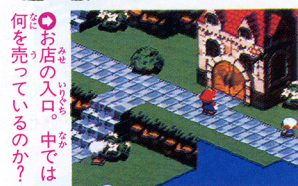
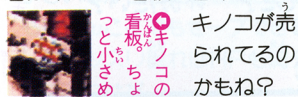


⑤空中に浮いているコインは、取るときに苦勞するかも。イジワルな位置にあっても、見えてるから取りたいんだよね

う
浮いているコインも!

キノコマークが店の目印

コインがたぐさたまったら、お店で装備を整えよう。ちなみに、アイテムなどを売ってるお店はキノコの看板が目印だよ。



たいど わる
**態度が悪いと
しかられちゃう!**

ちゃんと つくえの向こうから 話すのじゃ。



①いくら Mario がキノコ王国の人に好かれているとはいっても、テーブルの上に座れば怒られる。これ世間の常識ね

②机から降りたって、ちゃんとカウンターの向こうから話さなきゃダメ。お店にいるのは厳しいオヤジなのだ

Mario がお店で買えそうなものの徹底予測!

『RPG』ではお店で買えることができる。だが、どんなものが買えるのかは、いまだ謎のベールの向こう側だ。

いったい何が買えるのだろう…? Mario はあんまり武器器を持って戦う人じゃないし、防具だって、ヨロイや盾をつけるわけじゃなさそうだし…。

そこで、「お店で買えるもの」を編集部が徹底予想/今までのシリーズで Mario が使った道具(例えばハンマーなんか)を参考に、変身アイテム系、武器・防具系、体力回復アイテム系の3項目を調べてみたぞ。



①「Mario 3」でハンマーを使用中の図。「RPG」では何を武器に?

①変身アイテム系

やはり、Mario といえば「変身」が欠かせない魅力の1つ。現状で確認できる変身パターンは「フィールド上でスターをとって無敵」だけだが、きっとほかにもあるはず。とすると…? **ファイア Mario の花は?**



②フラワーは、ぜひ売ってほしい マント Mario のマントは?

マントは、登場する確率が低そう。だって、飛べちゃったらしかけてあるトラップがムダになっちゃうし…。



③マントも欲しいけど望み薄だ

②武器・防具系

ハンマーなんか買えそう

武器とはいっても、Mario が剣とか銃とか持つのは似合わない。となれば、ハンマーくらいがピッタリか? **服が防具になるのかな?**



④ハンマーが武器ってのもオツだ



⑤こんな感じで売ってるかも??

ヨロイは着ないだろうけど、グレードアップした服や靴は売ってるかも。家に替着えも持つてるし…。

③体力回復アイテム系

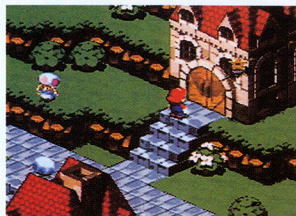
体力回復アイテムは、RPGには欠かせないもの。これは絶対売ってるはず! でも、どんなものかは不明。

ねむ やど や じたく
眠くなったら宿屋が自宅ヘレッツゴー! セーブポイントもあるよ!!

つか やど や かい ふく 疲れたときには宿屋で回復!!

キノコ王国の城下町にあるのは、お店や民家だけじゃない。疲れたときに横になれる憩いの場所、宿屋の存在も発見!

アクション以外のシステム面ではオーソドックスなシステムを採用している『RPG』だけに、体力回復やセーブができるのは間違いないところ。でも、やっぱりコインがないと泊まらないのだ。お金は大切にしよう。



◎お店のキノコ看板に対して、宿屋はスターの看板を出してる。小さいけど



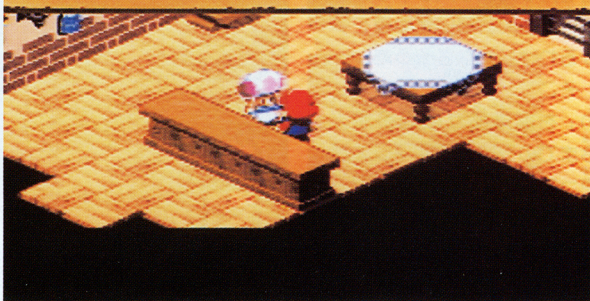
◎宿屋の中にはセーブポイントもある。体力回復したら速攻でセーブするのだ



◎キノコ王国の宿屋は「晩30コインで泊まれるよ」

ぱく
1泊30コインになりまーす

あ。コインがたりないから、また来てね。



◎お金を持っていないと泊めてくれない。冷たいよね〜

セーブポイントもあちこちに

ゲームの経過を保存できるセーブポイント。宿屋にあるのは上の写真で確認できたけど、実はフィールド上やトラップの側などにもあったのだ。発見したら、迷わず上に乗ろう。それでセーブはOKだ!



◎フィールドのド真ん中にもセーブポイント。そばにトラップがあるのか?

◎見るからに怪しそうなところ。こんなときには、まずセーブするべし



自宅で寝てもヨイ

体力を回復できるのは、宿屋だけじゃない。マリオには、「パイプハウス」と名付けられた、小さいながらも快適な家がある。もちろんここでもセーブできるし、グッスリ眠ればHPも満タンってわけだ。

ちなみに、部屋の内部は今回が初公開。キノコのスタンドとか、同じ服がもう一着あるところのマリオらしいよね。

はつこうかい!
初公開!
マリオのお部屋



8
け
こ
質素な生活のマリオ。部屋の中もキレイ

マリオの家・外観



寝るときはベッドで!

自宅でも寝るときはベッドに行くんだけど、実はこのベッドが曲者。実は、マリオがこのベッドの上でジャンプの練習をしているといういわくつきの逸品なのだ。超固いスプリングを使ってるんだって。

壁で寝ちゃダメ。
ベッドで寝るのだ



スタンド消して...
お休みなさーい

やっぱり寝る前には明かりを消すのだ。マリオって地球に優しいエコロジーな人だったのか

ベッドに倒れこむようにして眠るマリオ。うつぶせで寝るとヨダレがたれるんだぞ～



アクション要素てんこもりの『RPG』、そのしかけをたくさん紹介!

落ちてても死なない!? 楽しいトラップ!!

今回紹介するのはキノコ王国の情報だけじゃない! 取材班は、さまざまな場所でマリオを待ち受けるトラップの数々&イベントらしきものの最新画面をキャッチしたのだ。

というわけで、ここでは各トラップをじっくり吟味するぞ!

○『RPG』には、アクション要素を活かしたしかけが満載。難しいのかな



イベントを見つけた!!

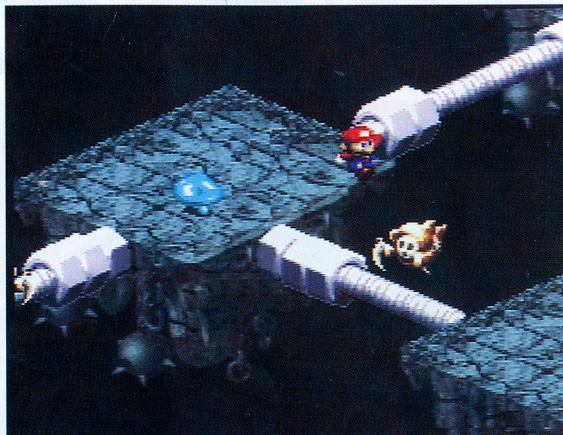
ほかのトラップとカシカケなんかとは明らかに一線を画すのが、この「トロツコをつかったイベント」だ。左上にあるタイマーから推測するに、「時間内に何個キノコを集められるか?」といったものだろう。拡張/バリ/バリらしいぞ。



○線路の上にあるキノコめかけてトロツコが走る! 1個いただき!!

①ナットを渡れ

みんな覚えてるかな? 『スーパーマリオ3』で登場した、クルクル回すと動く足場「ナット」

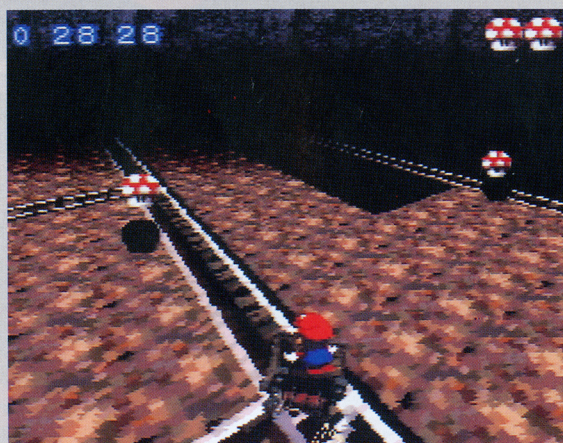


が『RPG』に復活だ!

うまくジャンプを繰り返して「ナット」を動かしていかないと、奈落の底へまっさかさまに落ちるハメになるぞ。注意。

○上に乗つかるとクルクル回るナット。上手に動かして向うがわの足場までたどりつけ! 落ちたらやり直し

爆走トロツコでキノコを集めろ!



○拡大・縮小機能を使ってトロツコのスピード感を再現

のトロツコに乗ってキノコを狙え!!

