WEEKLY 発売日決定！バーチャルボーイ特報

ファミコン通信

仰天特集

クロノ・トリガー 禁断の秘技全集！

緊急速報
サターン版
スーパーリアル麻雀PV

スッパ抜き速報
セガサターンの隠し玉、
シミュレーションRPG

リグロードサーガ

徹底攻略 ロックマン7
レディストーカー
この春、話題の2作をパーフェクト攻略！

'95 4/14
290yen

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

WEEKLY FAMITSU
EXPRESS
VOL.250
APR.14

HARDWARE 発売日価格が決定 バーチャルボーイ!!

家庭用テレビや、液晶モニターなどを使わない、まったく新しいタイプの任天堂の３Ｄゲームマシン、バーチャルボーイ。ついに発売日と正式な価格が決定したので、さっそくお伝えするぞ!!

まず発売日のほうなんだけど、７月21日の金曜日に決定！　当初の発表では４月中の発売とされていたんだけど、ソフトの開発が予定より遅れてしまったため延期したということだ。まあ、夏休みにめいっぱい遊ぶには、ちょうどいい発売タイミングと言えるよね。そして、注目のお値段のほうは、なんともうれしい15000円。当初は19800円を予定している、という発表だったから約5000円近くもお安くなったわけだ。

「できるだけ購入しやすい価格に設定し、よりハードを普及させるために、価格の変更を決定いたしました」(任天堂 広報)

ということなのだ。15000円といえば、初代ファミコン(14800円)とほぼ同じお値段。こりゃファミコンなみに普及するかも!?

さて、本体の値段と発売日が決まったとなれば、気になるのは同時に発売されるソフトのタイトル。残念ながら、まだ正式なリリースは出ていないんだけど、任天堂によれば４タイトル程度を予定しているということだぞ。初年度(発売から１年のあいだ)に300万台の販売を目指しているという、バーチャルボーイ。ニューマシン戦線の風雲児となれるか!?　＊





■ハドソンが制作した『シューティングゲーム(仮題)』は発売は考えていないとのこと。奥行き感がおもしろいんだけど……。

■任天堂が制作したバーチャルボーイのデモ映像。このイルカくんたちが、奥行きのある泳ぎをみせてくれるのだ。とくにゲーム化する予定はない、ということなんだけどね。残念かな?

バーチャルボーイのおもな仕様

ディスプレー	赤色ＬＥＤとミラーによるスキャン方式
CPU	32ビットRISCチップ
本体外形寸法	縦217ミリ×横254ミリ×高さ110ミリ

現在までに発表されているバーチャルボーイ用ソフト

レッドアラーム(仮題)	シューティング	ティーアンドイーソフト
スペースピンボール(仮題)	テーブル	任天堂
テレロボクサー(仮題)	アクション	任天堂
マリオズドリームテニス(仮題)	スポーツ	任天堂
マリオブラザースVB(仮題)	アクション	任天堂
レース(仮題)	レースゲーム	任天堂
シューティング(仮題)	シューティング	ハドソン

■上の４タイトルは発売が決定(発売日、価格は未定)。下の３タイトルは発売未定。

レッドアラーム(仮題)



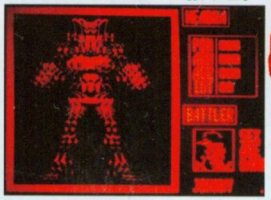
■ティーアンドイーソフトが制作しているシューティングゲーム『レッドアラーム(仮題)』。ワイヤーフレームの立体感が、バーチャルボーイでさらに活きる!!

スペースピンボール(仮題)



■任天堂が制作している『スペースピンボール(仮題)』。ボールが上のほうに上ほってくるなんていう、バーチャルボーイならではの要素が加わっているのだ。

テレロボクサー(仮題)



■任天堂が制作している『テレロボクサー(仮題)』。真正面に向きあった相手ボクサーのパンチがニョキっと突き出てくる感じなのだ。３Ｄ映像ならではってとこ。



■いままでの家庭用ゲーム機の姿とは完全に違う、独特のスタイルを持つバーチャルボーイ。ダブル✚ボタンはどういう使われかたをするのかな?