1995年12月8日発行（毎月第2第4金曜日発行）
第10巻第20号通巻214号　昭和61年10月27日第三種郵便物認可

ドラクエVI、総力特集！

ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン

# マルカツ 勝スーパーファミコン

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

ぶっちぎり独占情報!!
ロードス島戦記

仲間モンスターとその特技を大紹介！
## ドラゴンクエストVI 幻の大地

発売直前
特別企画も見逃せないぞっ！

タクティクス オウガ
かんばれゴエモンきらきら道中
実況おしゃべりパロディウス
ファイナルファイト2
幕末絢爛伝Ω外伝
スーパーロボット大戦外伝真実録

話題作の最新情報をたっぷりお届け！

スーパーマリオRPG
SUPER桃太郎電鉄DX
ロックマンX3
テイルズ オブ ファンタジア
天外魔境ZERO
ゼロヨンチャンプRR-Z
魔女たちの眠り
フロントミッションシリーズ ガンハザード
G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聞こえ～

スクウェアの超新作はこれだ！ドラゴンを育てるS・RPG登場!!
## バハムート ラグーン

シレンの秘密がぜーんぶわかる！

得 付録
不思議のダンジョン2
風来のシレン 旅立ちの巻物

攻略スペシャル
勝 オリジナルチャートでフリーシナリオシステムを大攻略!!
## ロマンシング サ・ガ3

冒険開始！詳細マップで難ステージをイッキに駆け抜ける!!
## スーパードンキーコング2
ディクシー&ディディー

© Katsutoshi Fujioka 1995

ゼッタイ勝てるファミコン総合誌
1995 20 12.8
付録つき特別定価 560yen

# ◀読者人気▶

## SFC スーパーファミコン 発売後 TOP15

トップは変わらず『聖剣3』だけど、『クロノ』が再び2位に浮上！　本当に息の長いソフトだ。

**1位 聖剣伝説3** ➡ 前回1位

SFC スクウェア 9月30日発売／RPG



144,781ポイント

ひさびさのビッグタイトルだけあって、2位以下を寄せつけない強さ。後は「ドラクエⅦ」だけが強敵か？

| 順位 | 前回 | タイトル | ポイント | データ |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 3 | クロノ・トリガー | 42,720 | スクウェア 3月11日発売／RPG |
| 3 | 2 | タクティクス オウガ | 40,339 | クエスト 10月6日発売／S・RPG |
| 4 | — | 天地創造 | 35,632 | エニックス 10月22日発売／RPG |
| 5 | 6 | ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁 | 22,182 | エニックス '92年9月発売／RPG |
| 6 | 4 | スーパーマリオ ヨッシーアイランド | 21,450 | 任天堂 8月5日発売／ACT |
| 7 | 5 | ファイナルファンタジーⅥ | 20,476 | スクウェア '94年4月発売／RPG |
| 8 | — | ロマンシング サ・ガ2 | 19,229 | スクウェア '93年12月発売／RPG |
| 9 | 7 | シムシティ2000 | 15,872 | イマジニア 5月26日発売／R・SLG |
| 10 | 13 | マリオのスーパーピクロス | 14,137 | 任天堂 9月14日発売／PZG |
| 11 | 10 | エメラルドドラゴン | 11,106 | メディアワークス 7月28日発売／RPG |
| 12 | 9 | 第4次スーパーロボット大戦 | 8,325 | バンプレスト 3月17日発売／SLG |
| 13 | — | ファイナルファンタジーⅤ | 7,207 | スクウェア '92年12月発売／RPG |
| 14 | — | MOTHER2 | 6,326 | 任天堂 '94年1月発売／RPG |
| 15 | — | す〜ぱ〜ぷよぷよ | 6,136 | コンパイル '93年12月発売／A・PZG |