②ドッスン^{どう}の洞^{どう}くつ

ナナメから見た視点^{してん}が『ヨッシーアイランド』^あみたいな、「ドッスン」^おがたくさん降^ふってくる洞^{どう}くつ^く。下^{した}には煮^ゆえたぎる溶^{よう}岩^{がん}

が流^{なが}れてて、落^おちたら一^{いっ}発^{ぱつ}でゲームオーバ^おーかな? とか思^{おも}っちゃうけど、実^{じつ}はそうじゃない。このへんが、RPGのいいところ。失^{しっ}敗^{ぱい}しても最^{さい}初^{しよ}からやり直^{なお}す必要^{ひつ}はないんだよ!

③タル^{あし}を足^{あし}場にコイン^{こいん}をゲッ

トラップ^めじゃないけど、けっこう難^{がた}し自^{みづか}なアクシヨンを要求^{ようきう}されそうなのがここ。

上^{うへ}流^{りゅう}から流^{なが}れてくるタル^{たると}を足^{あし}場^ばにして、空^{くう}中^{ちゆう}に浮^ういているコイン^{こいん}を集^{あつ}めていくのだ。やっぱり落^おちたら流^{なが}されちゃうの?



①足^{あし}場のタル^{たると}はどうやら回^{まわ}転^{てん}しているようす



②あわてず騒^{さわ}がず、冷^{れい}静^{じやう}にジャンプ^{ジャンプ}をくりかえすがポイント

あつ よう がん
下^あには熱^{あつ}い溶^{よう}岩^{がん}が!

④はち切れ^きそうなボム兵^{へい}!

これは『マリオ3』^{とうじよう}で登^{のぼ}場^ばした敵^{てき}、ボム兵^{へい}の2連^{れん}発^{ぱつ}。写^{しや}真^{しん}ではよくわかんないけど、やっぱりトコトコ歩^{ある}いてくるのかな? ち

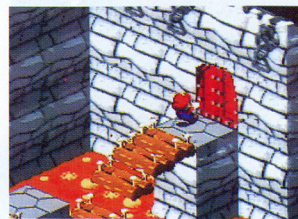
なみに、右^{みぎ}側^{がわ}のボム兵^{へい}がピカピカ光^{ひか}ってるのは爆^{ぼく}発^{はつ}寸^{すん}前^{ぜん}のしるし。マリオもびつくりしてるし、逃^{にげ}げ場^ばもなさそう。ということ^{いっしよ}は、これもトラップ^{トラップ}の一種^{いっしよ}かも? 爆^{ぼく}発^{はつ}したら痛^{いた}そう!



⑤でかボム兵^{へい}とボム兵^{へい}のコンビ。マリオが耳^{みみ}を押^おさえてるのは、も^もしかして逃^{にげ}げられ^{られ}ないってことなのかな?

⑤崩^{くず}れ落^おちる橋^{はし}!

ここはどうやらクツパ城^{じやう}らしい。なぜかって? それは、橋^{はし}が崩^{くず}れてるからだ。『マリオ』通^{とお}の人はわかと思うけど、クツパ(にセクツパも含^{ふく}む)のいるところには大^{だい}体^{たい}橋^{はし}がある。で、クツパを倒^{たお}すとその橋^{はし}がガラガラと崩^{くず}れていく。そう! これってまさにその状^{じやう}況^{きやう}なのだ!!



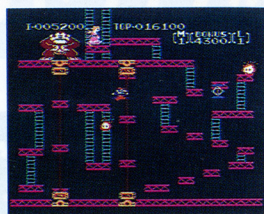
①ガラガラと橋^{はし}が崩^{くず}れ落^おちていく。そういえば、前^{まへ}方^{ほう}の扉^{かど}も見たことあるぞ



MARIO'S HISTORY

ぜん 全37
タイトル

マリオの魅力を語るにあたって、まずはそのソフトを見ていこう。家庭用ソフトにマリオが初めて登場してから実に13年、ソフト本数はなんと37本にも及んでいるのだ！ この中で何本遊んだことがあるかな？



これがマリオの初登場

マリオ大百科

マリオの魅力を徹底分析！

約13年もの間、その人気をたもち続けてきたマリオのあんなこと、こんなことがぜ～んぶわかっちゃう！

1983	7.15 ドンキーコング (FC)	1991	9.20 マリオオープンゴルフ (FC)
	7.15 ドンキーコングJr. (FC)		12.14 ヨッシーのたまご (FC)
	9.9 マリオブラザーズ (FC)		12.14 ヨッシーのたまご (GB)
1984	1.14 テニス (FC)	1992	7.14 マリオペイント (SFC)
1985	6.18 レッキングクルー (FC)		8.27 スーパーマリオカート (SFC)
	9.13 スーパーマリオブラザーズ (FC)		9.14 スーパーマリオUSA (FC)
1986	2.21 スーパーマリオブラザーズ (DISK)		10.21 スーパーマリオランド2 (GB)
	6.14 スーパーマリオ ブラザーズ2(DISK)		11.21 ヨッシーのクッキー (FC)
1987	2.21 ゴルフJAPANコース (DISK)		11.21 ヨッシーのクッキー (GB)
	6.14 ゴルフUSコース (DISK)	1993	7.9 ヨッシーのクッキー (SFC)
1988	4.8 ドンキーコング (DISK)		7.14 スーパーマリオ コレクション(SFC)
	7.19 ドンキーコングJr. (DISK)		7.14 ヨッシーのロード ハンティング(SFC)
	10.23 スーパーマリオ ブラザーズ3(FC)		8.27 マリオとワリオ (SFC)
	11.30 帰ってきたマリオ ブラザーズ(DISK)	1994	2.19 ワリオの森 (FC)
1989	2.3 レッキングクルー (DISK)		4.14 スーパーマリオランド3 (GB)
	4.21 スーパーマリオランド (GB)	1995	3.14 マリオのピクロス (GB)
1990	7.27 Dr. MARIO (FC)		7.21 マリオステニス (VB)
	7.27 Dr. MARIO (GB)		8.5 スーパーマリオ ヨッシーアイランド (SFC)
	11.21 スーパーマリオワールド (SFC)		

これからの
マリオに期待！！

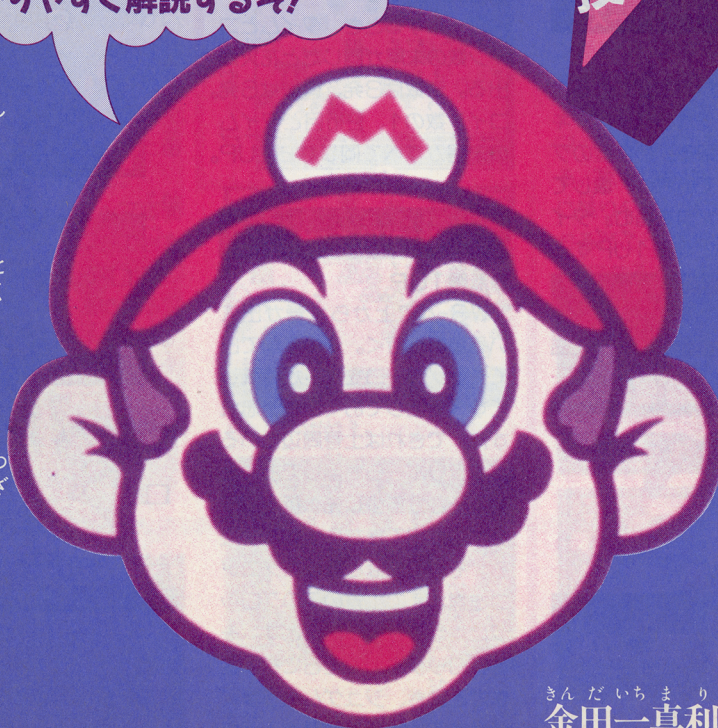
ミニマム
ふろく
付録

マリオ技術

かず わざ
数あるマリオ技から
じつようてき せんぱつ
実用的なものを選抜！
つか わざ しゃしん
さらに使える技は写真つきで
わかりやすく解説するぞ！

タイトル14本
技41本

知^しって得^{とく}する技^{わざ}ばかり



無限増殖技を筆頭に

金田一真利彦監修

マリン技林

FC、DISK、SFC編

『スーパーマリオ』から
『ヨッシーアイランド』ま
でのお得なウル技満載



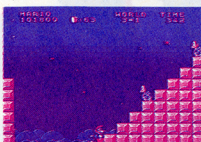
FC・DISK・SFC

スーパーマリオブラザーズ

●無限1UP

W3-1の最後の階段で出てくる2匹のノコノコのうち、1匹目を倒しておく。そして2匹目がマリオのいる段のひとつ上の段の端まできたら、真上から踏む。タイミングが合うと甲羅を連続で踏んで無限1UPする。

●ゴール手前の階段のところにいるノコノコを使う



●ノコノコを真上から踏む。すべてはタイミングだ



○しばらく待っていると「1UP」の文字が出るぞ

●花火が上がる

ゴールのボールに飛びついたときに、タイムの末尾が1なら1発、3なら3発、6なら6発の花火が上がる。

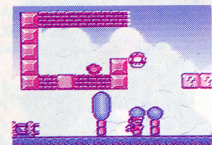
DISK・SFC

スーパーマリオブラザーズ2

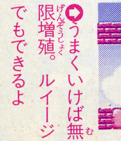
●無限1UP

W1-1ですぐに出てくるC字型のブロックからスーパーキノコを出して取る。C字型のブロックが残っていれば、壊して中にあるノコノコを踏む。タイミングが合うと無限1UPする。

