

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

JUN.1995

6

特別定価

790 Yen



BASIC Magazine

販売店協力企画

低価格パソコンでここまでできる!!

きたる98FELLOW  
マルチメディア化

コンピュータだから楽しめる  
頭脳の体操 ●誰でも打ち込める  
20本のプログラムを掲載!

●Visual Basic ●F-BASIC/Winプログラム講座

アーケード

パソコン

マッハブレイカース

今月の攻略めざせワールドレコード  
超必殺技より強力な「潜在能力」とは?  
餓狼伝説3 超情報局

「シムシティ」のデザイナーも  
絶賛!日本製傑作SLG  
インザダーク3

ゲーム序盤の展開を  
ダイジェストで紹介



付録

映像・音・情報データをCDに満載



- アプローチ体験版で検索  
販売店ソフトハード特価情報7,313点!  
誰でもアクセスできるパソコン787局
- 販売店プロアドバイザー  
ホンネで奨める買い得パソコン
- 大好評画像付き  
ソフトデータベース「タケル」
- 感動映像!(第7回)アマCGA  
コンテスト受賞作品
- 必殺技・初公開映像  
「餓狼伝説3」

今月の体験版

- WIN版アメリカ横断ウル  
トラクイズ ●工画堂特製  
スクリーン・セーバ ●3次元  
空間を創りだす Win版ヴ  
ァータスVR ●98版「幻世  
喜譚」●投稿特選プログラム

綴込付録

157本の新作ソフト完全掲載!

パソコンからゲーム機まで……

プレイステーション・ソフト45タイトル  
バーチャルボーイ一般初公開!!

# Game Expo'95ショー・レポート



家庭用ゲーム機やパソコンのゲームソフトの祭典『Game Expo'95』が3月24日から26日までの3日間、千葉市の幕張メッセで行なわれました。フロアの大半を占めていたのが、プレイステーションと任天堂のバーチャルボーイのブース。春休みということもあって、会場はたくさんの人でぎわっていました。会場にいくことができなかったみなさんのために、当日のもようをお伝えします。

## プレイステーション用ゲーム 50タイトルが勢ぞろい!

会場の大半を占めていたのは、任天堂のブースと、プレイステーション・ブース。プレイステーション・ブースでは、24社45タイトルの最新ゲーム・ソフトが展示されており、プレイステーションの人気のほどを感じました。ブース内には500台ものプレイステーションが用意され、発売前のゲームを来場者が実際にプレイできるようになっていました。

展示ソフトの大半がプレイステーションの高度な3D処理を使ったポリゴン・ゲーム。なかでも、発売直前だったナムコの『鉄拳』のブースのまえにはたくさんの方が集まっていました。

## バーチャルボーイが 初の一般公開

任天堂ブースでは、ウワサの32ビットゲーム機バーチャルボーイが今回のGame Expo'95ではじめて一般に公開されました。

“完全な立体空間を再現する”という、これまでの家庭用ゲーム機とはひと味ちがったコンセプトから生まれた32ビットゲーム機『バーチャルボーイ』。ゴーグル状の本体をのぎ込むようにしてプレイする姿は、どこか不思議な感じ。実際にプレイしてみると、その迫



▲「写真1」発売直前とあって、人気の高かった『鉄拳』のブース

力に思わず体をそらしそうになってしまいました。ただし、長時間遊んでいると首が疲れるのが多少気になるところでしょうか。

さて、バーチャルボーイの発売日と価格がついに決定しました。発売日は7月21日、価格は15,000円です。発売が延期になったのは残念ですが、価格が発表当初の19,800円からぐんと安くなったのはうれしさが足りですね。

## 国内外のゲーム・クリエイター によるセミナーも開催

同時に開催されたイベントでは、『ポピュラス』のゲーム・デザイナー、ピーター・モリニューや、『シムシティ』『シムシティ2000』の作家ウィル・ライトなど、国内外のゲーム・クリエイターによるセミナーも行なわれ、人気を集めました。

今回のレポートのもうは、付録CDにデジタル・ビデオとして収録してあります。どうぞ、そちらのほうもご覧ください。

### 《Game Expo'95 参加社リスト》

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| アートディンク             | タカラ           |
| アイマックス              | T・ZONE/垂土電子工業 |
| アスキー                | トミー           |
| アスミック               | ナグザット         |
| アルトロン               | ナビコネクション      |
| アルメ                 | ナムコ           |
| アローマ                | 日本一ソフトウェア     |
| イマジニア               | 日本工学院専門学校     |
| エクシング               | 日本システム        |
| エポック社               | ニュー           |
| エレクトロニック・アーツ・ビクター   | 任天堂           |
| オープンブック             | バンサーソフトウェア    |
| カプコン                | バンダイ          |
| カルチャーブレーン           | ビュースマン        |
| 銀座アヴァンセ             | フジテレビジョン      |
| ケイエスエス              | ポニーキャニオン      |
| ココナッツジャパン           | マイクロマウス       |
| コナミ                 | マジックジャパン      |
| サン電子                | 三井不動産         |
| ジャパンホームビデオ          | メディアクリエイト     |
| ジャレコ                | やのまん          |
| ズオン/阿佐ヶ谷美術専門学校      | ユービーアイソフト     |
| ズーム                 | リクルート/再現夢     |
| ソニー・コンピュータエンタテインメント | ワープ           |
| ソニー・ミュージックエンタテインメント | (以上50音順)      |
| ソフトバンク              |               |



▲「写真2」今回が初の一般公開となった、バーチャルボーイ



▲「写真3」海外で大人気のパソコン・ゲームが日本でももうすぐ遊べる



▲「写真4」機種を問わず、さまざまなゲームを集めた“最新ゲーム体験ゾーン”