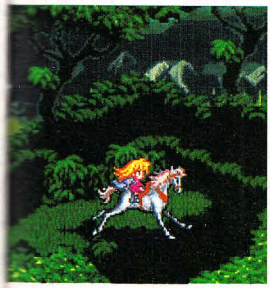
NER, ABER OHO

Charaktere, die je nachdem zu Gegnern oder Freunden werden und dann der Party beitreten. Es



ist also fast unmöglich, daß zwei Spieler bei diesem 32 Bit-Modul das selbe Abenteuer erleben. Dank erstklassiger Grafik wird dieses Produkt in Japan wohl wieder einer von Squares Multimillion-Sellern. Aber leider wahrscheinlich nicht in Deutschland …

Tales of Phantasia

(Namco)

… wird als das größte SNES-RPG seiner Zeit in die Geschichte eingehen. Namco ist ja nun wirklich eher für „Pac Man" und Shoot'em Ups bekannt als für



Rollenspiele. Grafisch ist das geleistete allererste Sahne, so meinen selbst kritische Fachbesucher. Was spielerisch dahinter steckt, muß sich zeigen.*

Super Mario RPG

(Nintendo)

Von diesem wundervollen Rollenspiel aus der Werkstatt von Square und Nintendo könnt Ihr in der Ausgabe 12/95 und 1/96 lesen. Es erscheint im März in Japan und wird zu Weihnachten 96 vielleicht in Deutschland sein.

Tenchi Sozo

(Enix/Quinet)

Erinnert Ihr Euch an „Illusion of Time" und „Soul Blazer"? Jetzt kommt von deren Team Quintet eine Geschichte um den Jungen Ark. Er lebt in einem kleinen Dorf im Inneren der Erde. Um der Strafe für ein nicht begangenes Verbrechen zu entfliehen, nimmt er den Auftrag an, seine Zivilisation aufzubauen. Er bewegt Kontinente, schafft Gebirgszüge, bekämpft Seemonster … Typische Helden-





aufgaben. Die Chance, daß das 32 Megabit-Spiel „Tenchi Sozo" irgendwann nach Deutschland kommt, ist groß.

ky/rh/og

NICHT NUR FÜR BOYS…

Der Virtual Boy ist in Japan nicht der erhoffte Erfolg, während er in Amerika dank konsequenter Preispolitik erfolgreich ist. Dafür hat der Game Boy im Land der langen Bahnfahrten noch eine große Fan-Gemeinde. Hier sind ein paar der Highlights von der Messe.

Prehistoric Man

(Titus, Game Boy)

Kemco („Kid Clown") hat sich des Titus-Spiels angenommen. In Deutschland kennt man es ja bereits.

Kirby's Block Ball

(Nintendo, Game Boy)

Kirby schlüpft in die Rolle eines Balles und zertrümmert Steine. Das System hieß auf dem NES „Arkanoid". Dieses Modul wird es auch in Deutschland geben.

Pocket Monster

(Nintendo, Game Boy)

In diesem Spiel zieht Ihr ein Monster auf und geht mit ihm auf Abenteuersuche. Per Link-Kabel dürft Ihr Eure Kreaturen austauschen oder gegen ein Monster eines Freundes antreten lassen.

Für Deutschland

(verschiedene Hersteller)

Für den deutschen Markt sind dieses Jahr „Tim und Struppi" (Infogrames), „Pinocchio" (Disney Interactive) und „The Adventures of Lolo" (Hal) für den Game Boy geplant. Abwarten!

Wario Land

(Nintendo, Virtual Boy)

Jump'n'Run mit Wario, Marios Erzrivalen. Viele 3-D-Überraschungen. Lest dazu NFV 1/95.

Bomber Man

(Hudson Soft, Virtual Boy)

„Bomberman" mit tollen 3-D-Explosionen. Sonst nichts Neues.

Polygon Block

(T&E + Nintendo, Virtual Boy)

Ein 3-D-„Tetris", wie es vor Jahren durch die PC-Spielewelt geisterte.



„Black Brass" & Co.: THQs Fischerspiel verkauft sich in Nippon gut, wurde aber für Deutschland abgelehnt.