○スーパーキノコの取り方が最も注意すべきところ



●ノコノコを真上から踏む。ロックに残す。そして真上から踏む



○つまきいけば無限増殖。ルイージでもできるよ

●花火が上がる

ゴールするとき、タイムとコイン数の末尾が同じだと花火が出る。奇数は3発、偶数は6発。コイン数の1、2桁目とタイムの末尾がすべて同じなら1UP。

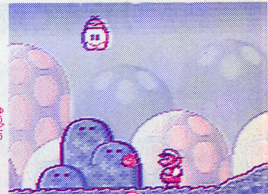
FC・SFC

スーパーマリオブラザーズ3

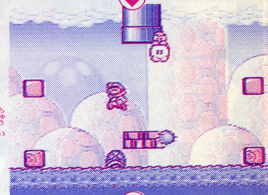
●無限1UP

W3-4で上から土管が出てくる場所へ行く。その手前で出てくるノコノコを1匹だけ残してすべて倒しておくことを忘れずに。できれば土管周辺にいるパタフリポーらも倒しておく。そこから少し先へ行ってジューゲムが出てきたら土管まで戻る。そして先ほど残したノコノコを捕まえて土管の下ブロックに乗ってから下に落とす。そのブロックの上で左右にちょこまかと動き、ジューゲムをうまく誘導する。すると仕舞する甲羅

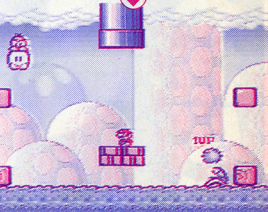
○ジューゲムを誘導する



○トゲゲに注意しよう



○「1UP」ができるまでひたすら我慢



にジューゲムが投げるトゲゲがどんどんとぶつかって、そのうちに無限1UPする。

SFC

マリオペイント

●極細の線で描ける

スペシャルスタンプアイコンを選び、1ドットだけ好きな色を置いてセーブ。絵を描くときにスタンプアイコンを選んでセーブしたスタンプを使えばOK。

●いろんな模様が降ってくる

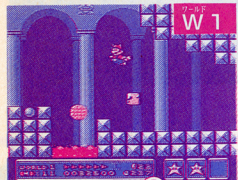
タイトル画面の『MARIO PAINT』の『P』の文字をクリックすると画面が変わる。そのうち星が流れるので、それをうまくクリックすると、いろんな模様が空から降ってくる。



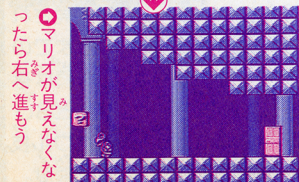
●笛を入手する

まずはW2の岩のカロンがいるところでしっぽマリオになり、左上の方へ飛び、マリオが見えなくなったところで右へ進んで、動けなくなったら上を押すと笛のある隠し部屋へ行ける。

ふたつ目はW2のマップ画面の右上へ行き、ハンマーで岩を壊す。そのまわ右へ行くと隠しマップに進入し、そこにいるブrosを倒すと笛を入手できる。



●助走をつけてしっぽマリオで垂直に飛ばう



●マリオが見えなくなったら右へ進もう

SFC

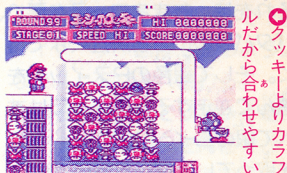
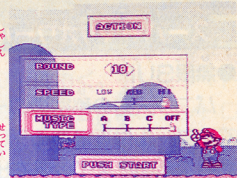
ヨッシーのクッキー

●ラウンドセレクト

●新キャラ登場

タイトル画面で、まずアクションゲームを選択する。そしてメニュー画面になったらラウンドを10、スピードをH、ミュージックタイプをOFFに設定する。そのあと2P側のコントローラのL、R、セレクト、スタートを同時に押す。するとラウンドを99まで選べ、好きなラウンドから始められるようになる。さらに選べるようになったラウンドの11~99を選択すると、本来はクッキーであるものが『ヨッシーのたまご』に出てくるキャラに変わっている。

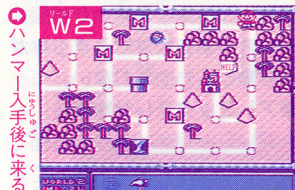
●写真のように設定したらコマンドを入力



●クッキーよりカラフルだから合わせやすい

●色違いキャラと対戦

VSを選び、メニュー画面でモードをCOMに設定。ここでL、R、Xを押しながらスタートを押す。成功すると『ヨッシー』と声が出て、COM側のキャラの色が変化している。



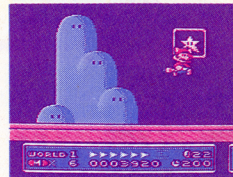
●隠しマップ発見。ブrosもいるぞ



●ここで紹介した笛を2つ使うことにより、一気にW8へ行ける

●宝船出現条件

W1の1~6までのアクション画面をクリアするとき、スコアの10の位とコインの10の位、1の位が同じ数になっていると、マップ上のブrosが宝船に変わる。気をつけたいのはクリア時に残りタイムがスコアに換算されるところ。残りタイムが100や200になるときを狙え。



●コイン数とスコアの2桁目の数を合わせる



●コインをいっぱい積んだ宝船が出現

SFC

スーパーマリオワールド

●無限3UP

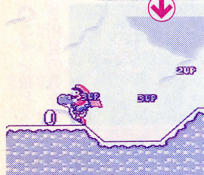
バナナ大地の秘密のコース2で、ゴール付近にあるブロックから銀色のPスイッチを出す。それを持ったままコースを戻り、パタパタのいる場所近くまで行く。そして銀色のPスイッチを踏んで逆走すると敵キャラはすべて銀のコインに変わる。これを取っていけば、8枚目から3UPしていく。ポイントはパタパタを生かしておくことだ。

●バナナ大地の屋上にあるコースに行くところから始めよう



●ゲゾーのいる上のブロックに銀色のPスイッチがある

●ヨッシーがいるなら飲み込まないうち運んでいこう



●敵を倒していなければ、その分3UPができるぞ

●ボーナス面で1UP

マントマリオでボーナス面へ行き、ハテナブロックの左下にマリオを立たせる。そして回転ジャンプをし、マントでブロックを叩く。すると必ず○が出て簡単に1UPキノコを出せる。

●ヨッシーの卵で1UP

ヨッシーが同一ステージ内でピンクの木の実を2つ食べると、白い雲に変わるタマゴを産む。この雲は10個のコインを出す、そのコインを1個も逃さず取ると最後に1UPキノコが出る。

●水中で敵にやられない

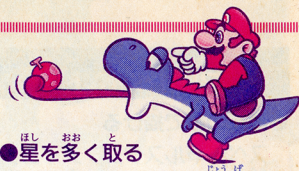
水中の面でマリオを画面の下から頭だけが見えるくらいにして泳ぐ。そのまま泳いでいくと岩の下に消えてしまうが、この状態でAかBを連打すると無敵。また、ヨッシーに乗った状態で、マリオの頭を天井にこすりながら移動してもやられない。

●アトミックテレサ撃退法

アトミックテレサがいる面で、マントマリオで加速。そしてマントを開いて飛んだあと急降下する。そのままアトミックテレサに体当たりすれば楽に倒せる。

●ゴールで3UP

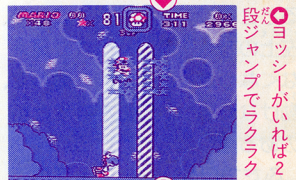
ゴール地点まで敵を誘導するなりして連れていき、敵がたくさんいる状態でゴールする。するとどんな敵でもすべてコインに変化する。しかもその数が多いと最大で3UPする。



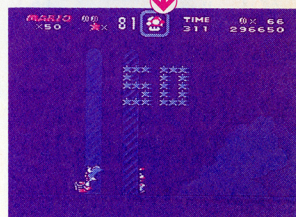
●星を多く取る

まずゴールのバーが上下に6秒の周期で動いていることを覚えておく。次にゴールのバーが一番上にきたら、そのタイムを覚える。そして、そのタイムから6の倍数を引いた秒後のタイムを計算し、タイミングよくゴールのバーを切るようにすればよい（この時ゴールのバーが一番上）。最高で星を50個入手でき、100個たまればボーナスステージへと突入する。

●バーの一番高い位置でのタイムを記憶する



●ヨッシーがいれば2段階ジャンプでラクラク



●50個獲得。いざボーナスステージへ

この技の醍醐味



スーパーマリオワールド

無限3UP

『スーパーマリオ』といえば、無限増殖技はあるのが当たり前。しかも99面までおよぶこのゲームでは、無限増殖がなくては

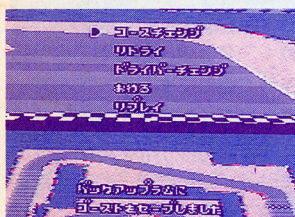
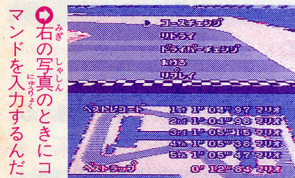
りきれないね。そこで発見されたのが無限3UP技。今までのシリーズでは1UPの増殖は存在しただけ、今回は何と3UPしていくという優れたウル技。ただ残念なことに99人