## SFC スーパーファミコン 発売前 TOP15

発売を目前にひかえた『ドラクエⅦ』がトップ。3位には『G・O・D』がジャンプアップ。

**1位 ドラゴンクエストⅦ 幻の大地** ➡ 前回1位

SFC エニックス 12月9日発売／RPG



198,246ポイント

発売日がもう目の前とあって人気はうなぎ昇り。発売当日、学校さぼって並んじゃダメだぞ〜。

| 順位 | 前回 | タイトル | ポイント | データ |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 3 | ロマンシング サ・ガ3 | 124,227 | スクウェア 11月11日発売／RPG |
| 3 | 7 | G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～ | 28,530 | イマジニア '96年2月発売／RPG |
| 4 | 3 | スーパーマリオRPG | 26,609 | 任天堂 '96年3月9日発売／RPG |
| 5 | 4 | 不思議のダンジョン2 風来のシレン | 17,229 | チュンソフト 12月1日発売／RPG |
| 6 | 15 | スーパードンキーコング2 | 13,096 | 任天堂 11月21日発売／ACT |
| 7 | 13 | スーパー桃太郎電鉄DX | 12,497 | ハドソン 12月8日発売／ETC |
| 8 | 5 | テイルズ オブ ファンタジア | 12,387 | ナムコ 12月15日発売／RPG |
| 9 | 10 | フロントミッションシリーズ ガンハザード | 12,179 | スクウェア '96年2月23日発売／A・RPG |
| 10 | 8 | ロードス島戦記 | 12,138 | 角川書店 12月22日発売／RPG |
| 11 | 11 | ロックマンX3 | 11,711 | カプコン 12月1日発売／ACT |
| 12 | 9 | 天外魔境ZERO | 9,500 | ハドソン 12月22日発売／RPG |
| 13 | — | 魔法陣グルグル2（仮） | 8,507 | エニックス 発売日未定／RPG |
| 14 | — | す〜ぱ〜ぷよぷよ通 | 6,331 | コンパイル 12月8日発売／A・PZG |
| 15 | — | 天地無用!げ〜む編 | 5,230 | バンプレスト 10月27日発売／SLG |

## FC ファミコン GB ゲームボーイ VB バーチャルボーイ 発売後 TOP5

**1位 マリオのピクロス** ➡ 前回1位

GB 任天堂 3月14日発売／PZG



84,839ポイント

いつまでたっても人気が衰えないこのゲーム。マリオ人気だけじゃないってことだね。

| 順位 | 前回 | タイトル | ポイント | データ |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 3 | スーパードンキーコングGB | 48,746 | 任天堂／GB 7月27日発売／ACT |
| 3 | 2 | ドラゴンクエストⅢ | 45,678 | エニックス／FC '88年2月発売／RPG |
| 4 | 5 | 星のカービィ2 | 30,867 | 任天堂／GB 3月21日発売／ACT |
| 5 | 4 | ストリートファイターⅡ | 20,854 | カプコン／GB 8月11日発売／ACT |

## FC ファミコン GB ゲームボーイ VB バーチャルボーイ 発売前 TOP5

**1位 風来のシレンGB** 初登場

GB チュンソフト '96年3月発売／RPG



103,784ポイント

発表直後の集計でトップに躍りでた期待の新作。早く新しい情報が知りたいよね。

| 順位 | 前回 | タイトル | ポイント | データ |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 1 | ブロックくずしGB | 57,875 | バウ／GB 11月17日発売／ACT |
| 3 | — | P-マンGB | 48,876 | ケムコ／GB 12月22日発売／ACT |
| 4 | — | 忍たま乱太郎GB | 39,647 | カルチャーブレーン／GB 12月発売／RPG |
| 5 | 4 | 熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ | 34,243 | タカラ／GB '96年3月発売／ACT |

アラビアの古い昔話を題材にしたRPGが登場。「アラビアンナイト～砂漠の精霊王～」だ。シュクランとともに冒険の旅に出ることになる。いったいどんな冒険が待っているのか今から楽しみだね。発売日未定。（ケカラ）

# 美少女レスラー列伝
## ～ブリザードYuki乱入!!～

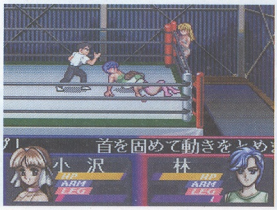
| SFC | ケイエスエス | 価格未定 | 発売日未定 | SLG | 20M | B |
|---|---|---|---|---|---|---|

### 実物よりもぷりちーなレスラー登場！

「月刊少年エース」でも大人気だったブリザードYukiが今度はゲームに乱入だ！ 彼女を含めた5人の中から主人公を選び、メインイベンターに育てあげるのだ！ モードもいろいろ盛りだくさん。必殺技を決めてやれ！




