1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる

じゅげむ

ゲームソフト、ギッシリ1263本!

寿現夢

1995 9 SEPTEMBER
¥480



奥山佳恵さんに愛された
LUCKY GAME
＝バーチャファイター

●魚たちと心を通わせる「ら・く・え・ん」ゲーム登場
アクアノートの休日

●さらにパワーアップの超大作RPG
聖剣伝説3

●怖さピカイチ、こりゃ病みつきだ
学校であった怖い話

●ただのキャラクターパズルじゃない
平成天才バカボン すすめ!バカボンズ

●先取り!GAME NEWS

不思議のダンジョン 風来のシレ

バーチャコッ

バーチャファイター

BOXER'S ROA

夏のゲーム期待作まつり

今月はリキの入ったソフトが勢揃い。こりゃーやらなきゃソンソンだ!

1万円でこんなに買える寿現夢オススメ旧作ゲーム30

エデュテイメントソフトはこれが買い!

●語学、音楽、絵などが学べる学べる

ゲームで決める一体型パソコン購入ガイド

怖いゲームで彼女を落とせ!

任天堂●バーチャルボーイ、ついに発売!

●ウワサのゲ
サターンで
Dの1

●あの恋愛ゲ
プレイステーションで
ときめきメモリ
~forever with yo

●すべて3D映像の
リグロード サ

任天堂

すごい立体ゲームが家庭で楽しめる

バーチャルボーイ／ついに発売！

かねてから期待の「バーチャルボーイ」がついに発売になった。見てもわかるとおり、いわゆるゲーム機とは風情が違う。果たしてどんなものか、発売ソフトとともに解剖してみよう。



バーチャルボーイ
本体希望小売価格　15000円（税別）

バーチャルボーイと言えば、3Dである。それも昨今はやりのモノとはちょっと違う。他のゲーム機ではテレビのブラウン管を見るのだが、バーチャルボーイには、ブラウン管がない。双眼鏡を覗き込むようにすれば、画面が目に飛び込んでくるのだ。ここがミソ。左右の目に飛び込んでくる画像が微妙にずれていて、その差が激しくなると視差が立体感を生み出す。いってみれば、バーチャルボーイは人間の視覚自体に働きかけているため、神経はそれを本物の立体だと認識する。視神経にとっては、本物の立体を見ているのと変わらないのだ。

難しく書くとこうなってしまうのだが、要は立体感覚にあふれたゲームを楽しめるハードが（しかも32bit、たったの一万五千円で買えてしまうということが一番重要だったりする。という訳で、一気にソフトの紹介をしよう。

Q1 一体どういう理屈で3Dに見えるワケ？

A1 人間の目は2つある。その2つの目は当然ながら位置が違う。つまりそれぞれ見える風景が微妙に違う。人間はその違い（視差）を認識することで立体感を感じている。つまり視差を与えれば立体感を感じることができる。左右の目に別々の微妙にズレた映像を見せることで、左右の目の視差を意図的に作りだす。それが、バーチャルボーイだ。

Q2 バーチャルボーイは携帯して遊べるのか？

A2 できます。当初発売予定だった「リチャージャブルバッテリーパック」は発売中止になったが、乾電池を使えば携帯して使うことができる。ただし、視界をすべて遮ってしまうものなので、歩きながら、車を運転しながら、自転車に乗りながら遊ぶことは薦められない。肩に装着する「ショルダーマウント」の発売予定もある。

Q3 ソフトの価格はどのくらいなのだろう？

A3 ソフトはカートリッジである（ゲームボーイのカートリッジより少し大きめ）。カートリッジ式のソフトはCD-ROMよりも価格が高めなのが気になるところ。しかし、現在発売予定、あるいは本体と同時発売されたソフトの価格は、おおむね5000円前後である。おそらく高いもので6000～7000円、最多価格帯は5000円台と予想できそうだ。

文／里田実彦

バーチャルボーイ注目ソフトはこれだ！

テレロボクサー　任天堂

7月21日発売　●アクションII(格闘)　4900円

ロボットによるボクシングアクションだ。プレイヤーが「ハリー」というロボットを操り、勝ち抜き方式で8体のロボットと戦う。7体勝ち抜けば、今度はチャンピオンに挑戦だが、チャンプに勝っても終わらないのだ。その次は、ディフェンディングチャンプとして挑戦者と戦うことになる。

画面は敵を正面からみる対面型。敵が繰り出してくるパンチが、グヴ～んと迫ってくるところなど、立体感タップリだ。思わずのけぞってしまうこともしばしば。コマンド入力による必殺ブロー（古いな）もある。



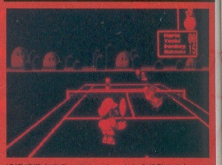
なかなか個性的なロボット。ちなみにテレロボとはテレロボット（遠隔操作ロボット）のこと。

マリオズテニス　任天堂

7月21日発売　●スポーツ&レース　4900円

おなじみのマリオキャラクターズによるテニスゲーム。標準的プレイヤーのマリオ、穴が少ないストロークプレイヤーのピーチ、足が早いネットプレイヤーのヨッシーなどそれぞれのキャラに個性がある。ゲームシステムそのものはオーソドックスなゲームになっている。

プレイヤーの視点は、本物のテニスにかなり近い。そのせいもあって、ボールの動きなどは、まさにリアル。思わず見上げてしまう。また自キャラの移動にあわせて、視点も変わる。ネットに出れば画面はズームイン、ラインに下がればズームアウトする。



遠近感満点のテニスコート。たとえ物欲しそうにコートの中では泣いてはいけない。

ギャラクティックピンボール　任天堂

7月21日発売　●ボード&テーブル　4900円

ナナメ俯瞰の画面で迫力満点のピンボールゲームだ。台は全部で4種類ある。スペースコロニーをモチーフにした『COLONY』では、隕石が降ってきたり、得点倍増のフォーメーションもある。そのほかには『UFO』『COSMIC』『ALIEN』といった台があり、それぞれ趣向を凝らした仕掛けが施されている。中にはシューティングなどのミニゲームが用意されている台もあるのだ。

もちろん本来のピンボールだけでも十分に楽しめる。台の上部から転がってくるボールの迫力はバーチャルボーイならでは。まさにキャラクティックだ。



仕掛け好きの新ピンボール台。背景にも星が浮かぶキャラクティックな雰囲気だ。

レッドアラーム　T&E SOFT

7月21日発売●アクションII(シューティング)　4900円

本格的な3Dシューティングゲーム。すべてのキャラクターがワイヤーフレームで描かれている。平面の画面写真では味気無く見えるが、バーチャルボーイの映像では、なかなか奥行き豊かだ。そのうえ、ハリウッドの特撮でも使われているモーフィングという技術（自然に物体の変形を表現する）によって、キャラクターが変形したりするのだ。

各ステージの背景も全てワイヤーフレームで描かれている。だが、格納庫、洞窟、海、古代神殿等の特徴ある背景が見事に表現されている。プレイヤーの視点もコックピットから自機後方まで3種類から選択できる。



画面写真では、「レッドアラーム」本来のイメージは伝わらない。ぜひ、自分の目で確かめて欲しい。

マリオクラッシュ　任天堂

9月発売予定　●アクションI　4900円

ありとあらゆるジャンルのゲームになっているマリオの本来の姿。そのバーチャルボーイ版がこの「マリオクラッシュ」だ。しかもバーチャルボーイらしく、奥と手前の足場を移動して立体感を表現している。ジャンプして踏ん付けて投げて敵を倒すアクションは、おなじみ。

敵は今までのシリーズ共通の敵に3体の新しいキャラが加わった。また全99面のステージは、数面に一度は床が凸凹ツルツル滑る面になるなど、さまざまな趣向が凝らされている。もちろん、ボーナスステージも用意されている。果たしてバーチャルボーイの牽引役になるか？



手前と奥のステージを左右の土管を使って移動する。ちなみに床のステージではソララも落ちてくる。

V-テトリス　ビーピーエス

8月末定予　●パズル　4900円

一見、「なぜテトリスがバーチャルボーイに？」と考えてしまうが、まず背景が立体感一杯で美しい。4列同時消しで「V」の文字が飛び出してくるといった演出面もバーチャルボーイらしい。

バーチャルボーイならではなのが「タイプC」。タイプAは従来どおりのエンドレス、規定ラインを消せば面クリアのなるタイプBは今までのテトリスと同じだ。タイプCのルールはタイプAと同じ。違うのは、フィールドが奥と手前にあって、ルーブしている。LRボタンでフィールドブロックを左右に移動させるのだ。この理屈で、最大2列同時消しもできる。



