

**NINTENDO SEGA & MEHR**

**COMPUTEC**  
VERLAG

**2/95**

**37 SPIELETESTS**

# MEGA FUN

**DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME**

**ONLY FOR NINTENDO**

**Uniracers**

**Abgefahrene Ideen  
in DKC-Technik**

**SCHWARZER HUMOR**

**Cannon Fodder**  
**Sensible und Virgin  
machen mobil**



nur DM

**5,80**

**A STAR IS BORN**

**Rayman**

**Ubi Softs Farb- und  
Animations-Wunder**

**IT'S NOT A TRICK**

# SONY PLAY STATION

**WELCOME TO THE THIRD LEVEL**



# WINTER CES LAS VEGAS

**Als wohl erste Videospiele-Zeitschrift präsentieren wir Euch vorab Highlights direkt von der diesjährigen CES aus Las Vegas. Ein ausführlicher Streifzug mit vielen Bildern folgt in der nächsten Ausgabe**

**E**ines ist dem geneigten Besucher der Winter Consumer Electronics Show dieses Jahr bereits nach einem kurzen Rundgang aufgefallen: Ein Highlight, wie es Donkey Kong Country (das übrigens zum erfolgreichsten Videospiel aller Zeiten gekürt

Spiele erhältlich sein: Teleroboxer, Space Pinball und ein Vertikal-Shooter. Fürs Super Nintendo wurden neben Starfox 2, Comanche (ja genau, das PC-Game von Novalogic) und FX Fighter, das in Zusammenarbeit mit GTE Interactive Media ent-



Killer Instinct (Automat)



Stand, aber mindestens genauso interessante Spiele: Allen voran Comix Zone (Ihr spielt Euch durch einen Comic, absolut abgefahren in Szene gesetzt!) fürs Mega Drive. Aber auch Chaotix, ein 32X-Spiel rund um Sonic-Kumpel Knuckles, machte einen mehr als soliden Eindruck. Der Neptun, also die Vereinigung von 32X und Mega Drive in einem Gerät, wurde, außer auf Prospekten, nicht gezeigt, genauso wenig wie Daytona auf dem Saturn (Schade!). Auch Sony hält sich in Sachen PlayStation sehr zurück, außer an den Ständen irgendwelcher Händler, bekommt man Sonys Schmuckstück nicht zu sehen. Für CD-I, 3DO und Jaguar werden zum wiederholten Mal die MPEG-Karten gezeigt (beim Jaguar natürlich nur über das im März erscheinende CD-Rom),

richtig neues oder bahnbrechendes bekommen wir auch hier nicht vorgeführt. Für mich ist Killer Instinct, das auf der Messe am Stand von Alias in einer neuen, aufgetragenen Version gezeigt wurde, das 'Best Game Of The Show'. Wenn die Ultra 64-Version, allen anderslautenden Gerüchten zum Trotz, eine 1:1-Umsetzung wird, dann solltet Ihr schonmal anfangen zu sparen. (Philipp)



Motocross Championship  
(Mega Drive 32X)



Ultra Vortex (Jaguar)

wickelt wurde, noch jede Menge andere Games vorgestellt, über die wir allerdings aus Platzgründen erst in der nächsten Ausgabe berichten werden. Game Boy-Freaks freuen sich auf Donkey Kong Land und Kirby's Dream Land 2. Sega hatte zwar einen kleineren

worden ist) bei der Summer CES in Chicago darstellte, sucht man hier leider vergebens. Dennoch gibt es einige interessante Neuigkeiten zu vermelden: Nintendo zeigt den Virtual Boy, ein 32-Bit Risc 3-D-System, das in den USA im Sommer für 200 Dollar zu haben sein soll. Erster Eindruck: Famoser 3-D-Effekt kombiniert mit Genickstarre bei längerem Zocken. Gleichzeitig zum Launch des neuen Gerätes werden drei