↑彼女が「ブリザードYuki」。彼女を育てるのもほかの子を育てるのもキミ次第。







↑毎週のスケジュールを決めて、選手を育てろ！

←試合シーンは、こんな感じになっているのだ。

# '96全国高校サッカー選手権(仮)

| SFC | 魔法株式会社 | ¥9,980 | '96年2月予定 | SPG | 容量未定 | B |
|---|---|---|---|---|---|---|

### 冬はやっぱり高校サッカーだよね

『甲子園』シリーズに続き、冬に行なわれている「全国高校サッカー選手権」が題材の、スポーツゲームが登場するぞ。従来のチーム全員を操作するシステムに加え、1人の選手のみを操作できるキャプテンモードがキミを熱くする！




↑チームを育成し、全国をめざせ！ エディット機能も搭載で、楽しさ爆発だ！




←なんといってもサッカーは、ダイナミックなシュートが見どころ。決めればヒーローだ！

# バトルテック3050

| SFC | アスク講談社 | ¥9,800 | '96年3月発売予定 | ACT | 16M | P |
|---|---|---|---|---|---|---|

### 鋼鉄の機動兵器がウナる！

31世紀を舞台にした、サイバーなアクションシューティングが登場だ。圧倒的な破壊力をもつ高性能マシン「マッドキャット」を操り、銀河系統一と連合の存亡をかけて戦うのだ。クオータービューの視点で動きもリアルだぞ。




↑9つの武器の中から6つ選べる。敵に有効な武器を装備して戦うのだ！




←今や、このテのゲームはクオータービューだよね。

# バーチャルLAB

| VB | J・ウイング | ¥5,500 | 12月22日発売予定 | PZG | 容量未定 | — |
|---|---|---|---|---|---|---|

### 惑星「マリン・ブルー」を救え！

異色のパズルゲームがVBで登場。異常増殖した究極生物「ミュー」を消滅させるため、スタン博士の助手ケンと博士の娘リサが立ち向かう。人間の腸のような形をしたミューにある、開口部分をすべてふさぎ、増殖を阻止しろ！




↑上から落ちてくるミューをどんどんつなぎ合わせれば、消滅していくのだ。







↑うまく消せると、ケンとリサはレベルアップするのだ。

←どんどん消していけば、リサもノリノリで踊ってくれる。



©1996 KSS CO.,LTD ©1996魔法株式会社 Battle Tech is a registered trademark of FASA CORPORATION. Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©1995 Activision,Inc. All rights reserved. ©J・WING ©NACOTY

イマジニアから3Dアクションシューティングゲームの登場だ！　タイトルは「DOOM」。複雑な要素は一切ぜっしつ。キミはモンスターのはびこる地獄を脱出するだけ。しかし脱出にはキミの頭脳と直感を総動員する必要があるぞ！　'96年8月発売予定。（イマジニア）

## クマのプー太郎
宝さがしだ 大入りゲームバトル

GB | タカラ | ¥3,980 | '96年2月23日発売 | ETC | 2M | —

### ギャグ満載のバラエティゲーム

人気マンガ「クマのプー太郎」がGBで登場。8種類のミニゲームをクリアして、地図に隠された宝物を探すのが目的。このゲームの勝敗でシナリオが変化してくるぞ。



☗これは「荒野の決闘ゲーム」。ガンガン撃ちまくれ！



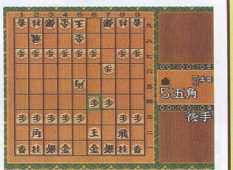

☗自分の好みのゲームをすべてギャグ満載だぞ。

## スーパー将棋3〜棋太平〜

SFC | アイマックス | ¥12,800 | 12月22日発売予定 | ETC | 容量未定 | B

### 最速の思考時間が将棋を熱くする！

根強い人気を誇るアイマックスの『スーパー将棋—』シリーズ第3弾が登場だ。今回は、対局、棋士育成、回り将棋の3つのモードを搭載。どれも深く練り込まれているので、上級者だってOKだ。さらに、思考時間が平均30秒に短縮され、プレイ中のストレスは皆無。気の短い人向き？