奥に見えるのが裏側のフィールド。表のフィールドで列がそろったときだけラインを消すことができる。

年内だけでもこれだけのタイトルを予定。

要チェックや～！

発売予定日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
7月21日	とびだせ！ぱにボン	ハドソン	パズル	4900円
8月	バーチャルダブル役満(仮)	バップ	ボード&テーブル	未定
8月12日	ヴァーティカルフォース	ハドソン	アクションII(シューティング)	4900円
8月下旬	バーチャルプロ野球'95	コトブキシステム	スポーツ&レース	5480円
8月下旬	T&Eヴァーチャル ゴルフ	T&E SOFT	スポーツ&レース	6500円
夏　未定	スペーススカッシュ	コロコロコミック エンターテイメント	アクションI	未定
9月	バーチャルLABO	J・ウィング	パズル	未定
9月下旬	ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー！	アトラス	アクションI	4980円
9月下旬	バーチャルフィッシング	バック・イン・ビデオ	スポーツ&レース	5800円(予)
10月	インマウスの館	アイマックス	アドベンチャー	未定
11月	笑う門には敵がいる!?ニコちゃんバトル	ビー・ビー・エス	アクションII(シューティング)	未定
12月(予)	ナイトランディング	プランニングオフィス　ワダ	シミュレーション	未定
未定	ドラえもん(仮)	エポック社	アクションI	未定
未定	バーチャルバトルボール	ヘクト	アクションI	未定
未定	プロテウスゾーン(仮)	コロコロコミック エンターテイメント	アクションII(シューティング)	未定
未定	サンディズポイント(仮)	コロコロコミック エンターテイメント	アクションII(シューティング)	未定
未定	インターセプト(仮)	コロコロコミック エンターテイメント	スポーツ&レース	未定
未定	バーチャルボーリング	アテナ	スポーツ&レース	未定
未定	スペースインベーダー(仮)	タイトー	アクションII(シューティング)	未定
未定	ワリオクルーズ(仮)	任天堂	アクションI	4900円



IMPRESSION



レベルアップをするとバックに流れ星が流れる。演出面でも新しい試みがされている。VBを購入したらぜひ手に入れたいソフトだ

しっかりとわかる奥行きに新鮮な感動

今までの説明からもバーチャルボーイは注目の商品であることはわかった。では実際プレイしてみた感想をお届けしよう。この記事を書くために編集部が用意してくれたソフトは上でも紹介したビーピーエスの『Vテトリス』。まず、ゲームをプレイする前に、個人によって差のある視覚上の調整を行う。カメラや双眼鏡などのファインダー内のピント合わせと思ってもらえればいい。調整も本体上部のつまみを動かすだけの簡単なものだ。早速ゲームを始める。今までカラーの画面でプレイしてきたユーザーは「赤と黒なんてつまんないんじゃないの？」と思う人も多いだろう。しかし、今日からそういう考えは捨てた方がいい。正直いって面白い！逆に言わせれば2色の世界ゆえに、ゲームシステムそのものがしっかりしているとためなのだろう。その点この『Vテトリス』は元々のゲームシステム自体が優れているので2色だろうと面白さは変わらないのだ。さらに今までの話は従来のタイプAの事。これが独自のタイプCになるとフィールドを横移動させることで奥にもあるブロックが一緒に動き、立体的な思考も要求される。これが『Vテトリス』の新鮮な面白さと言える。

©1995 Nintendo ©1995 Nintendo ©1995 Nintendo ©1995 Nintendo ©1995 T&E SOFT Inc. ©Tetris™and ©1987 Elorg.Tetris licensed to Bullet-Proof Software. Original concept by Alexey Pajitnov. V-Tetris™and ©Elorg.©1995Bullet-proof Software.All rights reserved.

※この画面は、バーチャルボーイの右目の映像をビデオ映像に変換して、テレビ画面に映しだし撮影したものです。

	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	価格未定	021776	
予	EXCITINGみるく 第1話	ADV	TAKERU	￥1500込	005924	
予	偽典・女神転生	RPG	アスキー	￥12600予	020992	
	八八艦隊物語	SLG	遊開業店	￥10800	026336	
1予	クリミーマミ	ADV	タネコーポレーション	価格未定	022380	
次	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004886	近日中に価格等書を発売予定。セブこ期待
次	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	￥9800	009148	
予	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307	太平洋戦争全てを再現する最大規模戦略SLG
予	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	￥9800	021099	
予	魔法千一夜	SLG	TAKERU	￥7800込	005932	魔法使いを目指す3人の少女の育成をしる。
定	週刊太陽の伝説シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	￥2900	019950	ネットゲームをサポートするディスクMG。
定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315	世界一広範囲に向けた交流戦を開催に満載
定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323	八八艦隊の続いシュトラウア海戦を再現

PC9821

売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
3.25	レッスルエンジェルスRISING 1（仮称）	ADV	ケイエスエス	￥9800	025836	
3.下旬	New基キチくん	B&T	ジー・エー・エム	￥14800	022489	
3	囲碁シリーズCD版	B&T	ジー・エー・エム	￥12800	007277	
3.中旬予	F-15 ストライクイーグルII	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	￥12800	009733	
3.下旬	DIES IRAE	ADV	ファミリーソフト	￥11000	009563	
9	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	025879	
12.下旬	1942:ザ・パシフィック エアー ウォー	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	￥9800	027096	
秋	アイドルプロジェクト2	SLG	ケイエスエス	価格未定	025844	
予	アリーナ	RPG	ビング銀研	￥12800	009567	

MAC

売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
7.14	PGA TOUR GOLF II(EA-EXPRESS)	S&R	EAV	￥7800	006441	
8.11予	学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！	ADV	アミューズ	￥5800	024082	
8.19	トレインシミュレータ 中央線２０１系	SLG	音楽館	￥5800	025861	
8.25予	三国志英傑伝	SLG	光栄	￥14800	026166	
8.上旬	ハグマルドン	ADV	セキサス	￥9800	022705	
8.中旬	Wolf pack 日本語版	STG	マイクロマウス	￥9800	026816	
8.下旬	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	￥9800	026832	
8	ウキウキ釣り天国 海釣り編	S&R	テイテク	￥5800	010375	
8	大戦略 for Macintosh	SLG	システムソフト	￥9800	023507	
8	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	￥7800	025232	
8	ベター・デッド	ADV	BMGビクター	価格未定	021334	
8予	QUANTUM GATE I 日本語版	ADV	ナムコ	￥9800	020681	
9上旬	電脳ウイズウミティ スーパーフレイン～おひめの巻～	VAR	EAV	￥7800	023574	
9.下旬	スタートレック 25th ANNIVERSARY	ADV	インタープレイ	￥9800	006408	
9	太閤立志伝II	SLG	光栄	￥9800予	004723	男性の社会人生を疑似体験できます！
9	トレインシミュレータ 東海道線211系	SLG	音楽館	価格未定	025887	
9	トレインシミュレータ 東北線211系	SLG	音楽館	価格未定	025895	
9	VOYEUR(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	￥7800	006388	
9予	TRANSPORT TYCOON 完全日本語版	SLG	伊藤忠商事（株）	￥9800	019160	
9予	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020664	
10	シャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	￥10094込	009091	
10予	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699	家様の知的かけひきを楽しいCG世界で
秋予	トータル ディストーション	ADV	BMGビクター/HATNET	￥9800予	009311	



あの超大作がいよいよ登場！マックユーザーは買うしかない

異次元空間を舞台に、オリジナルミュージックビデオの制作、サンドイッチやオレンジジュースといった食料の調達、行く手を阻むギターウォーリアーと戦うための武器となるギターの入手など、積み重なる難題を乗り越えて、億万長者を目指すミュージシックアドベンチャーゲーム。

5.冬予	サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009083	
5予	インディジョーンズ アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	￥12800予	000908	
5予	スカルクラッカー（日本語版）	ACT	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009113	
5予	スペルクラム	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009675	
5予	ダスト（日本語版）	ACT	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009105	
5予	Dregon Trail 2（仮称）	SLG	MECC	￥12800予	022306	
6.1	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	価格未定	026751	
未定	スペランクスV2.01J日本語版	VAR	インタープログ	￥8800	025437	
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	価格未定	026760	
未定	マイホーム・ドリーム for Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570	
未定	マスワークショップ 日本語版	VAR	インタープログ	￥10800	025446	
未定	セサミストリート =レターズ=	VAR	EAV	価格未定	006432	