SFC

スーパーマリオカート

●ゴーストをセーブ

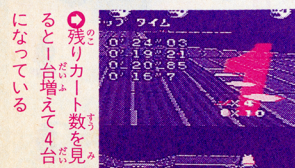
ノーミスでタイムアタックを走る。もちろんミスをしなければいいので、タイムは何秒でもよい。次にコースチェンジなどのコマンドが表示されているとき、LとRを押しながらAを押す。するとメッセージが表示されて、バックアップラムにゴーストがセーブされる。



①「へセーブしました」のメッセージが出れば成功した証拠だぞ

●残りカート数が増える

マリオカートGPで、1位から4位のうち、どれでもいいので2回同じ順位になる。するとカートの残り台数が1台増えて、リトライ回数もひとつ増える。



●ミニカートに変身

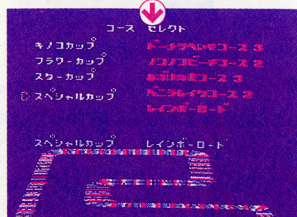
ドライバー選択画面で、Yを押しながらAを押す。するとカーソルを合わせていたドライバーが小さくなり、そのままレースを始めることができる。レース中、ほかのキャラに触れるだけでつぶされてしまうので、体当たりができなくなる。この技は1P、2PのマリオカートGPとVSマッチレースの3つのレースでしかできない。

●いきなりスペシャルカップ

タイムアタックがVSマッチレースのコース選択画面でカップを選ぶ状態にして、L、R、L、R、L、L、R、R、Aの順に入力する。すると、最初からある3カップに加えてスペシャルカップが表示される。これを選んでゲームを始めると、スペシャルカップをプレイできるようになって、夢のレインボーロードがいきなり走れる。



L、R、L、R、L、R、R、Aと入力



①新たに5つのコースができました！

むずかしいコース

●画面の上下を入れ替える

あらかじめコントローラを2個つないでおく。そしてタイトル画面の時、2P側のコントローラのLとRを押しながら1プレイヤーゲームを始める。すると2P側のコントローラで1プレイヤーゲームができるようになり、上下が入り替わる。

●いろんな角度でリプレイ走行

タイムアタックを何秒しかかってもいいからノーミスで走る。そのあと、リプレイを選ぶ。そしてリプレイ走行中にLかRを押す。するとドライバーを中心に視点を回転させることが可能となり、自分の走りをいろんな角度から見ることができる。

SFC

マリオとワリオ

●デモ画面で無限1UP

まずレベル10-10をクリアして、エキストラモードにしなければならぬ。そして、このモードのタイトル画面で、ボタンを押さずにしばらく待つてデモ画面にする。このとき7-1のデモ画面で1UPした回数分をエキストラモードをプレイするときの残り人数にできる。

SFC

ヨッシーのロードハンティング

●スペシャルステージに挑戦

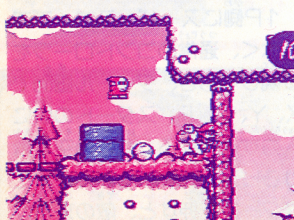
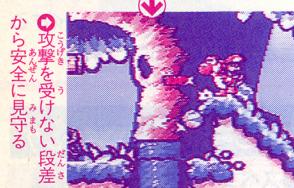
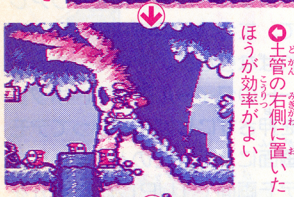
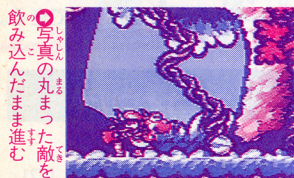
1P側にスーパースコープではなく、通常のコントローラを接続しておき、タイトル画面でX、Y、L、R、スタートの順に入力する。すると背景の空が青からピンクに変わる。そのあとスタートを押すと、敵の攻撃がハードなスペシャルステージをプレイすることができる。

ヨッシーアイランド

●特殊なキャラで無限1UP

ヨッシーが近づくと丸まる敵「ころがりくん」を使つての無限1UPを紹介しよう。

まず、W1-7まで進もう。ここで、ころがりくんのみこみ、タマゴにしないで中間リングまで行く。それから、直前にあるヘイホーが無限に出現する土管の近辺に吐き出し、近づいていって丸ませる。ヘイホーがそれにつつかると倒れるので、しばらく待っているとお8匹目が倒れた時点で1UPが始まる。タマゴは5個以下を保つこと。

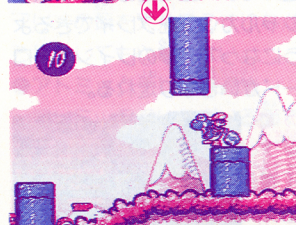
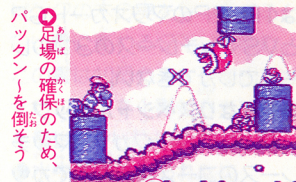


○W 4-5 写真の位置でも同じことができる。使用する敵は少し離れた所に

●カメの甲羅で無限1UP

左の技と同じくヘイホーの出現する土管を使って、甲羅でも無限1UPができる。

W4-1まで進み、土管と土管の間にノコノコがいる場所まで行く。ここで甲羅をけて間を往復させ、左の土管から出るヘイホーを倒せば無限1UP。



○ここまでの経路にノコノコはたくさんいるので、やり直しは簡単なのだ

●かるがーも子仲良になる

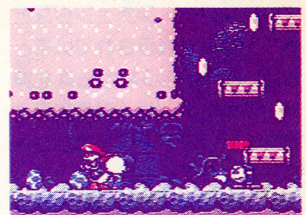
W3-3に登場するかるがーも親子。このうちかるがーも親を踏みつけると子どもを仲間にできる。投げるとプーメランのように戻ってくる便利な奴だ。

●お得な練習場

W2-1のパワフル赤ちゃん練習場。ここでスーパースターを取って、マリオになってから赤いブロックを下から叩くと、中から黄色コインやスターが出てくる。このブロックはマリオに变身するたびに復活するのだ。

●ボロドーを倒して3UP

ボロドーに攻撃をあてると、コインを出す。そしてさらに攻撃を加えることで倒せるのだが、そのとき3UPする。スイカの種による攻撃が最も理想的だぞ。



○W 2-8が特に稼げる。ボーナスゲームで「スペシャルスイカ」を集めろ

●おさるの爆弾でスターが増える

おさるさんなどが投げてくる爆弾をスイカの種で迎撃すると、スターになるのだ。爆弾以外に、洞くつなどに出現するコウモリを種で倒してもスターを出す。

●赤いコインの見分け方

100点クリアにはかせせない赤いコイン。実はこれは通常の黄色コインよりも本当にごくわずかだが、色が濃くなっている。よ〜つく見れば判別できるんだ。

●隠しステージで何度も1UP

W3-1の合間にある、ジャンプ台を使って行く1UPを持ったヘイホーがたくさんいる隠しステージ。そこで十分に残機を増やしたら、わざとミスしてみよう。ここは中間リングの後にあるので、何度も訪れることができるのだ。W2-5でも2つの隠しステージにある黄色コインで似たようなことが可能。



マリン技林

GB、VB編

GB版のマリオと、いま話題のVB版のゲームの秘技を見せちゃうぞ!



GB スーパーマリオランド

●裏面の面セレクト

ゲームを2周クリアしてから、タイトル画面でAを押すと、高難易度の2周目のみだが、面セレクトができるようになる。

GB スーパーマリオランド2

●バグステージに突入

ステージを一度クリアしておくのが前提。土管で下に降りる瞬間にポーズしてセレクトを押す、ステージを脱出。その後どこかステージを始めると、地面の下にあるバグステージに落下。

●残り人数をキープ

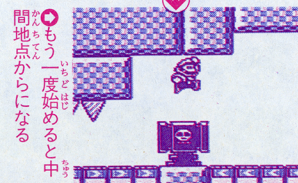
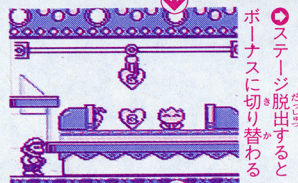
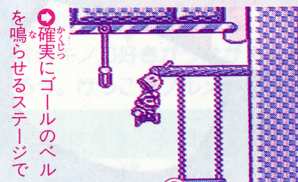
一度クリアしたことのあるステージならば、ミスしたらすぐにステージを脱出しよう。残り人数を減らさず続行できるのだ。

●マリオ城へワープ

マリオ城へ向かう際にBを押す続け、画面が止まったらボタンを離す。するとマリオがスタート地点から城へワープする。

●簡単にボーナスステージへ

一度クリアしたステージを始め、中間ベルを鳴らしたのを確認して、ゴールのベルを鳴らす。それからすぐにステージを脱出すると、いきなりボーナスステージが始まる。次に同じステージをプレイするときには中間ポイントからスタートとなる。



GB マリオのピク12ス

●ピクチャーフレーム変更

スーパーゲームボーイを使っている場合、上下左右いずれかを押しながらスタートすると、フレームが通常の緑のゲームボーイからそれぞれ黒白黄赤の4色に変化する。また、4方向を1回ずつ押して始めると透明に。

