Belgien bfr 132,- Dänemark dkr 23,50 Frankreich FF 20,- Griechenland Dr 880,- Luxemburg Lfr 132,- Niederlande hfl 6,70 Österreich 6S 45,- Schweiz sfr 5,90 Spanien ptas 495,- Italien Lit 5.900,-

DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

PLAY TIME

DM 5,90

PC • AMIGA • MEGA DRIVE • SNES • 3DO • GAME GEAR UND MEHR

COMPUTEC VERLAG

J11426E
ISSN 0946-6320

7/95

PC: Biker & Himmelsstürmer
Vollgas SimTower

Amiga: Multiplayer-Offroad-Hatz
Super Skidmarks

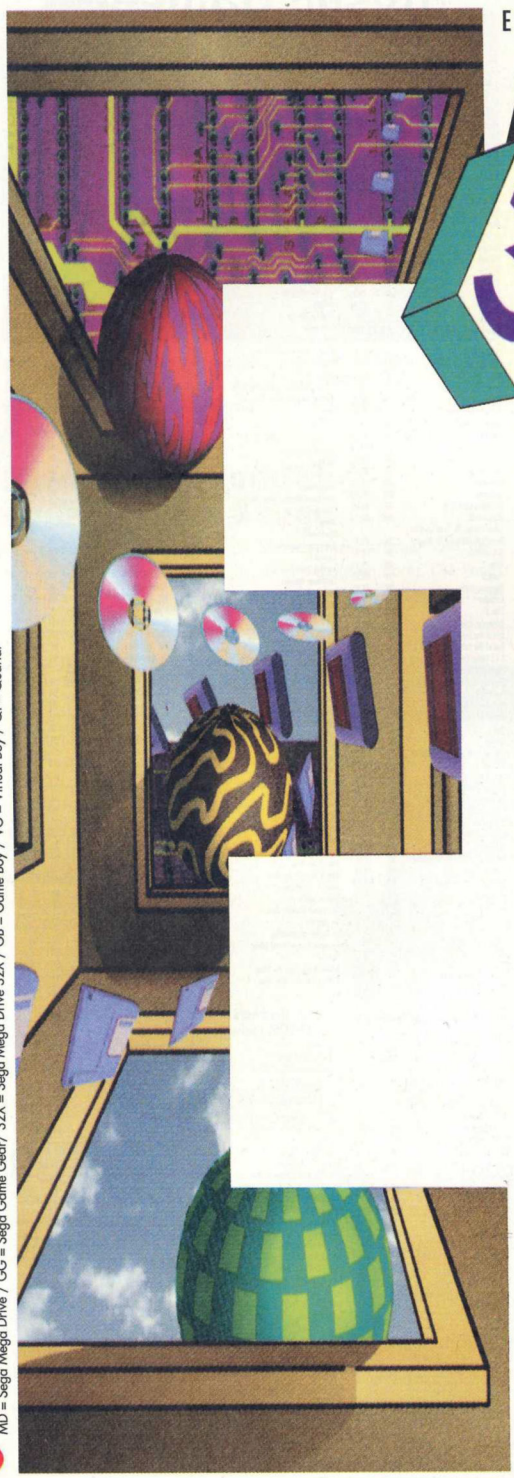
Game Boy: Malen nach Zahlen
Mario's Picross

So wird der Spiele-Sommer
E3-Messe in L.A.

Endlich: Deutschland-Premiere
3DO startet durch!

Grafik-Knüller
PRISONER OF ICE

DAS GRUSEL-ADVENTURE VON INFOGRAMES



E 3 - Electronic Entertainment Expo

Alle Händ

In Los Angeles schlug der Spieltrieb ein: Die Besucher der neuen Spiele- und Multimediamesse Electronic Entertainment Expo wurden von einer wahren Flut von brandheißen Spielen erschlagen. Da platzt selbst die Play Time aus allen Nähten. Die heißesten und wichtigsten Spiele präsentieren wir allerdings ofenfrisch.

LucasArts: Rückkehr der Rebellen

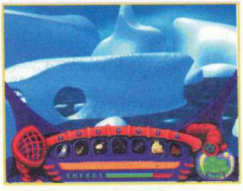
Ein Joystick-Killer allererster Güte dürfte Rebel Assault 2 (PC, 4. Q. `95) mit atemberaubender SVGA-Grafik werden. Im Raumgleiter und zu Fuß duelliert man sich mit den Sturmtruppen des Imperiums. Projektleiter Vince Lee ist sicher: „Rebel 2 wird wirklich so sein, als spielte man einen Star Wars-Film."