DOS/V

発売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
5.25予	三国志英傑伝	SLG	光栄	￥12800	003361	（三国志）ザ、とーくかみるゲームです！
5.中旬	Wolf pack 日本語版	STG	マイクロマウス	￥9800	026824	
5.下旬	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	￥9800	026841	
5.8	ネイビーストライク	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026999	
5.9	トップガン	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026956	

未定	オールスターバレー（仮称）	S&R	魔法	価格未定	006017	
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123	
未定	キング・オブ・ザ・モンスターズ	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	005959	
未定	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	007111	
未定	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	009371	アノ大戦正の民のキャラが全に登動。
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033	
未定	天外魔境真伝	FTG	ハドソン	価格未定	006025	
未定	神竜戦記	FTG	アステック21	価格未定	005622	
未定	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	024902	CD版はオリジナル要素を追加
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983	
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009	

GB ゲームボーイ

発売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
8.4予	おとさ語大戦	RPG	四次元	￥4900予	023060	
8.10	ボンバーマンGB2	ACT	ハドソン	￥4300	016830	
8.11	ストリートファイターII	FTG	カプコン	￥4800	021971	友達と通信で、いつでもどこでもストリート！
8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	￥4500	019780	
8.下旬	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	￥4800	019836	
8.下旬	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	RPG	バンダイ	￥5800込予	025402	
8	GO GO ACKMAN	ACT	バンプレスト	￥3980込予	009253	
9予	ハイパーブラックバス'95	S&R	ブラックラベル	￥4500	021172	
9.11上旬予	ブロックくずしGB	PZG	POW	￥3980予	022721	BSC版と同時発売！もちろん対戦もあり！
9.12	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	S&R	トミー	￥4800予	023426	数ダスター集手！！夢のJリーガーモード搭載
中	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025135	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025178	ジョージ・フォアマンの迫力のボクシング
未定	ウエディングピーチ（仮称）	ACT	ケイエスエス	価格未定	025796	
未定	運珠BOY	B&T	ナグザット	価格未定	006524	

GG ゲームギア

発売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
8.4	魔法騎士（ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ）レイアース2	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	022527	
8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	￥4800	019801	
8	FIFA インターナショナルサッカー	S&R	EAV	￥4980	023591	
9.9.22	テイルスアドベンチャー	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥3800	022551	テイルスファンはGGを再度もご検とう！
9	鬼神童子ZENKI	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥4800	022535	
9	ゴジラR	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥5500	022543	
9.10	ギアスタジアム平成版	S&R	ナムコ	￥3500	020541	プロ野球もギアスタも熱く燃えているのだ！
9.10	Jリーグサッカー（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥5500	025275	友達と楽しく遊ぼう！対戦モード！
9.11	鳳凰暗語A ～ドキドキぱずーしょん～	RPG	コンパイル	価格未定	010154	つれてって！！
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025143	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025186	ジョージ・フォアマンの迫力のボクシング

VB バーチャルボーイ

発売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
8.12	バーティカルフォーズ	STG	ハドソン	￥4900	022331	
8.下旬	バーチャルプロ野球'95	S&R		￥5480	026204	
8予	V-テトリス	PZG	ビーピーエス	￥4980	019747	
8	バーチャルダブル役満（仮題）	B&T	バップ	価格未定	023396	
9.下旬	ジャック・フラザーズの迷路でヒーホー！	ACT	アトラス	￥4980	023477	
9.下旬	バーチャルフィッシング	S&R	バック・イン・ビデオ	￥5800予	021539	
10	インマウスの館	ADV	アイマックス	価格未定	026077	
11	笑う門には福がいる！？ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	価格未定	019755	
12予	ナイトランティング	SLG	POW	価格未定	026387	
夏	スペーススカッシュ	ACT	コナミデジタルエンタテインメント	価格未定	021673	スカッシュをテーマにした新感覚のゲーム！
夏	T&E ヴァーチャル ゴルフ	S&R	T&E SOFT	￥6500予	021555	今までにない新しいバスケットボールゲーム
未定	インターセプト（仮）	S&R	コナミデジタルエンタテインメント	価格未定	021903	SFC野球ゲームとコナミのコラボ
未定	サンディズポイント（仮）	STG	コナミデジタルエンタテインメント	価格未定	021890	SFC野球ゲームとコナミのコラボ
未定	スペースインベーダー（仮称）	STG	タイト一	価格未定	026310	
未定	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	価格未定	025631	新感覚ボウリングゲーム！ボールで投擲。
未定	プロテウスゾーン（仮）	STG	コナミデジタルエンタテインメント	価格未定	021881	スリル満点のシューティングゲームです。
未定	マリオクラッシュ	ACT	任天堂	￥4300	026123	
未定	ワリオクルーズ	ACT	任天堂	￥4900	026131	
未定	ヴァーチャル バトルボール	ACT	ヘクト	価格未定	020877	1対1のドッヂボール風アクションゲーム！

LA レーザーアクティブ

発売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
8.8予	GOKU	ADV	バイオニア	￥13000	008729	
8.9予	MYST	ADV	バイオニア	価格未定	004260	
8.10予	レガシー（仮題）	ADV	バイオニア	価格未定	008711	
9予	UFO AND E.T.	VAR	バイオニア	価格未定	010120	MMCMプロデュース作品第4弾！

PC9801

発売日	タイトル	ソフト	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
8.10予	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	￥12800予	004456	
8.8	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	007293	
8.8予	ハイテク忍者リリカルノー 第3話	ADV	TAKERU	￥1500込	019933	
8.9.8	TFX	SLG	イマジニア	￥9800	021822	
8.9.中旬	上海 万里の長城	PZG	EAV	￥5800	008467	

NEOGEO
GB
GG
VB
LA
PC98
MAC
DOS/V

トータル ディストーション © 1994 Pop Rocket Inc.

FC

95年8月11日予
7980円(予)
キクモ

Jコード 024171

忍者龍剣伝 巴

ゲームの目的■ファミコンソフト『忍者龍剣伝』をカップリング／パスワード

リニューアル版の忍者は3にんじゃ

■帰ってきた忍者

88年にファミコンでリリースされた忍者アクション「忍者龍剣伝」。壁に張りつくという忍者ならではのアクションと、とてもファミコンで実現しているとは思えないビジュアルが特出していたゲームだった。

このシリーズは、アクションの豊富さとビジュアル面に磨きを掛けながら「Ⅰ」「Ⅱ」までリリースされた。

このファミコン版『忍者龍剣伝』シリーズ3作をカップリングしたのがこのソフトだ。



のゲームから始めることも出来るぞ

■忍びの戦いも近代化？

ゲームのファミコンやグラフィックは基本的にはファミコン版のままだが、ビジュアルシーンのグラフィックやBGMなど、一見見落としがちな、しかし重要な点をさりげなく強化してある。今見るとキャラクターの小ささが気になるものの、ゲームとしてのまとまりの良さは折り紙つきなので、ファミコン版を知らない人でも十分楽しめるだろう。



画面は『Ⅱ』。忍術を駆使するのだ

このシリーズ、特に初代『忍者龍剣伝』は終盤の難易度が恐ろしく高かったのだが、『Ⅲ』で登場したパスワードコンティニューが『Ⅰ』『Ⅱ』でも採用され、かなり楽に遊べるようになっている。ファミコン版を終えることができずに涙をのんだ人でも、時間さえかければ終われるはずだ。

SFC

95年8月11日
9400円
ケムコ

Jコード 022781

ブラックソーン —復讐の黒き棘—

ゲームの目的■ソーンが故郷の異世界、トゥールを救うために戦う／8M／パスワード

反射性と思考性のコンビネーション

■暗く、重い世界

人間界で生きてきたブラックソーンは、故郷である異世界、トゥールに召喚される。そこでソーンは、トゥールの民、アンドロシー人が、サーラックという男に支配されてしまったと聞く。故郷に再び平和を取り戻すためのソーンの戦いが始まった。このようにベタな設定がバックに流れているので、画面の色使いも暗い。孤独な雰囲気を、一層強めている。

■頭と指先を鍛えよう

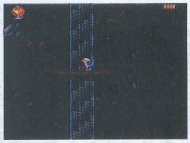
ゲームの内容は、横視点型のアクション。敵モンスターを銃で撃つなどして倒し、そして捕まったアンドロシー人から情報を聞きながら、宿敵サーラックの元へと急ぐ。

