1/95 CYBERMEDIA

ALADDIN'S RIDE: TEPPICHFLUG MIT SGI & DISNEY

öS 45,- / sfr 5,90 / LR 6500,- / fmk 27,- hfl 7,30 / lfr 140,- / dkr 30,- / ptas 625,- DM 5,90

MAN!AC

SPIELE OHNE KOMPROMISSE

DER ERSTE TEST SATURN

Lohnt sich die nächste Generation?

Sega 32X

- 90% Virtua Racing Deluxe
- 84% Doom 32X
- 74% Star Wars Arcade

- 90% FIFA Soccer 3DO
- 87% Parodius 2
- 81% König der Löwen
- 88% Donkey Kong Country
- 82% Super Punch Out
- 86% Soleil

1001 Schlacht

Story of Thor

Action-Adventure in Disney-Pracht

Ein guter Jahrgang

Die besten Spiele 1994

© DISNEY

NEWS



Für das CDi ist ein Endzeit-Rennspiel mit außergewöhnlicher Optik angekündigt. Dank Digital-Video zeigt "Dead End" die apokalyptischen Betonpisten nahezu fotorealistisch aus der "Ridge Racer"-Perspektive. Gegen feindliche Autos und Hubschrauber wehrt Ihr Euch nicht nur durch Euren rücksichtslosen Fahrstil, sondern mit Eurer Bordartillerie. Die Endversion ist für das 2. Quartal '95 angekündigt. Umsetzungen für andere Systeme werden nicht erwartet.

Virtual Gameboy

Die Katze ist aus dem Sack: Das geheime 32-Bit-Projekt von Nintendo (Codename VR 32) wurde in Japan vorgestellt. Zum Preis von rund 200 US-Dollar (etwa 330 Mark) erscheint im April der "Virtual Boy", ein Low-End-Virtual-Reality-Helm, der beide Augen mit je einem "Bildschirm" versorgt. Die hochauflösende Grafik wird in 256 Rotstufen vor schwarzem Hintergrund dargestellt – eine farbige Optik ist vorerst unbezahlbar. Gesteuert wird traditionell via Joypad, die Objekte auf dem Bildschirm reagieren nicht auf die Bewegungen Eures Kopfes (bei Profi-VR-Systemen sonst üblich). Die Display-Architektur stammt von Reflection Technology, einem kleinen US-Unternehmen, dem Nintendo die weltweiten Rechte für diese Erfindung abgerungen hat. Für den nötigen Sound sorgt ein Stereokopfhörer, der netterweise mitgeliefert wird. Die Spiele sollen um die 100 Mark kosten, angekündigt sind zunächst ein neues Mario-Abenteuer, ein Weltraumflipper und eine Boxsimulation. Ein gutes Dutzend Fremdanbieter arbeitet bereits an entsprechenden Modulen. Leider gibt es noch keine seriösen Aussagen, ob der erzeugte 3D-Effekt gut rüber kommt bzw. ob er von den unterschiedlichen Augenspezifikationen und Augenabständen jedes Menschen beeinträchtigt wird.



Rocket Science stellt die Cartoon-Umsetzung von "Cadillacs & Dinosaurs" als Interactive Movie fürs Mega-CD vor

Rockets & Dinos

Nach "Loadstar" steht das zweite Interactive Movie der amerikanischen Bertelsmann-Tochter Rocket Science kurz vor seiner Bildschirm-Premiere. Der Action-Trickfilm "Cadillacs & Dinosaurs" basiert auf der gleichnamigen Comic-Serie, hat jedoch nichts mit der Automaten-Umsetzung von Capcom gemein. Statt japanischer Designer arbeitete der "Indiana Jones"- und "Rescue on Fractalus"-Erfinder David Fox an den zehn CD-ROM-Levels, die hauptsächlich Eure Reaktion fordern. Mit "Cadillacs & Dinosaurs" setzt die Firma Rocket Science ihren Feldzug gegen die CD-ROM-typischen Ladezeiten fort. Die in "Loadstar" bewährten Kompressions-Routinen sollen auch bei der Dinosaurier-Safari die Wartezeiten auf ein Minimum reduzieren. Die Grafik bleibt voraussichtlich bildschirmfüllend, wobei die Mega-CD-Optik etwas grobkörniger ausfällt als die PC-Variante.

Cadillacs & Dinosaurs, Rocket Science für Mega CD und IBM CD-ROM, ab Januar 1995.

Sega-Novastorm

Die Varianten für 3DO und PC sind erschienen, jetzt fehlt nur noch ein passendes "Novastorm" für Segas Mega CD. Ein spielbares Demo kündigt die baldige Fertigstellung des futuristischen 3D-Fluges an. "Novastorm" für das Mega CD orientiert sich im Gegensatz zur 3DO-Version (siehe Seite 34) nicht am Original, sondern an der PC-Variante – das bedeutet einen modifizierten Levelaufbau mit dickeren Feinden schon im ersten Level. Den üblichen Farbverlust müßt Ihr natürlich in Kauf nehmen, dafür läßt es Psygnosis akustisch ganz schön krachen. Gänzlich neu ist das Extrawaffensystem, das durch überarbeitete Icons durchschaubarer wirkt als auf dem 3DO. Wir erwarten eine spektakuläre Umsetzung, die das Mega CD bis aufs letzte ausnützt.

Novastorm, Psygnosis, Anfang 1995 für das Mega CD



Zeitgemäße Baller-Action für das Mega CD. "Novastorm" konfrontiert Euch mit gewaltigen 3D-Monstern.

Super Multitap: Wenn Hudsons Multi-Player-Adapter im Handel nicht findet, könnt Ihr das sinnvolle Zubehör ab sofort bei Nintendo direkt bestellen. Dazu wählt Ihr die die kostenfreie Rufnummer 0130/5806.

Magic Minter: Kultprogrammierer Jeff Minter ("Tempest 2000" auf dem Jaguar), arbeitet an einer "Defender"-Neuauflage für Ataris Raubkatze.

Core gekauft: Die englischen Sega-Spezialisten Core Design (u.a. für ihre exzellenten Mega-CD-Titel "Thunderhawk" und "Soulstar" geachtet) wurden der Firmengruppe Centre Gold, zu der auch U.S. Gold gehört, einverleibt. Core-Gründer Jeremy Smith kümmert sich weiter um seine ehemalige Firma und wurde zudem in die Geschäftsführung von U.S. Gold berufen.