VB マリオステニス

●スペシャルモードに挑戦

タイトル画面でトリガーボタンのL、L、R、L、R、そしてセレクトの順に押すと通常のハードより難しい、スペシャルモードに挑戦できるようになる。



○「MODE」にスペシャルの文字が

スーパーマリオランド2

簡単にボーナスステージへ

この技は何度でも繰り返して活用できるため、とても実用的です。それから、この技の効果は次にそのステージを訪れるまで

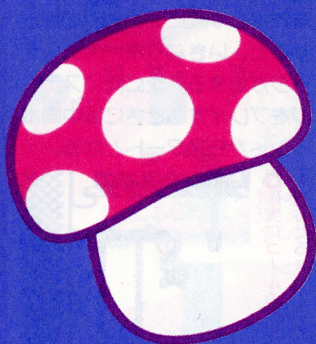
継続するので、残機が気になっ
てきたら戻ってきてまた繰り返す、という使用方法もあります。

なお、このページで紹介している「残り人数をキープ」の技との併用も可能です。



この技の醍醐味

ぎりん
マリ技林

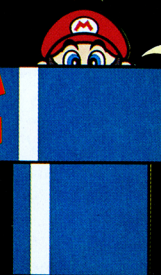


マガ

がつ にちごう ふろく
9月22日号ミニマム付録

マリオ だいひゃっか 大百科 その②

マリオの秘密を あばけ!!



テ
し
る
な
あ
い

ひ みつ

前から気になってた
マリオの世界の秘密
なコト。さて、その
真相はいかに!

海外にさえその名をとどろか
せているマリオだが、その不
思議な世界についての謎は明らか
にされてはいない。その謎を知
りたい人は、今すぐ読むのだ!



○マリオやピーチ姫の秘密とは?



マリオの知られざる
人物像に迫る!

これだけ有名なのに、意外と
得体の知れないマリオ。そのマ
リオの真相に迫ってみよう!

マリオの職業は?

いつもピーチを助けているが
それは趣味。彼の本当の職業は
配管工だった!? 証拠はこの下。

○ぼろ、土管のそば
にいてしょ。でも
仕事してるのか?



恐るべきその運動能力

けっこうオヤジなわりに飛ん
だり跳ねたりと元気なマリオ。
その力をついにデータ化だ。

垂直とび	およそ5メートル
100M走	およそ4秒61
幅とび	およそ29.7メートル
パンチ力	350kg以上
肺活量	5分間潜水可能な程度

ちなみにこの記録はマリオの
身長を165cmとして計算したもの
だ。う〜ん、やっぱりマリオっ
てすごすぎる。こりゃドーピン
グしたって勝てないぞ。

やっぱりキノコが好き?

ゲーム中に魚やイカといった
おいしそうなキャラクタがいる
にもかかわらず、キノコのみを
食べているところを見ても、マ
リオのキノコ好きがうかがえる
だろう。けっこうグルメかも。

服はたったの1枚?

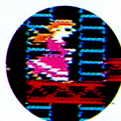
シリーズを通してマリオの服
はいつもいつしよ。もしかして
1枚しか持っていないのか? そ
うだとしたらクサイんだけど、
どうやら同じ服をいっぱい持つ
ているらしい。まあ世界のマリ
オなら当然ってとこかな。

○壁にぶら下がって
いるのが着替え。帽
子の替えもあるぞ



お嬢様タイプにホれる?

いつも悪者
に捕まってい
る女のコを助
けてきたマリ



オ。一見、無差別に助けていた
ようなのだが、助けた女のコに
共通点がある。その共通点とは
ドレス姿の髪長い美女 そう、
まさに理想のお嬢様像なのだ!



ちょっと気になる
ワキ役の秘密

マリオの世界を彩る魅力タツ
ブリなキャラクタたち。そのキ
ャラクタにスポットをあて、秘
密を白日のもとにさらす!

ピーチ姫はキノコか?

キノッピイは見たまんまキノ
コだが、ピーチ姫はキノコ国の
王女でありながらその姿は人間
なのはなぜ? 実はピーチ姫も
キノコののだが、その姿だとマ
リオが助けてくれないので変装
しているとの噂が…。怖い!!

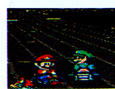
ヨッシーはオカマ?

自分を「ほく」呼ぶことから
オスカと思われたヨッシーだが
最新作ではタマゴを産んでいる。
ひょっとするとメスなのか?
そうだとするとオナベだね。

○ピンクって色から
してそれっぽい。そ
れにしてもよく産む



マリオとルイージの仲は?



○心なしかマリオに
対する当たりが強い
ような気が...

その扱いの違いで仲が悪いと
の噂も…。『マリオとワリオ』
で、ルイージはマリオがかぶつ
た/パケツをちゃんとしてあげ
ている。やっぱり仲はいいのだ。



せいせきひょう えら
ゲーム成績表で選ぶ

マリオランキング

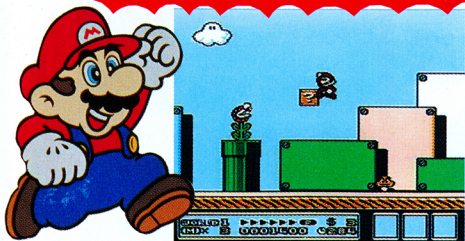
37の歴代マリオソフトを並べ、
総合点で順位を決定。
まさに前代未聞ノ

数あるマリオソフトのなかで、その頂点を決定
するべく、総合・機種別のランキングを発表！ し
かし、86年半ば以前に発売されたものは総合点が
未調査なので、そのころのソフトがランキングに
入ってくる可能性も。VBとディスクシステムは
5位まで集計できなかったので除外している。

総合ランキング

順位	機種	タイトル	総合点
1	FC	スーパーマリオブラザーズ3	26.7
2	SFC	スーパーマリオワールド	25.8
3	SFC	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	24.8
4	SFC	スーパーマリオカート	24.6
5	SFC	マリオペイント	23.9
6	SFC	スーパーマリオコレクション	23.7
7	GB	スーパーマリオランド2	23.3
7	SFC	ヨッシーのロードハンティング	23.3
9	SFC	マリオとワリオ	23.0
10	GB	スーパーマリオランド3	22.8

マリオNo.1は
スーパーマリオブラザーズ3!



このソフトにハマった人も
多いハズ。ホントにいいよね

総合のランキングでトップに立ったのはFCの
『スーパーマリオブラザーズ3』。マリオがタヌキ
やカエルに変身してしまうところが人気の秘密だ
ったのかな？ 音楽もとってもよかったね。

機種別ランキング

ここではそれぞれの機種ごとのランキングを
発表。この中にお気に入りのマリオはあったかな？

SFC

順位	タイトル	総合点
1	スーパーマリオワールド	25.8
2	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	24.8
3	スーパーマリオカート	24.6
4	マリオペイント	23.9
5	スーパーマリオコレクション	23.7

SFCのトップは本体と同時に発売された『スー
パーマリオワールド』。隠し面やスペシャル面がた
びり用意されていて、遊びごたえ十分だった。

FC

順位	タイトル	総合点
1	スーパーマリオブラザーズ3	26.7
2	Dr. MARIO	22.3
3	ヨッシーのたまご	22.2
4	マリオオープンゴルフ	22.0
5	ヨッシーのクッキー	21.3

FCはもちろん、総合も1位だった『スーパーマ
リオブラザーズ3』がトップ。2位の『Dr.MAR
IO』は熱中度が高いパズルゲームだ。

GB

順位	タイトル	総合点
1	スーパーマリオランド2	23.3
2	スーパーマリオランド3	22.8
3	ヨッシーのたまご	22.6
4	マリオのピクロス	22.4
5	Dr. MARIO	22.3

GBのトップをかざったのは『スーパーマリ
オランド2』。キャラクタの評価が高かったのは、や
っぱりマリオの魅力のおかげかな？

まじのたのばい
マンガと記事で楽しや2倍!

マンガとあわせてピクロスの
と 解き方をマスターせよ!