ソーンには、武器を構えている時と収めている時、2パターンのアクションがある。収めている時は、走ったり高いところへジャンプしたりと軽快な動きが、銃を構えているときは、前後にいる敵を撃つことができる。この2種類のアクションを使い分けることが、ゲームの重要なポイントとなっている。また各ステージにある仕掛けをはずす必要もあるため、頭の回転も要求される。

なおソーンのアニメーションパターンは多く、動きは滑らかだ。その動きはさながら、『プリンスオブペルシャ』のようだ。



モンスターと銃撃戦になることも



高いところから落ちると即死する

VB

95年9月下旬
4980円
アトラス

Jコード 023477

ジャック・フラザーズの迷路でヒーホー！

ゲームの目的■制限時間内にダンジョンから脱出するアクション／パートリッジ／パスワード

『女神転生』の世界からやって来た人気者

■ジャック兄弟が現れた

「女神転生」の世界から抜け出したジャック兄弟が、バーチャルボーイの世界で活躍するアクションゲーム。

おっちょこちょいのジャック兄弟が妖精の世界に帰るため、近道だけど危険なダンジョンに挑むのだ。

■個性豊かな兄弟たち

プレーヤーの目的は、ジャック兄弟の中から好きなキャラクターを選んで制限時間内にダンジョンから脱出すること。ジャック兄弟は3人いて、プレーヤーのいる階と、その下の階がうっすらと見えている。その階にある鍵をすべて取ることで次の階に進める仕掛けだ。また、ダンジョンは6つのエリアに分かれていて、エリアの最後にはボスキャラクターが待ちかまえている。

また、ダンジョンにはトラップや敵がはびこり、ダメージを受けると制限時間が減るペナルティーも。



ジャックフロスト様の雪玉連射攻撃だ



うっすら見える下の階が薄気味悪い

SFC

95年8月25日
6800円
ユーメディア

Jコード 005746

ころんらんど

ゲームの目的■落ちてくる玉を拾ってぶつけ合うゲーム／8M／カートリッジ

雪合戦の面白さが味わえる

落ちてくる「ころん」を拾って思いっきりぶつけ合うという単純明解なゲーム。「ころん」を転がしていると大きくすれば、爆発、バウンドなどの効果が起きる。

また、「ころん」が壁に跳ね返ったり、チビ機関車に当たると、デカ機関車が出てきて反撃してくる仕掛けのステージも用意されている。雪合戦のような感覚で楽しめるのだ。



4人まで同時プレー可能

SFC

95年8月11日予
9800円
エポック社

Jコード 024571

ドナルドダックの魔法のぼうし

© The Walt Disney Company

ゲームの目的■2つのステージでドナルドダックが大活躍する／パスワード／バーコードバトラー「インタフェース対応」

おしりをふりふりドナルドのお通り

陽気で短気な人気者、ドナルドダックが大活躍するアクションゲームが登場。

前半は、愛するデイジーに帽子をプレゼントするため、4つのアルバイトに挑戦。後半はさまざまなトラップが仕掛けられた不思議なステージへ。そして最後は、天空に浮く魔法の城で魔王と対決だ。ドナルドのハチャメチャなギャグが、全編にわたって楽しめる。



※画面は開発中のものです

私の三つのすり切れ

結婚してすぐファミコンを買った。テトリスにハマった私は、ニブい夫を尻目にめきめき腕を上げた。やがてパソコンゲームに移行し、ファミコンは夫の実家へ。しばらくしてから義母に聞いたらテトリスにハマったとのこと……。「この嫁にしてこの姑だ」と実感した。（キツネ姫）

SS

Jコード 025933

95年9月予定

価格未定

ビクター・エンタテインメント

THE KING OF BOXING

選手&セコンド気分で楽しむボクシング

■サターンで拳闘

サターンが発売されてかなりの時が経ち、ゲームも様々なジャンルのものが揃ってきた。しかし、意外なことにスポーツゲームは少ない。そんな現状の中で登場するこのゲームは、ボクシングを扱ったものだ。

もちろん、サターン初のボクシングゲームとなる。

■リアル指向のボクシング

わし合う選手たちは、ポリゴンによって描かれている。これに加え、モーション・コントロール・システムという技術を用い、人間の持つ重量感と軽快なフットワークを、忠実に再現しようとしている。

つまり、超人的な必殺技が飛び交い、それを平気で避けるというマンガのようなボクシングではなく、あくまで現実的なボクシングを追求しているのだ。

また、選手はポリゴンで描かれているため、様々な視点でプレーすることができる。中には、真下から見たユニークなアングルもあったりする。

■立て、立つんだぁ〜

ところで、既成の選手だけでなく、自分だけのオリジナル選手も作れる。登録したボクサーは、試合を重ねることに成長してゆき、最終的には世界タイトルに挑む。選手の成長を見守るセコンドの気持ちを、味わうことができるのだ。

ゲームの目的■ポリゴンによって表現されているボクシングゲーム／CD-ROM



歓声が沸いた瞬間、選手は何を思う



大胆なアングルで試合を楽しむ

ポリゴン選手の動きに自信あり

■ポリゴンのすごさを実感

ポリゴンを使って選手を表現したプロレスゲーム。このソフトでは、いままでにないほどの選手の動きのリアルさを体験できる。

肩で息をする選手。ロープの反動を利用する。素早く相手の足を四の字に固める。コーナー最上段からいままさに飛ぼうとしている瞬間など。選手の動きの良さは、プロレスゲーム中で1番だろう。

■新日本プロレスの世界

このソフトの舞台は、日本一の人気を誇るプロレス団体・新日本プロレスリングの世界だ。その中から、長州力、武藤敬司、獣神サンダー・ライガーなどの12人が登場する。好きなレスラーを選んで1対1のシングルマッチで戦うのだ。

選べるモードは3つ。戦いに勝利した方がチャンピオンになり、他のレスラーがチャンピオンに挑んでくるIWGP王座決定戦。G1クライマックスでは、総当り戦か勝ち抜き戦のどちらかで優勝を争う。もう1つは、1人のレスラーを選び残りの11人プラス1人と戦い抜く試練の12連戦だ。連勝記録やIWGP王座の防衛数をメモリーカードに保存できるマニアックな機能もある。

また、試合を盛り上げる演出として、レスラー名の



切のローリングソバットが炸裂



足腰の力のため具合も見事に表現

Jコード 021946

95年9月予定

5800円

新日本プロレスリング　闘魂列伝

の目的■ポリゴンを使って操るリアルなプロレスゲーム／CD-

Jコード 019836

95年8月下旬

4800円

NBA JAM トーナメントエディション

イムジャパン

32X

Jコード 022021

95年8月下旬

9800円

NBA JAM トーナメントエディション

アクレイムジャパン

ケタ違いの迫力を実感

豪快で華麗なプレーは、NBAの華。その超人的なプレーを再現するのがこのソフト。NBAの実在選手を使った2on2を、多彩なモードで楽しめる。

ゲームの目的■2ON2バスケットボールゲーム／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1〜4人

手軽に超人バスケ

日本でも人気が定着しつつあるNBA。その実在選手が登場するバスケットボールの登場。スーパーダンクなど、NBAならではの超人的プレーに興奮。

ゲームの目的■2ON2バスケットボールゲーム／24M／カートリッジ／パスワード

Jコード 022039

95年8月下旬

9800円

WWF RAW

イムジャパン

場外乱闘も忠実に再現

ヨコヅナ、アンダーテイカーなど、WWFのスターレスラーが登場。勝ち抜き、バトルロイヤル、トーナメント、タッグなど7つの豊富なモードが特徴。

ゲームの目的■勝ち抜きトーナメントなどモードのプロレスゲム／32M／カージ

SFC

Jコード 018821

95年8月10日

9980円

ハドソン

スーパーパワーリーグ3

やる気がでるプロ野球

巨人の落合、オリックスのイチローなど、個性的な選手のバッティングフォームを再現。実況もプロが担当。リアルさにこだわるプロ野球ファンは注目。

ゲームの目的■実在プロ球団とオリジナルチームで野球対戦／20M／カートリッジ

VB

Jコード 021539

95年9月下旬

5800円(予)

