

**NINTENDO, SEGA & MEHR**

ISSN 0946-6282

**COMPUTER**  
VERLAG

**10/95**

# MEGA FUN

**DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS**

nur DM

**5,80**

Battle Arena Tohshinden

Super Turrican 2

Super Mario World 2

und viele mehr...



**ZIEHT EUCH WARM AN**

## NHL '96

Das beste Eishockeyspiel aller Zeiten

**SQUARES GENIALE ZEITREISE**

## Chrono Trigger

Rollenspielspaß pur

**SCHNELLER ALS RIDGE RACER**

## WipEout

Die PlayStation auf Hochtouren

**DAS HAUT EUCH UM!**

# KILLER INSTINCT

Der Spielhallenhit jetzt für SNES





## Saturn 2 in Entwicklung

Der Videospielbereich ist spannend und schnelllebig. Bester Beweis dafür: Gerade einmal drei Monate nach dem deutschen Release des Saturns, dringen schon die ersten Gerüchte um das offizielle Nachfolge-Modell durch. Die technische Grundlage wird von der in Florida angesiedelten Firma Lockheed Martin Corporation geliefert, die bereits seit September 1994 am Chipset für den Saturn 2 tüftelt. Diese US-Firma ist in Fachkreisen nicht unbekannt, schließlich gilt sie als weltgrößter Entwickler für Militärtechnologien und arbeitet zudem seit Jahren erfolgreich mit der NASA zusammen. Ihre Qualitäten in Sachen 3D-Grafik können Spielhallengänger übrigens schon seit längerem bewundern, denn Segas Model 1 und 2 Boards arbeiten mit der bewährten Lockheed Martin-Technologie (auch das sagenumwobene Model 3 Board wird von ihnen entwickelt). Diese Arcadeplatinen sind der technische Ausgangspunkt für die neue High Tech-Konsole. Mittels eines R3D/100 Chipsets soll das Nachfolge-Modell insbesondere im 3D-Bereich stark verbessert werden. Die frühzeitige Entwicklung einer Nachfolge-Konsole ist übrigens nichts Ungewöhnliches im Videospielmarkt, sondern eine gängige Praktik, um den Anschluß zur Spitzentechnologie nicht zu verlieren.

## Hollywood im High Tech-Fieber

Internet, Multimedia und Virtual Reality sind die geflügelten Worte unserer Zeit, die viele Personen mit fantastischen



Sandra Bullock in "Das Netz"

Möglichkeiten, einige jedoch auch mit trostloser Passivität verbinden. Nun nimmt sich auch Hollywood verstärkt diesem Thema an. Gleich zwei "Techno-Thriller" laufen diesen Herbst in unsere Kinos an.

**Vernetzt - Johnny Mnemonic**  
Im 21. Jahrhundert ist der Cyberspace allgegenwärtig. Das komplette Datennetz wurde unter wenigen Megakonzernen aufgeteilt, die wiederum einen erbarmungslosen Kampf gegen die Untergrund-Hacker namens Lo Tekks führen. Zwischen den Fronten arbeiten spezielle Datenkuriere, die mittels eines Gehirn-Implantates Top Secret-Daten schmuggeln. Einer von ihnen ist Johnny Mnemonic, dargestellt durch Speed-Star und Frauenliebling Keanu Reeves. Für einen "Lauf" nach Asien wurden ihm besonders viele Datenmengen eingespeist, so daß ein Teil seines Gedächtnisses gelöscht werden mußte. Der Job entpuppt sich schon bald als doppelt gefährlich, da die Infos binnen 48 Stunden wieder abgerufen werden müssen (sonst verabschiedet sich der Kopf durch eine Überhitzung) und auch die Yakuza-Mafia von der Sache Wind



Keanu Reeves in "Johnny Mnemonic"

bekommen hat. In den Nebenrollen könnt Ihr den Blondschopf Dolph Lundgren, sowie den US-Hardcorerapper Ice-T bewundern. Kinostart: 12. Oktober.

### Das Netz

Shooting-Star und Ex-Nürnberg-erin Sandra Bullock ist Angela Bennett, eine hochbezahlte Computerspezialistin, die in einer komplett computerüberwachten Gesellschaft die Aufgabe hat, hinterhältige Viren auszukurieren. Beim "Surfen" im Internet dringt sie eines Tages in eine geheime Akte ein, dessen brisanter Inhalt ihr gesamtes Leben auf den Kopf stellt. Ein psychopathischer Hacker namens Jack Devlin (Jeremy Northam) löscht nämlich fortan systematisch ihre Identität aus den Computerdateien und drängt sie damit immer mehr aus dem sozialen Umfeld raus. Es entbrennt schließlich ein verzweifelter Kampf gegen ihren Peiniger, der ihr scheinbar völlig überlegen ist. Kinostart: 28. September

## Final Fantasy auf dem Ultra 64?

Auf der diesjährigen Siggraph-Computermesse in Los Angeles präsentierte Square Soft einige atemberaubende Animationen, die sehr stark an die Final Fantasy Reihe erinnerten. Auf die Frage, ob es sich dabei um erste Demo-Szenen für ein Ultra 64 Adventure handle, folgte jedoch umgehend ein vehementes Dementi seitens des Softwarehauses, es handle sich hierbei nur um Grafikstudien, ohne den geringsten Bezug zu einem geplanten Spiel für Nintendos 64-Bit Konsole. Wer's glaubt...



## Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Virtua Fighter 2 (Saturn)
2. Super Mario RPG (SN)
3. Tekken 2 (PSX)

## Schon Gehört

+++ Panzer Dragoon ist in England ein Riesenhit. Bereits eine Woche nach dem Release schaffte der Silberling den Sprung an die Spitze der CD-Verkaufscharts. Der Saturn-Marktanteil am gesamten CD-ROM Geschäft liegt übrigens bereits jetzt bei 26,9 %!

+++ Play to Win: Um das Spiel Vektorman in den USA zu promoten, werden 100 spezielle Cartridges ausgeliefert, die nach dem Durchspielen eine geheime Telefonnummer preisgeben. Der erste Anrufer erhält zur Belohnung 25.000 \$. Wir bitten hierzulande um Nachahmung!

+++ Am 14. September soll in Japan Super Picross, das Pendant zum Game Boy Spiel für das Super Famicom veröffentlicht werden.

+++ Der Virtual Boy fand in Japan nur eine mäßige Akzeptanz. Statt eines reisenden Absatzes mußten manche Läden sogar den Preis senken, damit der Game Boy-Nachfolger über den Ladentisch geht. Weiteres Indiz: Das bestverkaufte VB-Spiel erreichte gerade einmal Platz 17 der Verkaufscharts. Für Nintendo-Verhältnisse ein Flop.

+++ US-Spielzeuggigant Hasbro steigt ins Videospielbusiness ein. Neben einigen Saturn und PlayStation-Produkten (z.B. Monopoly) haben sie einen "Hyper Score" entwickelt, das Highscores per Modem in eine Internet-Tabelle einspeist (erhältlich für MD und SN).

+++ Interplay erhält die Exklusivrechte vom Filmkonzern CIC (Warnerworld).

+++ Computer-Emanzipation: Unter dem Namen "Her Interactive" produziert American Laser Games (Mad Dog Mc Gree) Edutainment CD-ROM Titel speziell für das weibliche Geschlecht.