

WEEKLY ダビスタファンが絶対欲しがるデータ

# ファミコン通信

特集

最新マシンの不思議

一番人気の新型マシン? その中古価格? 疑問を解決

徹底攻略  
フロントミッション

完全独走スクープ! サターン版はまったくのオリジナルストーリー!!  
真・女神転生デビルサマナー  
緊急スッパ抜き!! アクションRPGの傑作、その全貌!!

レディストーカー



2/10  
290yen

最終攻略 究極馬主を目指し精進中のキミに贈る、  
超・必携データ&馬バカうんちく満載  
ダービースタリオンⅢを極める!



# §1.4

## 各メーカー売上目標 今年もがんばらなあかん ちうて、いうてゐるんですわ

目標と何とかは高いほうがいい。なんてえことを昔の人はいいました。いや、昔の人はいいこと言うね。人間、目標をなくしちゃったら、そこいらに道づばに生えてるベンペン草とかわらないですからね。

## 社内秘スレス社長ドッキリ

現在の売れ行きはべつにして、今年の12月いっぱいまでは何台売るつもりなのか、目標台数を各ニューハードメーカーに聞いてみた。ま、あくまで目標ですからね。謙虚な目標を掲げているところや、大きな目標でガツンと出るところなど、いろいろあるんだよね。

エス・エヌ・ケイは前のページと同じようにノーコメント。セガは、サターンを一気に、200万台の大会に飛ばしたいということだ。1月現在で50万台売れているから、残り

の約11ヵ月で、150万台を売りきるつもりなんだね。一方、ソニー・コンピュータエンタテインメントのプレイステーションは、年内に100万台を売るのが目標だ。3DOマシンは年内に松下電器のリアルとサンヨー電気のトライで、合計147万台を売りたいということだ。

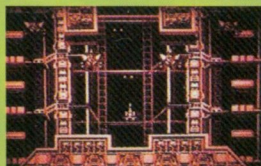
今年もまだ始まったばかりで、何が起るかわからないけど、各社ともニューハードにかなりのヤル気を注いでいる。売れるかどうかはユーザー次第なんだけどね。

## 各メーカーの'95年末までの売上目標



まもなく登場!  
任天堂の夢爆弾  
バーチャルボーイ

まだ発売まえだけど、話題のバーチャルボーイはどうなんだろうなあ。「いままでのテレビゲームとは、まったく違うジャンルのゲーム機。3Dの世界をユーザーに理解してもらえとを考えています。発売12ヵ月後で300万台が目標です(任天堂 広報) 発売まえから、すごい鼻息である。



●シューティングゲームも3D立体で迫る。



●眼鏡の奥には、何がある? 甘くて酸っぱい立体映像が……?