バック・イン・ビデオ

バーチャルフィッシング

奥行きのある大自然の中でルアー釣り

■奥に向かって飛ぶルアー

『川のぬし釣り』シリーズでおなじみのバックインビデオから、早くもバーチャルボーイで発売される釣りゲーム。シリーズ独特のルアー釣りが楽しめる。

同社が今年4月に発売したスーパーファミコンの『川のぬし釣り2』の牧歌的雰囲気と比べ、今回はスポーツフィッシングよりの面白味があるようだ。

バーチャルボーイの機能をいかし、魚の動きやルアーの動きなどは、奥行きを存分に使ったものとなっている。

例えば、ルアーを投げると画面の奥に向かって飛んでいったり、針を振りほどこうともがくイワナが、岩の向こうに回り込んだり、といった具合だ。何段階にも視差をつけられるバーチャルボーイならではの味だ。

■イトウも釣れる！

バックインビデオの釣りゲームは川釣りが多い。このゲームもそうで、渓流、清流、湖と場所を移しながらニジマスやブラックバスといった魚を釣っていく。

しかも、釣りゲームでは初の『湿原でのイトウ釣り』が楽しめるという点も見逃せない。

また、バッテリーバックアップによって魚の種類、大きさ、数、時間などが記録でき、友達と競い合うことも可能だ。

ゲームの目的■ルアー釣りが出来るバーチャルボーイ初のフィッシングゲーム／8M／バッテリーバックアップ


おなじみの画面も３Ｄだと迫力倍増


右と左に分かれた画像。これは右側

SFC
MD
SS
PS
GB
VB

ボンバーマンで立体でパズル

VB

Jコード 022349

95年7月21日

4900円

ゲームの目的■落下ブロックを積み、爆弾で誘爆を起こし、敵を邪魔する／4M／カートリッジ

ハドソン

とびだせ！ぱにボン

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

次々にブロックを消します

上から落ちてくる小さなブロックを下段にどんどん積んでいく。きちんと配置すべきなのは、その他のパズルゲームとまったく同じ。3つ揃うと消える。

爆弾が生まれてきます

ブロックを消すと画面の下から爆弾がニョキっと出たり、上から落ちてきたりする。これをうまく配置しておくことが、後々の展開に大きく影響してくる。

大爆発をとにかく目指す

ブロックを消して爆弾をため込んでいるうちに、火のついた爆弾が落ちて来る。これを落とせば、上下左右のブロックに引火して爆発を起こすことができる。



ブロック形状を選択する

■飛び出すボンバーマン

スーパーファミコンで『ぱにっくボンバー』が発売されてからまだ半年もたっていない。ボンバーマンを起用したパズルゲームでまずまずのヒットを記録している。

そしてはやくも、任天堂の新ハード、バーチャルボーイ用のタイトルとして発表されたのが『とびだせ！ぱにボン』だ。スーパーファミコン版などと基本的には同じルールだ。ただ、バーチャルボーイというハードの特性を演出面に生かした、まさに飛び出すような画面効果を持つ作品として完成している。

例えば対戦中に相手にブロックを送り込むと拡大や縮小のリアクションがあったり、火力アップやステージクリア時にもさりげない演出が飛び出す。さらに、連鎖消しを行えば、派手に飛行機が飛んだりする。

■2段階のステップが必要

自分のフィールドでブロックを消してすぐに大きな反応が現われるわけではない。ステップをきちんと踏まないと大きなリアクションを得られない。

まずは、自分のフィールドに落下してくるL字形の3連ブロックを下段に配置していく。縦・横・斜めのいずれかに同じ形をしたブロックを3つ揃えると消える。一組のブロックが消えると自分のフィールドに爆弾が現われる。これこそが次のステップの材料だ。

一定量のブロックを消すと火のついた爆弾が上から落ちてくる。そして、落下地点から上下左右に爆風が広がり、爆風に巻き込まれたブロックが消去る。その量が多ければ多いほど対戦相手のフィールドに多くのお邪魔ブロックが落ちる。こうしてダメージを与えることができる。



キャラのマークが飛び出す

忘れられないアノ一瞬

長野県・吉岡保

マニアにのみ通じるディープなセリフ

第2次スーパーロボット大戦

ロボットが発進する時、ガンダム系のキャラは「○○、行きます」なのに、シーブックだけ「シーブック・アノーはF−91で出ます」と言うので、ビックリ。こんな映画中の細かいセリフまで再現するなんて、ニクイ！

SFC

Jコード 024341

95年9月予定

7800円

陳牌 CHINHAI

バンプレスト

中国伝統遊戯の深み

牌を移動させて、消していくタイプのパズルゲーム。麻雀通にはすでにおなじみのルールだが、牌が浮き上がり、流れるように動くのが新鮮だ。

ゲームの目的■麻雀牌を動かし消していく思考型パズル／4M／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

VB

Jコード 019747

95年8月下旬

4980円

ビーピーエス

V−テトリス

ゲームの目的■形の異なるブロックを組み合わせて消す、パズルゲーム／カートリッジ

最新テトリスは横360度がフィールド

■あの名作がカムバック

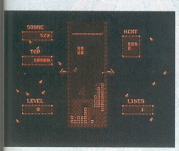
バーチャルボーイの特徴は、立体空間の表現力。この『V−テトリス』は、立体空間を利用したパズルゲームだ。ルールは、画面の上から落ちてくる数種類のブロックを、組み合わせて消すだけという、単純なもの。つまりこのゲームは、88年にアーケードで発表されて火がつき、コンシューマ機でも絶大な支持を受けた、「テトリス」のバーチャルボーイ版だ。

■スライドできる画面

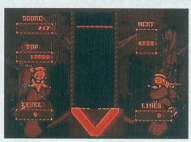
この「Vテトリス」で見る「バーチャルボーイらしさ」は、演出面で感じることができる。背景が立体的だったり、4ライン同時に消すと「V」の文字が飛び出てきたりするのだ。

しかし、もっとも立体空間を有効利用している部分は、フィールド。ブロックが落ちてくるフィールドは、円筒形のような感じになっていて、プレーヤーから見えているのは、そのほんの一面にすぎない。つまり、必要のないブロックが落ちてきても、フィールドをスライドさせて置くことができる。さらに積み方しだいでは、最大22ラインを同時に消すことが可能だ。

初心者でも長くプレーすることができ、しかも奥が深い。「テトリス」の持つシンプルさゆえの面白さを損なわせることなく、その幅を広げているのだ。



左右360度回転可能なフィールド



4ライン消しで、祝福のVマークが

SS

Jコード 025925

95年9月14日

5800円

翔泳社／BMGビクター

ゲームの目的■壁を色別に消していくパズルゲーム／CD-ROM

Break Thru!

「落ちゲー」ならぬ「つぶしゲー」登場

あの『テトリス』の作者アレクセイ・パジトノフが監修したパズルゲームとくれば、気にならないはずはない。あらかじめ用意された壁を、色別につぶしていき、全部つぶしたら一面クリアー。簡単だけどクセになるおもしろさだ。

すでにパソコン版で発売されているオリジナルの移植版。グラフィックなどが改良される予定だ。



一人でプチプチ、対戦でプチプチ

VB

ゲームのすり切れ
プレイステーションのソフトは安くならない。しかし、僕は店員さんと知り合いになって、少しまけてもらっている。いいだろ。（Ａｊａｘ）

出るぞ！

ボード&テーブル

SFC

PC-ENGINE

PS

PC

VB

マンガのキャラクターに師事を仰げる

SFC　Jコード 006581

95年9月中旬

10800円

エンジェル

ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達

■マンガの世界を再現

「スーパーツガン」、「きゅわんぶらあ自己中心派」などの代表作を持つ、片山まさゆき氏によるマンガが題材。原作に登場するキャラクターたちと、卓を囲むことができる。

対戦できるキャラクターは主人公の爆岡を含め、全17人。原作でおなじみの技も再現されている。監修は、片山まさゆき氏自身が行っているため、キャラクターの思考パターンも原作に近い。また、オーラスでトップになる可能性がないキャラクターは、安手でアガらないなど、麻雀のマナーも組み込まれているため、生きた人間と対戦している気にもなれるのだ。

ゲームの目的■同名のマンガが原作の麻雀ゲーム／12M／バッテリーバックアップ

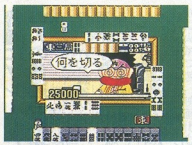
■モードを駆使して腕磨き

モードは3つ。ひとつは任意のキャラクターと対戦する、フリー対戦モード。ここではキャラクターをひとり選んで師匠にすることができる。つまり、打ち筋を学習できるというわけだ。次に、片山氏が出題する問題に答えて、雀力を判定してもらう、片チン認定モード。これは、理想を追うより臨機応変な態度が要求される、実戦的なもの。そして1年間に行われるタイトル戦に参加する、タイトル戦モード。ふたつのモードで学んだ技術を発揮できるハズだ。

現場で打つよりも、早く上達できるかもしれない。



全員が強敵。さあ、誰に挑む……!?



