REVISTA DE VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS NINTENDO AÑO IV Nº34 - 350 PTAS

Nintendo®

HOBBY PRESS

INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT

¡¡ALUCINA EN SUPER NINTENDO!!



SUPER MARIO 2,
llega la revolución



MORTAL KOMBAT 3,
te dolerá más



DOOM,
primeras imágenes

REGALAMOS 50 CARTUCHOS Y 10 SUPER GAME BOY

Street Fighter II, en Game Boy

¡¡ATRÉVETE CON ELLOS!!

00034
8 426239 010023

Acaba con Judge Dredd y Super Punch Out

Correo de EL BIG N

Confieso que he estado a punto de sucumbir como un simple humano más ante los calores que nos están achicharrando este veranito. ¡Qué vergüenza! Pero por suerte, mis circuitos, aunque un poco chirriantes, han funcionado y aquí estoy con todos vosotros para intentar sacaros de ese estado de ignorancia tan común, por otra parte, entre los de vuestra especie. Así que encended el ventilador y disponeos a aprender.

BIG N

¿Vacaciones? ¿Para qué? Eso es cosa de humanos.



Ésta no te la respondo yo. No, no es que me niegue, es que ya está contestada en El Confidencial.

José Antonio Mije Márquez•
Ibiza (Baleares)

PUESTA AL DÍA SOBRE LOS NUEVOS SOPORTES

Hola Big N. Tengo algunas dudas que me gustaría que me despejases.

¿Crees que el Virtual Boy tendrá el éxito que espera Nintendo, teniendo en cuenta que cuando salga quedará poco para que vea la luz la Ultra 64?

A mi parecer, balear amigo, el éxito del Virtual Boy dependerá de muchas cosas antes que de la salida de la Ultra, porque son dos conceptos de consola totalmente distintos. De hecho, y para que lo sepas, Nintendo aún se está planteando lanzar su máquina virtual en Europa a lo largo este año.

He oído que V.B. tendrá los gráficos de color rojo sobre un fondo negro. ¿Por qué un solo color y no una gama más extensa?, ¿tendrá suficiente calidad gráfica?

Parece ser que rojo y negro es la combinación ideal para crear la sensación de tridimensionalidad (por cierto, se emplearán cuatro tonos de rojo). En cuanto a la calidad, seguro que no has visto nada tan sorprendente desde la boda de Rocío Jurado.

¿Sacará Nintendo un CD para su Ultra 64, viendo la calidad de la nueva máquina de Sega?

Ésta es la respuesta que te daría un ejecutivo de la Gran N: "Las posibilidades de nuestra consola serán superiores a las del resto de formatos. Además, la velocidad de carga del CD es mucho más lenta que la de los cartuchos que empleará la Ultra".

¿Habrá un 'Bola de Dragón' para Ultra?

No tengo ninguna noticia al respecto, pero la próxima salida de un 'Dragon Ball' para PlayStation indica que Bandai no se olvida de las consolas de última generación. ¡Ten esperanza!

¿Tendremos más juegos de rol traducidos al castellano aparte de 'Illusion of Time'?

LOCO POR EL 'KILLER'

Respetable y sabio Big N:

Hace tiempo que deseo comprarme el 'International Superstar Soccer', pero ahora que me he enterado de la salida de 'Killer Instinct' para la Super creo que es mejor esperar para comprarme el juego de lucha. ¿Tú que me recomiendas?

Pues no se queda ahí la cosa. ¿Has oído hablar de 'International Superstar Soccer 2'? ¿Y de 'FIFA 96'? ¿Te suena de algo el nombre de 'Primal Rage'? Como ves, se avecina una avalancha de títulos prometedores cien por cien, así que mi consejo es que, si puedes resistir, esperes a que salgan, veas las críticas que reciben (en esta revista a ser posible) y después decidas.

En el póster de la revista nº 31, el de 'Killer Instinct', aparece un personaje con dos cabezas y armado con una enorme porra. ¿Me puedes decir su nombre?

Esa 'criaturita' se llama Eyedol y es el enemigo final del juego. Si quieres conocerlo, no tienes más que derrotar al resto de personajes, pero su educación deja mucho que desear.

Y por último, ¿cuándo va a salir 'Killer Instinct'