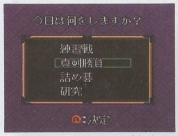

☗もちろん対局は本格派。このシリーズ特有の「早い」「強い」は今回も健在だ。弱い将棋ゲームでうんざりしていた人も、このゲームなら満足すること間違いなしだ。

## 対局囲碁　偉駄天

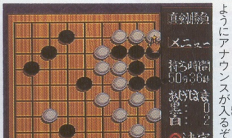
SFC | BPS | ¥14,800 | 12月29日発売 | ETC | 8M | B

### 臨場感あふれる囲碁ゲーム

BPSから本格的な対局を追求した囲碁ゲームが登場だ。練習、真剣モードはもちろん詰め碁、研究モードも用意されている親切設計だ。このソフトで自分の腕をみがけ！




☗選べるモードは4つ。練習では細かいルールも教えてくれる。




☗真剣勝負モードでは、TVのようにアナウンスが入るぞ。

## 林海峯九段の囲碁道場

SFC | アスク講談社 | ¥14,800(予) | 発売日未定 | ETC | 12M | B

### 実戦を積んでめざせ！　囲碁名人!!

上級者から初心者まで納得の囲碁ゲームが登場。ほんとに初歩的なことから丁寧に教えてくれる「入門道場」を始め、上達へのステップ「実戦対局」モードなど、これから囲碁を始めたいという人にオススメのモードが満載。初心者だけでなくマニア向けにも古典名局集が用意されている。




☗上達したかどうかを確認できる「卒業試験」もあるぞ。

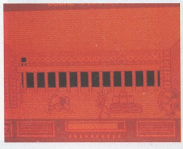
☗「実戦対局」モードでは相手には歴史上の有名人も用意されている。

## Out of the Deathmount(仮)

VB | J・ウイング | ¥5,900(予) | '96年3月発売予定 | ACT | 容量未定 | —

### 大迫力の3Dシューティング

2丁の拳銃を操って、迫りくる敵をガンガン倒す痛快な3Dシューティングが、VBに登場だ。プレイヤーはトロッコに乗って移動し、銃で敵を撃退。最終的に死の山を脱出すればOK。敵がいなくなるまで撃ちまくれ！



☗いたるところにモンスタが！　どんどん全滅させろ。



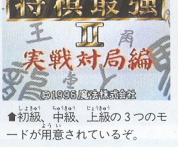
☗ジェットコースターのようなスリルが味わえるぞ。

## 将棋最強Ⅱ 実戦対局編(仮)

SFC | 魔法株式会社 | ¥10,800 | '96年2月9日発売 | ETC | 容量未定 | B

### 指しかけ対局の決定版！

実戦の迫力が楽しめる『将棋最強』の続編。今回は、指しかけ盤面対局を充実、150盤面以上も集めているぞ。普通の対局に飽きたという人は、このソフトにチャレンジだ！




☗初級、中級、上級の3つのモードが用意されているぞ。



☗盤面選択画面。自分の好きな盤で遊べるぞ！

©中川いさみ・小学館・フジテレビ・ディーン　©1995 I'MAX　©1995 BPS　©1995 ASK KODANSHA　©1995 J・WING　©1996魔法株式会社

| 発売日 | ゲーム名／メーカー名 | 価格 | ジャンル | 形態 |
|---|---|---|---|---|
| **12月** | | | | |
| 1日(金) | ブロックくずしGB／パウ | ¥3,980 | ACT | |
| 8日(金) | ウェディングピーチ〜じゃ魔ピーパニック〜／ケイエスエス | ¥4,980 | ACT | |
| 22日(金) | P-マンGB／ケムコ | ¥4,200 | ACT | |
| 22日(金) | 東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー／トミー | ¥4,200 | ACT | |
| 27日(水) | 恐たま乱太郎GB／カルチャーブレーン | ¥4,800 | A・RPG | |
| **'96年2月** | | | | |
| 23日(金) | クマのプー太郎〜宝さがしだ大入ゲームバトル〜／タカラ | ¥3,980 | ADV | B |
| 予定 | バスフィッシング 達人手帳／スターフィッシュ | ¥9,800 | ETC | |
| **'96年3月** | | | | |
| 下旬 | 熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ／タカラ | ¥4,660 | ACT | |
| 予定 | 風来のシレンGB／チュンソフト | 未定 | RPG | B |
| **'96年春予定** | | | | |
| | ★熱闘 闘神伝／タカラ | ¥4,660 | ACT | |
| **発売日未定** | | | | |
| | ズール／インフォコム | ¥4,200 | ACT | |
| | ネオシェラザード(仮)／カルチャーブレーン | 未定 | A・RPG | |
| | ★カービィのブロックボール／任天堂 | 未定 | ACT | |
| | ★ポケットモンスター／任天堂 | 未定 | RPG | B |