四萬切りでいこう！（正解の保証ナシ）

極めた人はプロ雀士になれるかも?

SFC　Jコード 025020

95年9月29日

8900円

エニックス

常勝麻雀 天牌

■雀力アップが目的

麻雀を楽しむことよりも雀力を鍛えることにポイントを絞ったソフト。日本プロ麻雀連盟所属の高橋純子プロが、ソフトの監修を行い、そのほかにも、多くの麻雀に携わる人たちがゲームの中に登場する。

■誰に学ぶか?

麻雀の腕を磨くには、ひたすら打つのもいいがプロに学ぶのもおおいに役立つだろう。このソフトでは、プロたちの対局の棋譜を再現する観戦モードがあり、そこで小島武夫や安藤満、金子正輝などから好きなプロを選んで対局を追体験できるのだ。さらに、プロの心理状況やアドバイスを聞いて、プロの考えにふれることが出来る。また、任天堂の衛星システム・サテラビューにも対応していて、観戦データを新しいものに更新できるという新たな試みもなされている。捨て牌を考えるモードもあり、ここでもプロのコメントを聞くことが出来る。

■対局も本格的

対局はふつうに行われている一般麻雀と競技麻雀の2種類があり、もちろんイカサマなしだ。中でも競技麻雀は全国実力勝負。裏ドラ、一発などの運に左右される役が一切なく、純粋に麻雀の技術だけで勝負が出来る。ほかにも、勝ち抜き戦や昇級試験などのモードも用意されている。

ゲームの目的■本格的に雀力アップしたい人の麻雀ゲーム／8M／カートリッジ／サテラビュー対応／スーパーファミコンマウス対応



プロのアドバイスは実践に役立つ



将棋データベース棋友

PC-ENGINE　Jコード 025470

95年8月未定

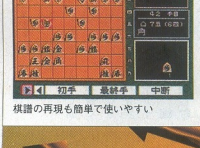
価格未定

セタ

ゲームの目的■データベース機能が充実した将棋ソフト／スーパーCD-ROM専用

膨大な対局データ。将棋ファン必見

このゲームの最大のウリは、その名の通りデータベース。約一万局もの過去の対局や、駒落ちの定石解説、さらに平成6年度将棋年鑑にもとずくプロ棋士の名簿など、将棋に関するデータがぎっしりとつまっているのだ。また、詰め将棋、本将棋モードもちゃんと装備。まさしく「将棋ファン」のために作られたようなソフトだ。



棋譜の再現も簡単で使いやすい

プロの棋士から有効な手筋を学ぶ

SFC　Jコード 025461

95年9月下旬

12300円

バリエ

ゲームの目的■プロの棋士が監修した実戦的な将棋ゲーム／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA-1高速チップ搭載

朝日新聞掲載 加藤一二三九段将棋 心技体

将棋をこれから始めたいという人から、実践的な次の一手を学びたい人まで、幅広いニーズに対応する将棋ゲーム。数あるモードの中でも、駒の動かし方や将棋用語を教える将棋講座、加藤九段の出題する詰将棋は、実際に役に立つぞ。

詰め将棋の問題123題は、加藤九段が朝日新聞に連載中の「詰めの手筋」から選んだ良問ぞろい。



加藤九段のヒントがまた絶妙なのだ

The 鬼退治 ～目指せ！二代目桃太郎～

PS　Jコード 024155

95年9月未定

価格未定

日本一ソフトウェア

ゲームの目的■「桃太郎」がテーマの4人対戦可能なボードゲーム／CD-ROM

「桃太郎」の名前を受け継ぐ者は?

昔話の代表的ともいえる「桃太郎」を題材にした、オリジナル・ストーリーのボードゲームが登場する。

プレーヤーはかぎ太郎、なす太郎、うり太郎、くり太郎のいずれかになって、桃太郎の引退を知って暴れる、日本各地の鬼たちを退治して回るのだ。

昔話を紙芝居風に見せてくれる機能もあり、家族で楽しめそうなゲームだ。



ボンビーは出てこないから安心だ？

バーチャルボーイ初の麻雀ソフト

VB　Jコード 023396

95年8月

価格未定

バップ

ゲームの目的■バーチャルボーイでプレーできる「ダブル役満」／カートリッジ

スーパーファミコンやゲームボーイでお馴染みの「ダブル役満」が、バーチャルボーイ初の麻雀ソフトとしてリリースされる。

アガッた役の文字がプレーヤーめがけて迫ってきたり、3D空間を感じさせる画面のレイアウトが特徴だ。また、役満が狙えるようツミコミされている「役満勝負」なんていう"技"なモードも付いている。



3D空間を感じられるゲーム画面

このコーナーに応募しないと、プレゼントはもらえないのですか？（フミリン）

五十音順のすり

PC-9821

Jコード 019704

95年6月22日

9800円

ビング

ブランディア98

ゲームの目的■戦士を操り、黄金の城を目指す対戦格闘アクションバスマウス対応/CD-ROM1枚/CPU486以上推奨/386以上動作可能/RAM3.6M以上/HD専用/MS-DOS5.0以上

『黄金の城』では強力な敵が待っている

■攻防の仕組みは斬新!?

架空の中世世界を舞台に、剣や槍などの武器を使って戦う対戦格闘アクションゲーム。

他の格闘ゲームとの大きな違いはその攻撃・防御システム。上段、中断、下段に別れた攻撃は、立ち状態のまま足を攻撃したり、上空から飛んでくる敵を撃退したりと便利だ。

また、ほとんどのキャラクターは頭、体、足に鎧を装備している。攻撃されても、この鎧がある間はノーダメージ。だがもちろん、耐久性があるので攻撃されすぎると壊れてしまう。そうなったら、ちょっと大変。肌をさらけ出した部分を攻撃されると、血しぶきとともに体力ゲージはみるみる低下するのだ。逆にいえば、同じ箇所を集中的に攻撃するのがこのゲームのセオリーともいえる。

■魔法も使う強力な敵

使用できるキャラは6人。この中から1人を選び、他5人と対戦していく。5人全てを倒して、やっと目指す『黄金の城』へ。

階層で分かれたフロアには、魔法も使う、さらに強力になった敵が待ちかまえている。

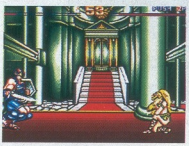
■大味な戦闘と妙な雰囲気

全体的に戦闘は大味。夢中でボタンを押しているだけでも勝てたりする。

また、女戦士のダイナマイトボディも魅力だ。



屈強さも鎧を着ているときだけ



『黄金の城』で待ち受ける敵は強力

VB

Jコード 022667

95年7月21日

4900円

任天堂

ゲームの目的■宇宙空間をモチーフにしたピンボール/カートリッジ

ギャラクティックピンボール

ゴーグルの中のピンボール台

ゴーグルの中に、仮想立体空間を作り上げる新ハード、バーチャルボーイ。様々な可能性を秘めたハードであるため、これから発売されるソフトは、今までの立体表現と違ったものを見せてくれるだろう。

で、立体表現のひとつのベクトルとして登場したのが、この『ギャラクティックピンボール』。台の作りやボール、フリッパーなどの、本物のピンボール台にあるすべての要素を立体的に、動きもリアルに、ゴーグルの中で再現している。

台は4種類。それぞれ宇宙がテーマの、仕掛け満載の台だ。重たい台を家に運ばなくても、本物と同じ感触でピンボールを楽しめるはずだ。

SFC

Jコード 019127

95年7月28日

9800円

ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■3作の映画をもとにしたアクションゲーム/16M/カートリッジ

インディジョーンズ

ハラハラするのは映画と同じ

インディジョーンズを操作して、敵や障害物を得意のムチで倒しながら進んでいく横スクロールアクションゲーム。

ヒットした3作の映画をもとにしたステージは、どれもこれも、思い出深いシーンばかりだ。ころがってくる岩などの不親切な仕掛けも多いが、映画を知っている人なら思い出にひたれる。



このシーンは最初の山場だ

SFC

Jコード 009393

95年6月23日

10800円

ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■映画と変わらぬ興奮が味わえるアクションゲーム/16M/カートリッジ

スーパースターウォーズ/ジェダイの復讐

悪の巨大要塞デス・スターを破壊せよ!

