REVISTA DE VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS NINTENDO AÑO V Nº 44 - 350 PTAS

Nintendo® Acción

¡ESTO ES INCREÍBLE!

18 páginas con todos los juegos para Nintendo 64

Y de regalo...
UN PÓSTER DE SUPER MARIO 64

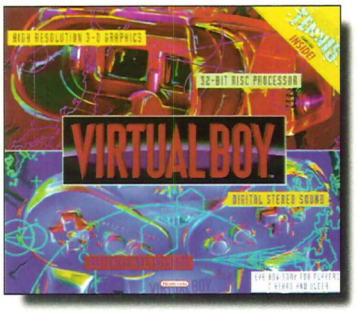
8 426239 010023 00044

HOBBY PRESS

Te contamos todo sobre "Kirby's Blockball"

Un bombazo para tu Game Boy

Los trucos ocultos de Secret of Evermore



De las tinieblas a la luz en tres días

Rumores y sólo rumores daban por condenado al Virtual Boy. Durante el E3, Nintendo demostró que a la máquina 3D aún le quedan muchos años de vida. Y para celebrarlo, presentaron un par de nuevos programas: 'Dragon Hopper' y 'Bound High', que hicieron las delicias del público que se adueñó del ministand VB, bien grande por cierto, concebido para la ocasión.





Fue una de las cosas que vimos, y nos impresionaron. Lo nuevo, ¿y último?, de Kirby para Super Nintendo ya ha aterrizado en Japón, y pronto lo hará en Estados Unidos y Europa. Y ojito, viene con chip SA-1.



En 'Tetris Attack', Nintendo ha "americanizado" el popular "Panel de Pon", argumentando una fenomenal batalla a uno o dos jugadores entre Yoshi y Bowser. Posiblemente una de las cosas más adictivas que caerán por aquí.

Nintendo descubrió en el E3 las últimas novedades para Super Nintendo que, si los cálculos no fallan, llegarán a España durante la campaña de Navidad.



Hablar de Ken Griffey en Estados Unidos es como hacer lo propio de Maldini, Roberto Baggio o Van Basten en Europa. Es el rey y ya tiene segundo cartucho para la SNES. De Rare, toma ya, y a 32 megas renderizados.

un montón de demos increíbles sobre equipos Silicon.

A la derecha de la "verbena", espacio de lujo para el **Virtual Boy**. Y eso que decían que estaba condenado. ¡Ya! Pues había un buen montón de máquinas, idem de juegos, aunque no mucho nuevo, y qué queréis que os digamos, mucha gente.

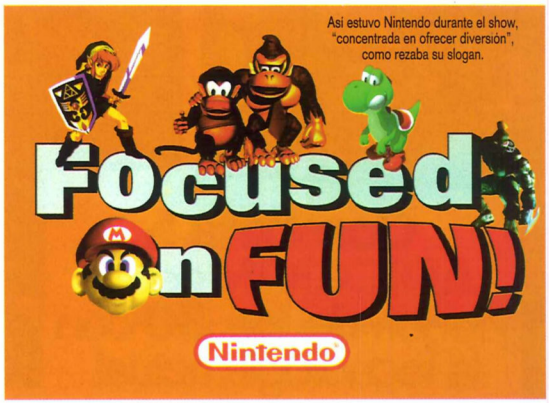
Lo que no vimos...

... Era lo que no esperábamos ver. O dicho de otra manera, **ni flores de 'Winter Gold'**, el tarareado cartucho para la Super que más bien parece una apuesta europea. Y nada tampoco del **proyecto ATLANTIS**. Y que no se nos ocurriera preguntar qué pasaba con ese tema. Ahora, días después, afloran artículos argumentando un retraso, proponiendo la presentación de este Game Boy a color para el Shoshinkai de noviembre, en Tokio. Ya veremos.

Otro tanto nos ocurrió con el **chip/juegos con FX2**. El artefacto poligonal parece haber dejado paso a otro de números complicados, mejor salida y precio: el SA-1.

Lo que de verdad nos hubiera gustado ver...

Prometido: no nos volveremos a hacer ilusiones con futuros y rumores. Se queda el cuerpo hecho unos zorros... Porque a ver, **¿dónde estaba 'Killer Instinct 2' para Super Nintendo?** Después de tanto presumir, seguro que se les ha olvidado a los de la gran N, o a lo mejor es que ha ido directamente a parar a 64 bits. **¿Y Super Mario World 3?** De momento nada, quizá en el **97**. Y eso que, pese a los rumores, no había nada en la feria que nos hiciera suponer que el juego está en desarrollo, pero vaya, viniendo de Japón... Y una última cosa **echamos de menos: más títulos de N64**. Si, no os confundáis, fue grato el aluvión. Pero habríamos **alcanzado el nirvana** si nos llegan a anunciar, sólo anunciar, **algo de Namco ('Rave Racer') o Capcom**...



Así estuvo Nintendo durante el show, "concentrada en ofrecer diversión", como rezaba su slogan.