12/94 Dezember (Heft 4)

DM 6.-, Sfr 6.-, öS 50.-, Lire 8.200.-, Ptas 625.-

NINTENDO • SEGA • 3DO • JAGUAR • CD-i • NEO GEO

GAMEPRO

DAS UNABHÄNGIGE VIDEOSPIEL[illegible]GAZIN

Der Volltreffer für Nintendos 64-Bit-Konsole



Exclusiv-Bilder:

Killer Instinct

Außerdem in diesem Heft:

- Über 75 Spiele im Test
- MD 32X: Virtua Racing Deluxe
- Preview: Parodius 2 für SNES
- Großes 3-D-Bild
- Komplettlösung zu Earthworm Jim



Donkey Kong Country

Großer Test und Hintergrundstory zum Grafikspektakel

NEWS

Ihr wollt heute schon wissen, welche Games morgen angesagt sind? Hier findet Ihr die heissesten Infos aus der Scene!

MD/SNES/GB/GG

STARGATE



Das ist aber mal ein Rundschlag: Gleich auf vier verschiedenen Systemen will Acclaims neues Action-Adventure mit Science-fiction-Einschlag Fuß fassen. Inhalt: Ihr reist nach Ägypten, um das bei einer archäologischen Ausgrabung entdeckte ‚Stargate' zu untersuchen, einen mysteriösen Weltraumflughafen. Nachdem Ihr einmal quer durchs Weltall gereist seid, bekommt Ihr auf dem Rückweg Ärger mit dem üblen König Ra. Gelegenheit zum intergalaktischen Schlagabtausch gibt's noch dieses Jahr!

MEGA-CD

SLAM CITY WITH

Na, könnt Ihr Euch noch an den Spielschock „Prize Fighter" erinnern? Wem das unsagbar schlechte ‚Boxspiel' aus der Ich-Perspektive noch nicht end- gültig den Rest gegeben hat, der bekommt demnächst Nachschub. Diesmal verwurstet Digital Pictures den Korbsport und schickt US-Basketballer Scottie Pippen mit der Kamera



NINTENDOS 32-BITTER

Heiße Neuigkeiten sind von der geheimnisumwitterten **32-Bit-Konsole** zu vermelden. Ein Bild können wir Euch leider nicht liefern – Nintendo hütet das gute Stück leider wie einen Augapfel. Soviel scheint aber sicher: Die tragbare (!) Konsole hat einen eingebauten Monochrombildschirm mit einer Auflösung von ungefähr 600 x 400 Bildpunkten. Ein 3-D-Chip namens GLINT sorgt für dreidimensionale Darstellung. Wie das von der technischen Seite aussehen wird, wissen wir leider noch nicht, aber man munkelt, daß Darstellungen mit einer räumlichen Tiefe von etwa einem Meter möglich sein sollen. Der noch namenlose ‚Hyper-Game-Boy' soll bereits im Frühjahr in den USA zu kaufen sein; der Preis soll bei etwa 250 harten Dollars liegen. Wir bleiben dran!

SNES

BLACKHAWK

Fans von ‚Flashback', aufgepaßt: Wer Spaß an der tollen Animationstechnik von Delphins Science-fiction-Abenteuer hatte, sollte unbedingt mal einen Blick auf Interplays jüngstes Actionspiel werfen. Stimmungsvolle Fantasy-Grafik, düstere Musiken und edle Animationen in waschechter ‚Flashback'-Qualität könnten aus der Saga des geteilten Landes Tuul einen echten Renner machen. Ob's auch spielerisch an die Spitze reicht, erfahren wir noch im Dezember!



Mit der Wumme auf dem Rücken sorgt er bald schon für Entzücken!

MEGA-CD/3DO/JAGUAR CD

BRAINDEAD 13

Lance, der kühne Computertechniker, wird in eine mysteriöse Villa beordert, wo er einen Rechner reparieren soll. Dort haust der wahnsinnige Dr. Neurosis, der ganz nach Videospielmanier die Weltherrschaft an sich reißen will. Lances' Expedition durch die Räume der unheimlichen Villa lehnt sich grafisch an das berüchtigte ‚Dragons's Lair' an. Ob's spielerisch genauso dumpfbackig wird, klärt sich nicht vor Frühjahr '95 ...



3DO

SUPER STREET FIGHTER II TURBO

Da fühlt sich Panasonics Edelspielzeug geehrt: Das 3DO ist die erste Heimkonsole, auf der Capcoms jüngster Sproß der ewig wachsenden Street-Fighter-Sippe mit den immer längeren Namen erscheint. Die Facts: Das neue Game soll eine 1:1-Umsetzung des ‚SSF II Turbo'-Automaten werden und bietet neben 16 verschiedenen Kämpfern erstmals sogenannte ‚Super Death Moves' mit angeblich toller Optik. Das Spiel ist gerade in den Staaten erschienen!







Edel gezeichnet, toll animiert: Da geht SF-Fans mal wieder das Herz auf!