マリオの

スパピンクロス

がつ か はつばい よ てい
9月14日発売予定

にんてんどう えん
任天堂 7900円

消:買:税
別

8M
+64K
RAM
マウス
対応
バッテリーバックアップ
バズル

と かた しよ ほ しよ ほ ピクロスの解き方・初歩の初歩

この「ピクロス」というのは、
数字をヒントにしてマス目を塗
りつぶし、いろんな絵を作っ
ていくパズル。発売中のGB版『マ
リオのピクロス』やSFC放送
で知ってる人もいるかもね。

数字がヒントというので敏遠
してしまうかもしれないけど、
別に計算して答えを出すわけじ
やないから心配ない。これは、
塗るマスの位置を表しているだ
けなのだ。特に初心者の方は、
まず下の「ピクロスの掟」を読
んでほしい。あとは、ちょっと
論理的に考えれば、「解ける楽し
さ」が存分に味わえるぞ。

ピクロスの掟

ヒントの数字は、その列
で連続して削るマスの数を
表す。数字が複数場合は、
間を1マス以上空ける。



上にある数字と、左にある数字を
ヒントにしてフィールドにある
マスを削っていきます。

○ヒント数字が「2 1」なら、マス
目上も左から「2」「1」の順で削れ

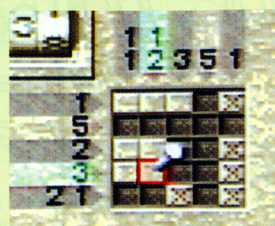
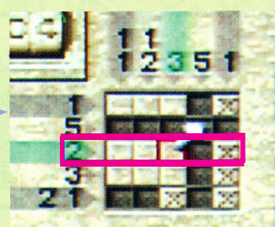
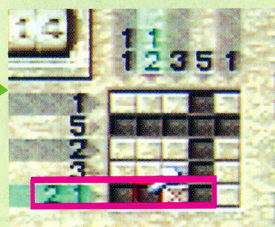
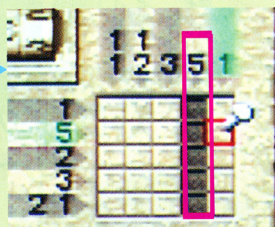
いちばん最初は、右の例の「5」
のように、その列全部を削っ
てしまえるような大きな数字
をさがそう。この段階で削れ
たマスが、ほかのマスを削る
ときの手掛かりになるのだ!

次は、さっき削った部分を
ほかの数字と照合する。たと
えば、タテの列を削った結果、
ヨコの一番下の「2 1(2マ
ス連続で削れ、別に1マス削
れる)」は決まってしまう。

あとは、「ヒントの数字は連
続して削るマスの数を表す」
ということに注目。ヨコ3段
目の「2」は、右端が確定して
る。もう右には削れないので、
左側を削るしかないでしょ。

これを何回も繰り返すと、
簡単なピクロスなら楽勝で解
けるようになる。

かんせい
完成



つぎ たの すこ はじ
次のページから、楽しい(少しためになる)ピクロスマンガが始まるよ!

マリオとヨッシーの

ピクレス探検隊!!

たん けん たい

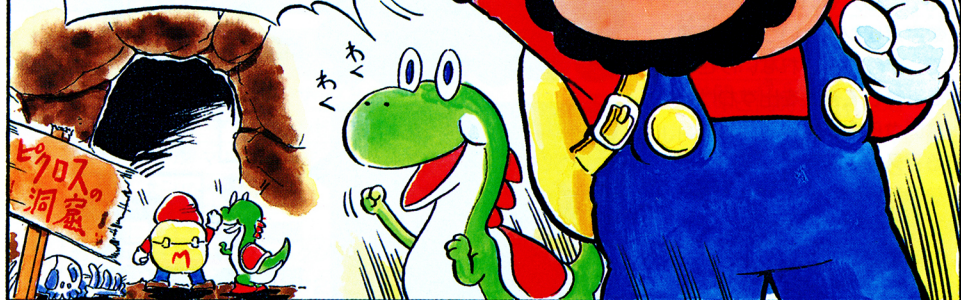
のき の ひさし
軒乃 久

いくぞヨッシー!

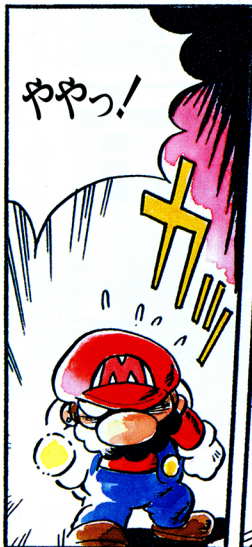
ピクレスのどうくつの

なぞと
謎を解いて

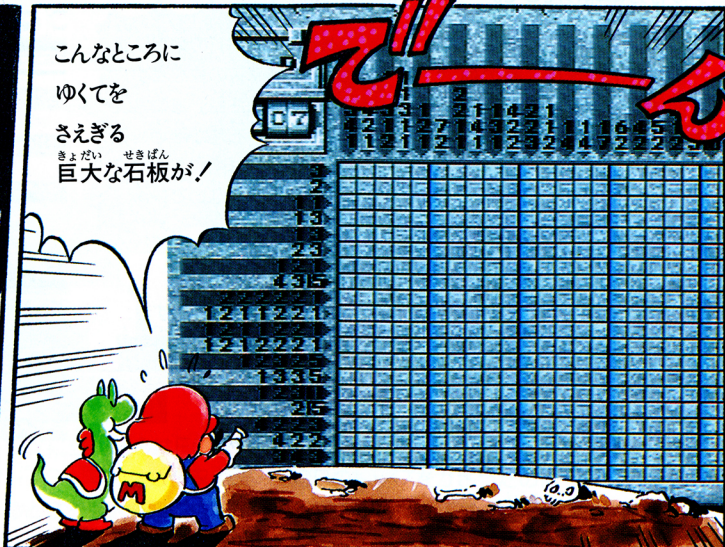
ばくだいなお宝を
てい
手に入れるんだ!!



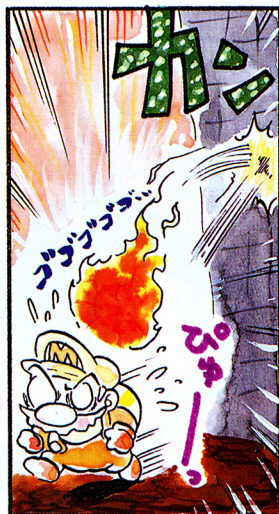
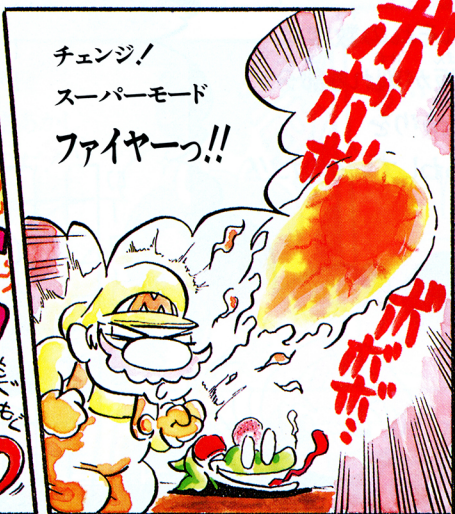
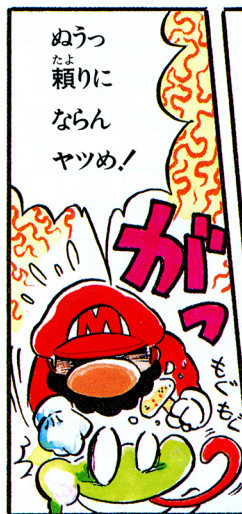
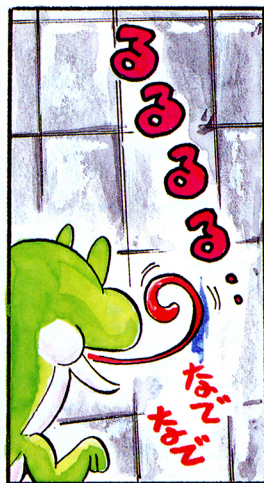
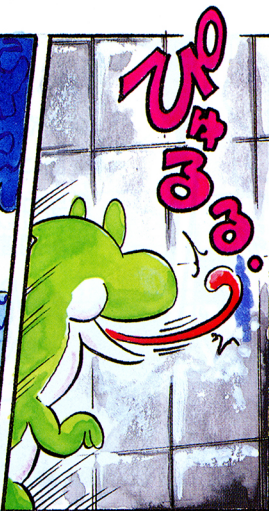
ややっ!



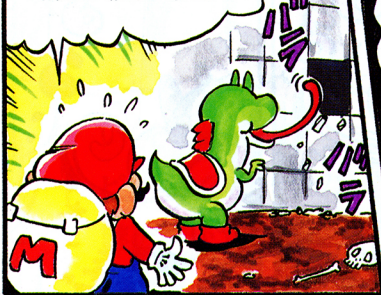
こんなところに
ゆくてを
さえぎる
きょだい せきばん
巨大な石板が!



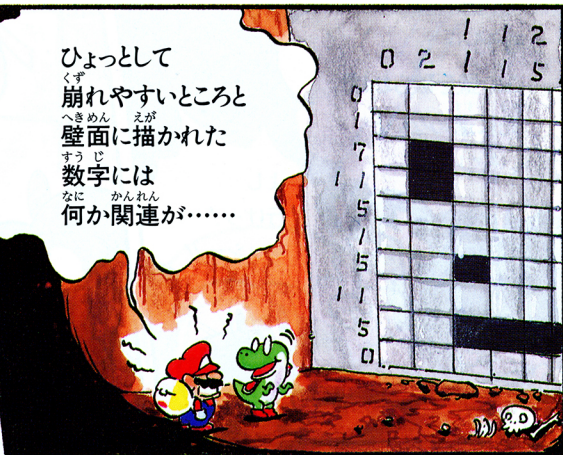
「ピクロスなんてわかんなくてイヤ」って人に朗報。「マリオのスーパーピクロス」には「あそびかた」というモードがある。このモードでゲームを始めたければ、問題の解き方をじっくり教わることができるのだ。もちろん例題も簡単だからしっかり基礎をマスターできるぞ。まずは試してみて、



おおっ！
あれほど頑丈な石板に
ヨッシーのひとため
削れる場所がある!!