■帝国軍との最終決戦だ

映画『ジェダイの復讐』をもとにして作られた『スーパースターウォーズ』シリーズの完結編。シナリオは、ジャバにつかまっているソロ船長を助け出す「ハン・ソロ救出作戦」と、デス・スターの防御装置を破壊する「シールド・ジェネレーター作戦」、そして帝国軍との最終決戦「デス・スター攻撃作戦」の3部で構成されている。ステージ間には映画のワンシーンが挿入され、ゲームをぐっと盛り上げてくれる。広大な宇宙を舞台に、映画のストーリー通りの大活躍をすることができるだろうか?

■デス・スターへの難関

このゲームは、最初のステージからおそろしく難度が高い。目の前の敵と戦っている間にも、空から地中から、新たな敵が襲いかかる。そのうえトラップにくわトラップで、体力がどんどん削られていく。そして、ステージボスとなると、その強さはケタ違い。根気よくトライしなければ、とてもエンディングを見ることはできない。ルークやレイア、ウィケットといった登場キャラは、それぞれ異なる武器を持ち、必殺技も違う。ステージごとに適切なキャラを使い分けていくことも、重要なポイントだろう。デス・スターまでは険しい道のりが続くが、くじけずにがんばるしかない。



ボスキャラは手強いやつらばかり



ちょっとしたミスが命取りに

たまに聴くならこんなCD

リッジレーサー

■VICTOR ENTERTAINMENT■VICL-15038

■1500円(税抜価格1458円)

©1993,1994,1995 NAMCO LIMITED



1.WELLCOME RR2.5/2.RIDGE RACER (Finemix)/3.RIDGERACER(Slapmix)/4.RIDGE RACER(Speedmix)/5.RIDGE RACER(Laughmix)/6.RIDGE RACER (in the jazz groove)/7.Yzarc ruoy(Rotterdom 94.5)/8.Bouncing Tail(Road of Techno)/9.Had gripped

ゲームの音楽とは思えない、テクノ調の曲が人気の『リッジレーサー』。このCDは攻略ビデオの発売に合わせて、新たに書き起こされた4曲を追加して発売された。新曲のほかに収録されているのは5曲で合計9曲。既存の曲は、若干のアレンジが加えられているので、フレーズの似た違う曲という印象がある。『リッジレーサー』の曲を聴きこんでいる人には、知っている曲のタイミングがズレていたりして、新鮮な感覚を味わうことができる。



ポリゴンの処理技術だけでなく、BGMも話題になった

中学時代にある16ビットマシーンを買って高校のランク2つ落とし、高校ではある32ビットマシーンを買って大学受験に失敗。全部自分のせいでこうなりました。(鉄拳岡田) 五ヒ劫 二つのすり切

VB

Jコード 020737

95年7月21日

4900円

ゲームの目的■自動戦闘システム「カオス」破壊をめざす3Dシューティング／カートリッジ

T&E SOFT

レッドアラーム



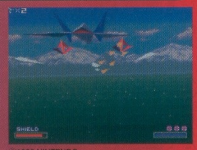
閉鎖された空間を進むことによって感じる新タイプの立体感

気持ちのいい立体空間を表現した シューティングゲーム

面白いシューティングゲームが持つ要素のひとつに、空間を気持ちよく動けるという点が挙げられる。総じて空を飛ぶものが多いジャンルなだけに、結構重要だ。つられて体まで動いてしまうほど立体的な空間があるものをふたつ、紹介してみよう

スターフォックス

ポリゴンによる3Dの空間を作った先駆け的なシューティングゲーム。1本の柱から小惑星まで、「その空間になくてはならないもの」と思えるほど、存在感がある。画面を歩いているような、不思議な雰囲気だ。



©1993 NINTENDO

シルフィード

実は2次元の縦スクロール型シューティングゲームだが、遠くのものを小さく、近くのものを大きく表現することで、立体的に見せた。敵の弾と隕石などの背景が同時に迫って来た時が、いちばん圧倒される瞬間。



©1993 GAME ARTS

■手を伸ばせばつかめる!?

バーチャルボーイのすぐれた点と言えば、立体空間の表現能力。眼前の暗闇に現れる物体を、この手でつかめるのではないかと錯覚してしまうほどだ。

まだ生まれたてのハードということで、3D空間を有効に活用したソフトが、これから次々と発表されることだろう。

■どこを切っても立体的

そんなバーチャルボーイの機能を活かして作られたシューティングゲームが、この「レッドアラーム」だ。各ステージは基地や洞窟など、閉鎖されているものの奥行きを感じるにはピッタリの空間で構成されている。あらゆる方向から敵が攻撃してくる様も表現されている。ゴーグルをかけたまま体を動かしていること、間違いなしだ。

視点もコクピットからのもの、自機を後ろから捉えたもの、斜めうしろから見たもの、の3種類が用意されている。自分が立体をいちばん感じることができる視点を選べるわけ。もっとも、どれをとっても立体的ではあるが。

またモーフィングという技術を使用し、敵キャラクターが滑らかに変形する様を見せている。フレームのキャラクターに、イメージの肉付けをしているのだ。

■立体空間表現の新時代

「いかに立体的に見せるか」、ゲームにとって今も昔も変わらないテーマである。シューティングゲームに限って言えば、「スターウォーズ」、「ザクソン」、「ゼビウス」といったゲームが、さまざまな技術とアイデアを包み込み、「立体空間」を作り出した。

しかし今、人間が見る立体空間に近いものを表現できるハードが登場した。このゲームは、バーチャルボーイ初のシューティングゲームとして、ひとつの道しるべとなるのではないだろうか。



彼方に見える目標物を、ホーミング弾がロックオン。自機と敵の間には高低差があるのが分かる



全体を見渡せる、斜め後ろからの視点でプレイ。このほかに2種類の視点がある

ゴーグルの中の世界で 想像力の翼を広げる

骨格だけと言えるキャラクターがどんなものかを、動きや背景で連想する。「レッドアラーム」はイマジネーションを刺激されるゲームだ。

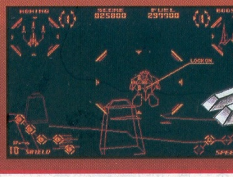




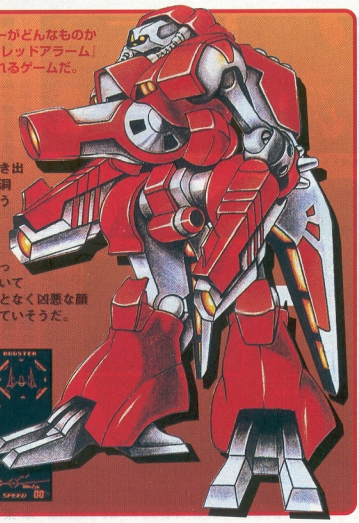
溶岩が吹き出しそうな洞窟で出会う敵。大きく口を開け、こちらに向かって火を吐いてくる。何となく凶悪な顔つきをしていそうだ。



地面に整頓され並んでいる、飛行機とロボット。どうやらここは格納庫かハッチデッキのようだ。よ～く見ると、地面に逃げ惑う人間の姿が……!!