## VB バーチャルボーイ

| 発売日 | ゲーム名／メーカー名 | 価格 | ジャンル | 形態 |
|---|---|---|---|---|
| **12月** | | | | |
| 1日(金) | スペースインベーダー〜バーチャルコレクション〜／タイトー | ¥4,980 | STG | |
| 15日(金) | バーチャルLAB／J・ウィング | ¥5,300 | PZG | |
| 22日(金) | バーチャル・ボウリング／アテナ | ¥5,300 | SPG | |
| 下旬 | SDガンダム DIMENTION WARS／バンダイ | ¥5,800 | SLG | B |
| 予定 | バウンド・ハイ／日本システムサプライ | ¥5,300 | ACT | |
| | バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝／任天堂 | ¥4,900 | ACT | B |
| | 空とぶヘンリー／ヒューマン | 未定 | ACT | |
| **'96年1月** | | | | |
| 予定 | バーチャルドッジボール／ヘクト | ¥5,800 | ACT | |
| **'96年2月** | | | | |
| 予定 | アウト オブ デスマウント(仮)／J・ウィング | ¥5,900 | STG | |
| | バーチャルダブル役満／パップ | ¥5,300 | ETC | |
| **'96年3月** | | | | |
| 中旬 | ドラえもん のび太のドキドキおばけランド／エポック社 | ¥5,500 | ACT | |
| 予定 | バーチャルプロ野球'96／ケムコ | ¥6,500 | SPG | B |
| | リリーガ3Dステージ／J・ウィング | ¥6,900 | SPG | |
| **'96年春予定** | | | | |
| | プロテウスゾーン／ココナッツジャパン | 未定 | STG | |

| 発売日 | ゲーム名／メーカー名 | 価格 | ジャンル | 形態 |
|---|---|---|---|---|
| **発売日未定** | | | | |
| | 湾岸RED CITY／アスミック | ¥5,800 | STG | |
| | サンディスポイント／ココナッツジャパン | 未定 | STG | |
| | 新日本プロレスリング 激闘伝説／トミー | ¥4,980 | SPG | |
| | バーチャルボンバーマン／ハドソン | 未定 | ACT | |
| | バーチャルガンマン／ビクターエンタテインメント | 未定 | ACT | |
| | ニコちゃんバトル／BPS | ¥5,480 | STG | |
| | バーチャルブロック／ボトムアップ | ¥5,300 | ACT | |
| | バーチャルジョッキー／ライトスタッフ | 未定 | SLG | |

## 再販予定

## SFC スーパーファミコン

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 12月8日 | アンジェリーク(プレミアムBOX)／光栄 | ¥9,800 | SLG | B |
| 12月15日 | シムシティ2000／イマジニア | ¥12,800 | R・SLG | B |
| 12月15日 | スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜／タイトー | ¥4,980 | STG | |
| 1月19日 | シムシティ2000／イマジニア | ¥12,800 | R・SLG | B |

## け〜このSUPER早耳情報

自分でRPGが作れちゃうソフト『RPGツクール』がまたまたSFCに登場！ 「RPGツクール2」では、主人公キャラ72種類（前作51種類）、敵キャラ82体×4色分（前作53体）などキャラはもちろん、乗り物、魔法、アイテムなどすべてのパーツがパワーアップ。また、同じくアスキーから来春に発売予定の『音楽ツクール〝かなで〜る〟』で作成した曲をBGMにもでき（サテラビューのメモリーパック使用）、ますます自由に自分だけのRPGを作ることができます。'96年1月発売予定、予価12,800円。（アスキー）