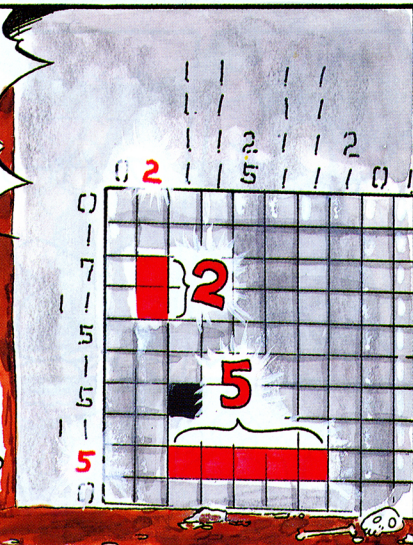
ひょっとして
崩れやすいところと
壁面に描かれた
数字には
何か関係が……



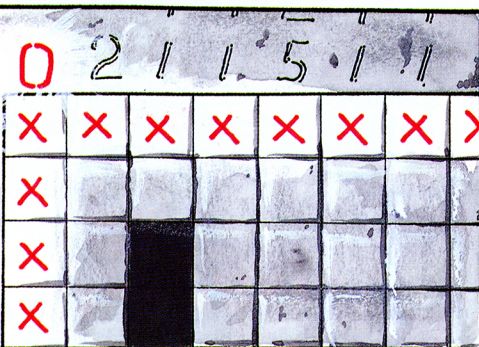
わかった!!

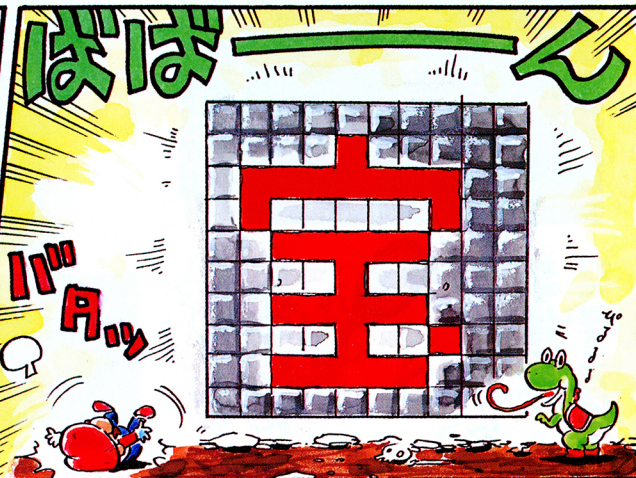
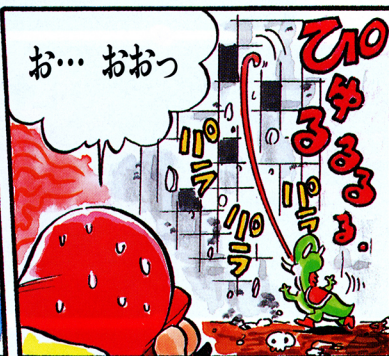
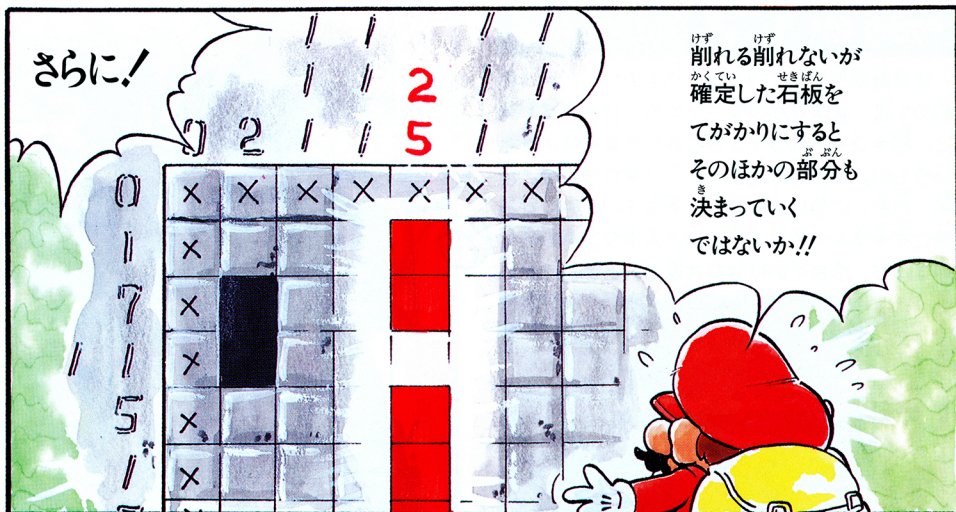


それぞれの数字は
石板が削れる部分の
つながりを
あらわしているのだ!!



そうすれば
石板の0の列は
絶対削れない!!





攻略講座

マリオス
テニス

MARIO'S TENNIS

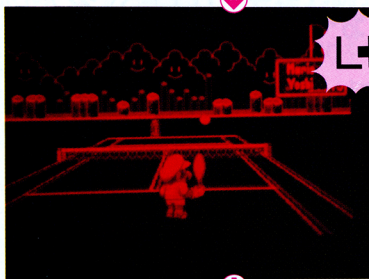
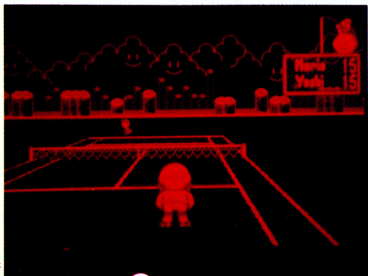
必勝パターンへの道

VBの『マリオステニス』に夢中の君に贈る4つの重要テクニック。今こそテニスの奥深さに触れるチャンス。マスターすれば敵なし！

テクニックその1 サービスリターンで決める

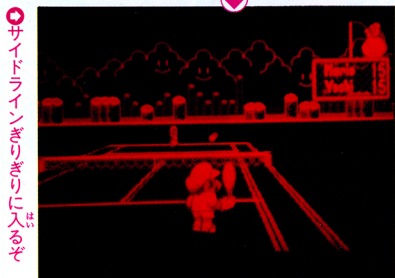
まず最初のテクニックは、相手のサービス（最初の1球）を自分がリターンする（打ち返す）時に、相手コートのラインぎりぎりに球を落とすというもの。やり方は相手がサーブを打つ瞬間、左前（右前）に少し出ておく。そしてリターンする際に左十字キーの右（左）側とAボタンを同時に押すんだ。うまくいけば打ち返されることはない。

前（相手）がサーブを上げたとき、相手は左側の時に移動しよう。サービスラインよりも後ろの位置だ。



L+●+A

リターン時に左十字キーとAボタンを押してライン際を狙え



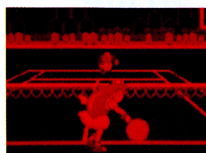
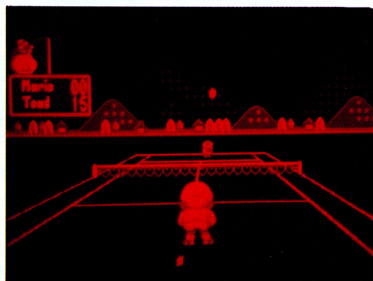
サイドラインぎりぎりに入るぞ

シングルスではかなり有効！

テクニックその2 ロブをからめてほんろう

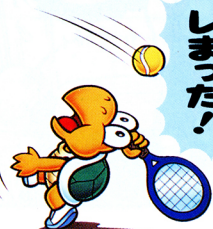
プレイ中、Bボタンを押すことによりロブ（高く浮かせる球）を打つことができる。ロブは威力のない守備型のショットに見えるが、使い方によっては攻撃のショットにもなりうる。特にネットプレイヤーに対して有効で、相手がネットへ前進してきたのを見計らって頭上をこす深いロブを打てば、その相手は手も足も出せないぞ。

○ヨッシーやキノピオはネットプレイヤーなので、試してみよう。A、Bボタンを上手に使い分けろんだ

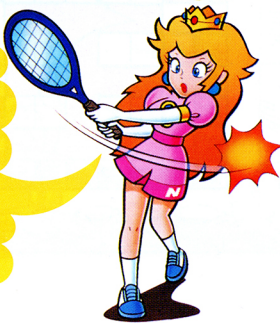


○ロブを打って時間を稼げ。体勢の立て直しにも使える

しまった！



ラインぎりぎりに入るから相手はほとんど打ち返すことができないわ



4つのテク伝授



発売中 任天堂

4900円

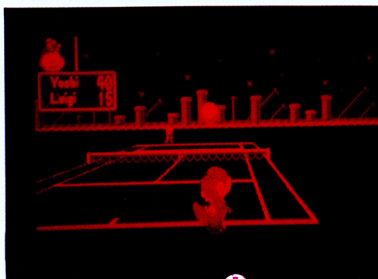
別



テニス

テクニック その4 ネット際の切り返し技

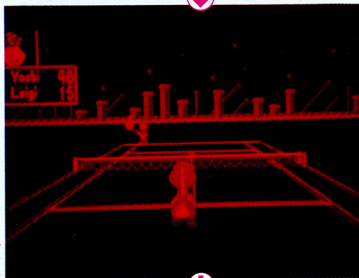
アングルショットと呼ばれる、打球の方向に鋭い角度をつけたショットを使ったテクニックを教えるぞ。左十字キーを使い、相手を左右に振ることでスキをつくらせる。そしてここぞという瞬間にネットまで歩み寄り、鋭角なショットをたたき込むんだ。入射角によっては激しく角度のついた球となり、とても打ち返せないショットになる。