右にあるイラストのロボット。グラフィックこそ違うものの、ホバーでフィールドを滑り、反転して攻撃するその姿は、まさしくロボット。



先月、プレイステーションを39800円で買ったが、今月になって、ななななと10000円値引きの29800円で売っているではないか、私は目をうたがった。どこのCMかわすれたが「浮いたお金でソフトが買える」。あと1週間待つべきだったか？ SONYさん、ちょっと早やすぎるんじゃない～（画像落ちの白くま）

五七五 のすり切

VB

Jコード 022331

95年8月12日

4900円

ハドソン

ゲームの目的■高低差のあるステージを進むシューティングゲーム／カートリッジ／1人用

バーチャルフォース

臨場感満点のハドソンシューティング

■タイミングよく登場

3次元空間をウリとするバーチャルボーイの発売に、タイミングを合わせて発売されるシューティングゲーム。

発売元は、北海道に本社のあるハドソンだ。

ハドソンといえば、ファミコン全盛時代に一世を風靡した「スターソルジャー」を思い出す人がいるだろう。このゲームはまさに、あの頃のハドソンを彷彿とさせるような世界観、システムで迫る王道シューティングだ。

■可能性を秘めた空間

宇宙歴210年、人類に奉仕するべき機械達が反乱を起こし、人類に攻撃を仕掛けてきた。地球連邦軍のエースパイロットであるプレーヤーは、遺跡から発掘された前人類の戦闘機を操作して機械に立ち向かう。

オーソドックスなストーリーだが、シューティングのバックグラウンドにはピタリとはまる。

画面は真上見下ろし型の縦スクロール。

ポイントは、高低差による3次元表現を実現した「ソリッドラインシステム」だろう。バーチャルボーイの能力をこころよりに活用したシステムだ。

また、従来のゲームでは「オプション」と呼ばれる自機の真似をするレプリカのような武器があったが、このゲームの「オプション」は一味違う。

自分の考えで行動し、自機の援護を行うという夢の武器となっているのだ。

このAIキャラは、特定の地上物を破壊することで使用できる。

自機のパワーアップはレーザー、ワイド、シールドの3種類。特にワイドは、あのスターソルジャーを彷彿させる攻撃だ。

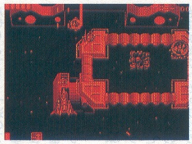
バーチャルボーイの能力を見せつけるソフトとなるか。



ハドソンのキャラバンシューティングの流れをくむシステム



シューティングゲームは3D表現にはうってつけだ


赤色だけの画面だが気にはならない



このゲームには「高さ」の概念がある。上側のAライン、下側のBラインの2つに分かれ、状況に応じていつでも移動できるのだ。上にいれば敵飛行物体を撃破でき、下に行けば地上物を攻撃できる。弾避けにも利用できるが、上下を行き来するで敵もいるので、逃げてばかりでは進まない。バーチャルボーイでの3D空間表現を駆使した、迫力ある映像が楽しめる。

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年発売■ナグザット 【1943改】

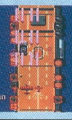
©1987 CAPCOM ©1991 naxat soft

ニイタカヤマノボレ!!

群馬県 岩井勝利 25歳

昔から太平洋戦争の海軍艦艇が好きだった私は、PCエンジンでこの『1943改』が発売された時は猫のよーにはまったな。

敵となる戦艦とかは、基本的には赤城型空母や大和型戦艦など日本海軍艦艇のフォルムをもっていたのに、その艦名だけがキョシュウやらなんやら中国っぽかったのが印象的だった。最初、自機が発艦する時の空母はどうみても米国海軍のホーネット級だけどアメリカが中国と戦うのもヘンだし……いったいどの国とどの国の戦争だったんだろ？


↑この空母、どうみても米国艦だよなぁ

PS

Jコード 002291

95年7月28日

6400円

ビング

ゲームの目的■テロリストを倒し、博士とその娘を救出する／CD-ROM／メモリーカード対応

ナイトストライカー

カッコよさにシビれて指の疲れも忘れる

■オリジナルを忠実に

この「ナイトストライカー」は、89年にアーケードに登場した3Dシューティングゲーム。前方から迫り来る誘導ミサイルをかわしつつ、敵を撃破するだけという単純なルール。真夜中の市街地を激走しているようなスピード感。硬質感あふれるサウンド……プレーした人たちは、このゲームを「イカす」と受け取った。しかし残念ながら普及台数が極めて少なく、全国でもプレーした人は多くなかった。



各種ボーナス得点も用意されている

で、これはその幻とも言えるゲームのプレイステーション版だ。あえてアレンジせず、オリジナルを忠実に再現しようとしている。

■激しく、カッコよく

このゲームの特徴は、誘導ミサイルをギリギリまで引きつけてかわす爽快感。また、自機となるインターグレイドをはじめとした、メカニックのデザインも近未来的だ。このような要素を受けているため、ゲームの雰囲気はとてもシャープ。

ところでプレーする際は、ジョイスティック、レバーを使用した方がいい。レバーを倒すと同時にボタンを押すと誘導弾が発射されるが、これがかなり出しやすくなる。全体的に左手の指を激しく動かすゲームなので、パッドではかなりツライ。アーケード版に慣れている人には、とくにおススメ。


誘導弾を撃つにはタイミングが重要

原点ならではのシンプルさが魅力

シューティングゲームの開祖、「スペースインベーダー」の移植版。オリジナルの持ち味の再現を目ざした作りになっている。

また、なぜか女の子の出てくるオリジナル・モードがついているのも特徴的。このゲームオリジナルの対戦でも、女の子のグラフィックが出てくるぞ。脱がないけど。コレクターズアイテムとしての価値あり。



4つのオリジナルモードが遊べるぞ

PCENGINE

Jコード 019275

95年7月28日

6800円

NECアベニュー

ゲームの目的■せまり来るインベーダーをすべて撃ち落とす／スーパーCD-ROM²

SPACE INVADERS

~The Original Game~

ゲームの見かた

長く遊べる	短期間でも熱中できる	長く遊べて熱中度マル	プレイ時間長い	プレイ時間短い	ライトユーザー向き	ヘビーユーザー向き	
難易度高め	難易度低め	とっつきやすい	知的におトク	アバンギャルドな世界観	斬新なシステム、ルール	マニア向け	バット見であまどろな

バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

3次元の立体映像で遊ぶ32ビットマシン

本体希望小売価格　15,000円（税別）
本体寸法（mm）　217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日　平成７年７月21日発売
今月（７月）発売予定のソフト本数　５本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113



ゲームボーイを突き放す内容と出来栄え

発売前から期待されていたこの32ビットCPUのバーチャルボーイは、少し大きめのゴーグルが特徴。ゴーグルの左右についている小さな発光ダイオードから出た光が、レンズやミラーを通ってプレイヤーの目に映像を運んでくれる。残像効果によって２次元の映像が得られ、左右にタイミングのずれた映像を送って立体的に見せるというもの。結局は画面に２次元映像が表示されるだけなのだが、左右の視差によって立体感が味わえるためそれで十分なのである。また、３Dステレオグラムのように「立体的に見えない」という事態も防げ、誰でも手軽に立体映像を楽しむことができる。ゲームボーイのグレードアップ版と一言では片付けられないほど先進的な内容であるから、それに見合うであろうソフトのこれからが期待される。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



テレロボクサー（任天堂）

ロボット同士が戦う近未来ボクシングゲーム。８体の敵を倒してタイトルをもぎとるのだ。ストレート、アッパーなどの他に必殺パンチや、上下のガード、スウェー、ダッキングなどの多彩なテクニックがある。発売中　4,900円

©1995 Nintendo

ゲームギア GAME GEAR

テレビとしても使えるカラー液晶のマシン

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（７月）発売予定のソフト本数　２本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様センター　フリーダイヤル0120-012235
（10:00～17:00　祝祭日を除く）



持ち運びに便利という点ではゲームボーイと同じだが、カラーという点は決定的に異なる差である。発売当時、「コラムス」や「スーパーモナコGP」などのソフトが人気。TV受信アダプタを買えば屋外でTVを見ることも可能で、安定した売れ行きをみせたマシンである。

ゲームボーイ GAME BOY

持ち運び便利な通勤・通学アイテム

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法（mm）　148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量　300ｇ　（単３乾電池４本を含む）
今月（７月）発売予定のソフト本数　４本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113



液晶のモノクロ画面、と聞いた限りではちょっと手が出しにくいが、小型で持ち運びに便利なため屋外でできるという所や、ケーブルをつなげば二人対戦ができるというのはやっぱり魅力が大きいようである。当時発売された「テトリス」の対戦ソフトの影響か普及率は意外に高い。

ジャガー JAGUAR

なんと64ビットソフトも期待が高い

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）245（幅）×255（奥行）×57（高さ）
今月（７月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ムーミン　TEL 03-3455-6161



世界最速の64ビットマシンを歌い文句にしているマシン。ただし、実際は16ビットCPUでデータ伝送バス幅のみが64ビット…という情報もある。アメリカで人気のソフトが次々と日本に登場する予定。期待大。

プレイディア PLAYDIA

他のマシンとは一味違うソフトも色々あるぞ

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（７月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113



バンダイが発表したマシンで、ゲーム機という印象はやや薄い。同時期に発売された他の32ビットマシンとは、ジャンルもターゲットもまったく別である。現在ではインタラクティブアニメやゲーム機能付電子図鑑といったものが多く、対象年齢は低い。