7/94 CYBERMEDIA

DAS 16-BIT-UND CD-VIDEOSPIELE-MAGAZIN

öS 45,- / sfr 5,90 / Lit 6500,- / fmk 27,- hfl 7,30 / lfr 140,- / dkr 30,-

DM 5,90

MAN!AC

VIDEOSPIELE OHNE KOMPROMISSE



Kurz & Fündig

160 Spiele

für Super Nintendo

Heart of the Alien
World Cup USA
Urban Strike
Super Metroid
Scavenger 4
Mario's Time Machine
Mortal Kombat CD

Action, Fun und Simulation

American Sports

Der mit dem Wurm tanzt

Earthworm Jim

Das neue Spiel des Aladdin-Erfinders David Perry

NEWS

Titus' Dickschädel

Nach japanischen und englischen Steinzeit-Ausflügen brechen nun unsere französischen Nachbarn auf. Titus' „Prehestoric Man" orientiert sich an „Chuck Rock" und an der „Joe & Mac"-Serie, setzt jedoch noch stärker auf Zwerchfell-erschütternde Animationen und Grafik-Gags. Das Spielprinzip ist zwar bieder (sammeln, hüpfen, Keulen schwingen), doch durch die Verneinung jeglicher Umgangsformen fiel uns der Steinzeitheld schon in der Vorabversion positiv auf: Er hechelt, grunzt, spurtet wie ein Wolf und schnarcht, wenn Ihr ihn zu lange unbeachtet laßt. Auch als kühner Paraglider und Frauenheld weiß er zu unterhalten. Ein deutscher Vertrieb steht für das sauber produzierte Jump'n'Run leider noch nicht fest.

Prehistoric Man, 8 MBit, Titus, demnächst für Super Nintendo











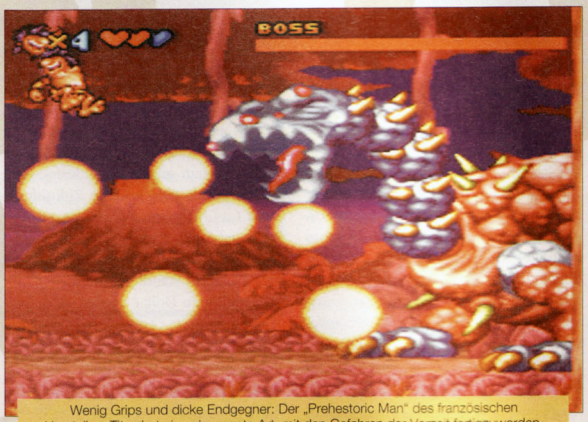
Er hat's gecheckt! Nach dem archaischem Mission-Briefing geht's in den nächsten Level..

Fun & Games

Unter dem Banner Edutainment bietet Sony ab August ein Super-Nintendo-Modul an, mit dem Ihr eine „Pac Man"-Variante und eine simple Ballerei spielen, herzerfrischende Melodien komponieren, den Pixel-Pinsel schwingen und eine Person nach Euren Vorstellungen stylen könnt.

Als Zielgruppe sind kreative junge Spieler auserkoren, die sich für das "etwas andere" Modul begeistern lassen. Auch Erwachsene, die ihren Kids 100 Prozent gewaltfreie Unterhaltung gönnen, sollen "Fun & Games" ins Auge fassen. Der Test folgt in der nächsten Ausgabe.

Fun & Games, 8 MBit, Sony, ab August für Mega Drive und Super Nintendo



Wenig Grips und dicke Endgegner: Der „Prehestoric Man" des französischen Herstellers Titus hat eine charmante Art, mit den Gefahren der Vorzeit fertigzuwerden.

6-Spieler-Adapter

Tribal Tap heißt die neueste Erfindung aus dem Hause Fire. Der handlich Adapter erlaubt den Anschluß von fünf zusätzlichen Joypads an den zweiten Joypadport des Super Nintendo. So könnt Ihr Euer Gerät zur Cliquen-tauglichen Sechs-Spieler-Konsole aufrüsten. Das Accessoire ist sowohl zu Hudsons weitaus größerem Fünf-Spieler-Adapter und zu Nintendos kommendem Zubehörteil kompatibel.

Tribal Tap, Zirka-Preis: 70 Mark





Fun & Games: Eine Sammlung von "kindischen" Spielen und Utilities

32-Bit-Nintendo

Mit der Ankündigung einer 32-Bit-Konsole für Anfang 1995 schockte Nintendo-Chef Hiroshi Yamauchi vor wenigen Wochen die japanische Presse. Da man laut Yamauchi für den Betrieb des Geräts keinen Fernseher benötigt, liegt der Gedanke an ein neues Handheld nahe. Leider lassen die geheimnisvollen Nintendo-Ausführung vieles im Dunkeln. Yamauchi verspricht ein „Virtual Reality-System", das ohne Head-Mounted-Display auskommt, von einer Kooperation mit einem US-Hersteller, jedoch nicht von einem potentiellen Game-Boy-Nachfolger.

Selbst die treuen Nintendo-Lizenznehmer wissen nicht, was sie von diesen Aussagen halten sollen. Angeblich werden ab Juni die Entwickler-Unterlagen an Softwarehäuser verteilt. Die neue Konsole wird im November in Japan vorgestellt und soll unter 400 Mark kosten. Auswirkungen auf das „Project Reality" schließt Yamauchi aus. Silicon Grafics und Nintendo lägen optimal im Zeitplan und würden die Arcade-Version wie geplant Ende diesen Jahres in Japan und den USA präsentieren. Die Heimvariante ist für Ende '95 angekündigt.