自分が右コートにいたら相手の左コートへというように対角線に打ち込む。相手の体勢を崩すことが狙い。



サービスマンで様子を見て前進



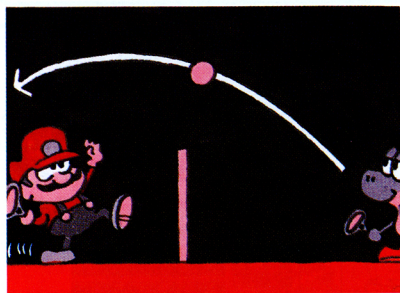
すかさず前へ！



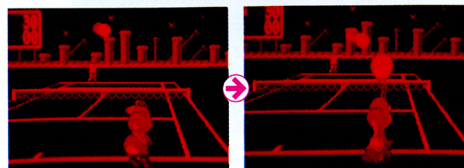
アウトやネットになる可能性があるけど、これがテニスの定石。相手が移動するよりも早く決めてしまえ

テクニック その3 確実にスマッシュを打つ

相手がリターンしてきた球が自分の頭上より高い位置にある時に打ち返そうとすると、自動的にその球を強く打ち下ろすスマッシュを打つことができる。破壊力も十分なので、できれば意識して打ちたいものだ。そのためには早めに球の落下点に入るのが先決。それでもうまい具合にいかない時は、前に移動しながら打つと出しやすいぞ。



だいたい球の軌道はこんな感じ。球の落下点を予測して前進しよう

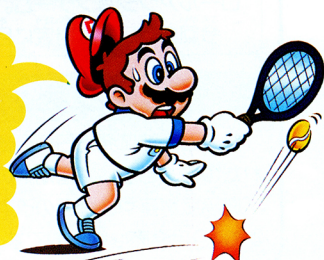


通常よりも早めにラケットを振るだけでスマッシュになる

©Nintendo

*バーチャルボーイの画面写真は右側の画面を撮影したもので、実際の画面とは異なります。

これで君も
プロ並みのテクを
身につけたね！



新天地VBでもマリオは元気!

バーチャルボーイ

ゆ く え

VBマリオの行方



き たい たか バーチャルボーイ ほん
期待が高まる、VBマリオシリーズ2本。

はつばい えん き しん そう にん てん どう ちやくげき しゅざい
発売延期の真相を任天堂に直撃取材したぞ

マリオクラッシュ

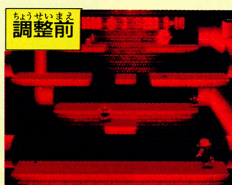
はつばい び み てい
発売日未定
4900円(消費税別)

スポーティーなテニスルックからいつもの服装に着替え、土管でつながる迷路に迷くうおなじみの敵をマリオが退治する1画面アクション。ルールはいたって簡単で、ノコノコを踏んづけて奪った甲羅を

てき な 敵に投げてやつつけるだけ。遠い昔の『マリオブラザーズ』を彷彿とさせる凍結ステージや敵も登場。VBならではの立体構造フィールドを、ちょっぴりスマートに見えるヒゲおやじが大活躍する予定。

操作性・ルールの調整中

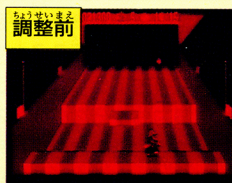
えん き げんいん み なら
延期の原因は、ルールの見直しによるものらしい。もしや、『投げ』がなくなるとか? 「縦投げで気絶、横投げで倒す」の柔軟化と、操作の再考中です(任天堂広報 本郷氏)。



○敵が気絶からさめる
と強くなったらしい

マリオはどうなる?

にん てん どう はな い ぜん
任天堂の話からすると、以前の「横に並べて消す」という攻撃法だけではなくなりそう。ってことは、縦に倒したら高得点とか、甲羅の弾みに変化があったりして。何にしろ、以前よりもはるかに得点争いが熱くなるだろう。ちなみに、1人用なのでレイジは出ない!?



○コイン集めのボーナス面

マリオといえは
カメとコイン

ワリオクルーズ(仮称)

か しよう かつ げん はん び
10月下旬発売予定
4900円(消費税別)

マリオのもっとも新しいライバルで、その名前から察するにどうも悪人っぽい暴れん坊「ワリオ」が主役の横スクロールアクションゲーム。今回のワリオは財宝に目が

くらんで地底に落とされ、そこから脱出するために鍵を探していくことになる。奥や手前に移動したり、4種類のアイテムを使ったりと、ワリオの意外な器用さも見られそう。

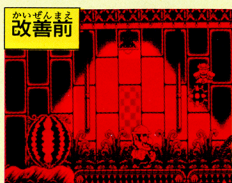
開発は難航、画面にも改善が

はつばい どう じ はつばい び こうりつ
発表と同時に発売日も公表されたのに、どうして延期なの? 「難易度調整や、画面の改善があり、9月発売は絶望的です。タ

イトルが変更になるかもしれないね(任天堂 本郷氏)」。おむ、ということは「ルイージクルーズ」になる可能性も!?

マリオはどうなる?

ぶたい ちてい
舞台が地底ということもあり、かなりの確率でマリオの登場はありえないだろう。ただ、冬眠中のヨッシーとか、ほかのキャラクターに遭遇したりして。



さいばう しゅやく ざ
財宝と主役の座はいただき

期待 VBらしいしだけに
スイカは食せる?

マリオの産みの親「真実のマリオ」

みやもと しげる かた
宮本 茂が語る

任天堂の顔として、誰からも愛される「マリオ」。
その「マリオ」を作った張本人にインタビューし
て、これからの「マリオ」が進む道を探る！



任天堂 情報開発部
みやもと しげる
宮本 茂氏

——マリオって、どうして今の
ような姿になったんですか？
宮本 少ないドット数でいかに
特徴のある絵を描くか、がきつ
かけです。鼻をデカくしたり、
ヒゲをつけたりっていうのは、
全部その流れですね。最近、ち
よつとかわいくなりすぎてて、
戻しつつあるんですけど…。ち
よつと自分でも気にしてしまっ
てね。「64」では、もう少し個性を
強くしようという感じです。
——より個性を引き出すとは？
宮本 やっぱアクを持てる
ことでしょうね。人だって、善
人の固まりのような人はいない
でしょ。どこか貪欲な部分とか、
スケベな部分が人の魅力。マリ

オもそうなんです。
——宮本さんにとって、マリオ
ってどんなキャラクタですか？
宮本 例えかねえ、体動かす
きに自分で十分にやりきれない
部分とか、人から笑いを取るこ
とに関して自分で演じきれない
部分っていうのをやってくれる、
そういう存在ですね。

けっこう、動きを考えてると
きなんかは、体を動かしながら
スケッチを描いたりするでしょ。
で、笑いを取るネタのときは、
表情変えて描いてますからねえ。
そういう意味では分身って言っ
てもいいですね。ありきたりな
んですけど、机の上に見えるん
ですよ。エンピツの高さくらい
のマペットみたいなヤツが。

——今後のマリオはどんなゲー
ムに進化していくんでしょう？
宮本 マリオっていうのは、本
来ゲーム全体がどうなっても
1面で走ってるのが楽しいって
ゲームだったわけですね。そこ
んどこを求めていくでしょうね。
いじわるなトラップとか、そう
いう「技」にはおぼれないよう
にやろうと思ってます。

——『64マリオ』について、今
のギリギリまで教えてください。

宮本 11月にお見せします！
あと、64の『マリオ』は画面だ
けで十分にマリオを感じられる
ようにしたいですね。今は元の
イラストがあって、それをどう
再現するかという作業なんです
けど、CGで作るようになって
くると元々キチツとした絵があ
るものを取り込んでいくことにな
るわけですから。

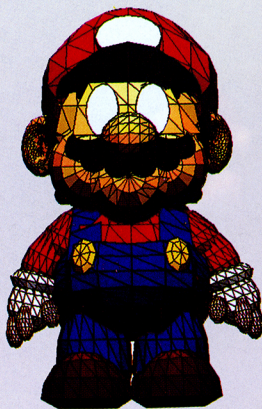
——開発はどの程度まで？

宮本 わりと順調にいつてるつ
てとこですかね。夏休みも適度
に休みましたし、適度に頑張
りました。けっこう、みんな新し
いことをやりたがりですけど、
ある程度「1」に帰帰していくつ
てもあるでしょうね。「もとも
と何がやりたかったか」ってこ
ろを、いつも考えてます！

○宮本氏の最新作となる『スーパーマ
リオ RPG』も開発は順調。次は「64」？



が、いまやCGに。その存在感もより際立つ！
○初代ファミコンの16×16ドットで作られたキャラ



ばく つえ うえ ほんとう

僕の机の上には本当にマリオがいるんです！

平成 7 年 9 月 22 日 発行 (隔週金曜日発行) 第 11 巻 第 17 号 (通巻 232 号)

マリオ Magazine

がつ にちごうとくべつ ふろく
9月22日号 特別付録①