Beim Adventure The Dig (PC, 4. Q. `95) findet man sich in der Rolle des NASA-Veteranen Boston Low wieder, der mit seinem Team von einem Alien-Planeten entkommen muß. Überraschenderweise erinnert die recht grobe VGA-Grafik eher an LucasArts-Klassiker wie Monkey Island denn an moderne High-Tech-Software. Immerhin stammt die Grundidee von Spielberg - das läßt auf Story und Puzzles hoffen. Eher für die jüngeren Geschwister im Zocker-Haushalt ist das Adventure Mortimer (PC, 1. Q. `96) gedacht. Sid und Sally retten in verschiedenen Erdteilen Tiere, die vom Bösewicht Lodius eingefroren wurden. Dazu besteigt man die freundliche Flugschnecke Mortimer, die den Spieler zu den Kontinenten bringt.

Zudem kündigt LucasArts mit dem Sci-Fi-Sportspiel Ballblazer (1. Hälfte `96) den ersten PSX-Titel an.

● ***Rebel 2 (PC): Sternenschlacht in SVGA.***

● ***The Dig (PC): Klassisches Adventure nach Spielberg-Idee.***



● ***Mortimer (PC): Rettungsaktion mit fliegender Schnecke.***

PC = PC CD-ROM / PSX= Sony PlayStation / Sat = Sega Saturn
MD = Sega Mega Drive / GG = Sega Game Gear/ 32X = Sega Mega Drive 32X / GB = Game Boy / VG = Virtual Boy / Q. = Quartal

e voll zum Spielen

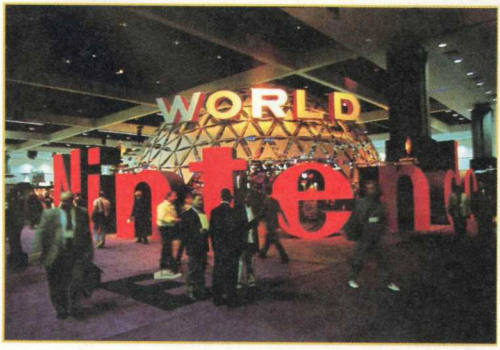
Nintendo: Das Warten geht weiter

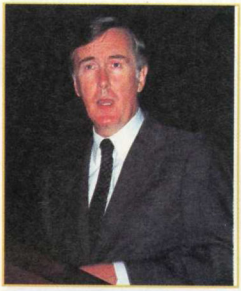
● ***Nintendos Ultra 64 wird doch erst im April `96 erscheinen. An der Vorderseite des Gehäuses befinden sich vier Steckplätze für Gamepads.***

● ***„Ich glaube, daß wir wesentlich mehr Virtual Boys als Game Boys verkaufen werden", meint Game Boy-Erfinder Gumpei Yokoi.***

Bei Nintendo platzte die Wundertüte bereits einige Tage vor der Messe: Das sagenumwobene Ultra 64 erscheint erst im April `96. Dafür ist das Prügelspiel Killer Instinct (8/`95) mit elf voll gerenderten Kämpfern, perfekten Schattierungen, stimmungsvollen Hintergründen und einem martialischen Sound schlicht eine Sensation. Donkey Kong 2: Diddy´s Kong Quest (11/`95) hat jetzt noch bessere Grafik und Animationen als der Vorgänger. Vor allem die Sprites sind schärfer gezeichnet.
Erfreulich sieht auch Street Fighter 2 (GB, 8/`95) aus: große Sprites und gute Steuerung lassen auf ein vergnügliches Handheld-Handgemenge hoffen. Etwas fitzeliger, aber immer noch akzeptabel toben die Sprites bei Killer Instinct (GB, 8/`95) auf den Kampfplatz.
Auch für den Virtual Boy (US-Start: 14. 8.`95, Preis umgerechnet ca. 270,- DM) wurden einige Neuheiten gezeigt. Im August sollen das Jump & Run Mario Clash und Mario Dream Tennis erscheinen. Erstmals enthüllte Nintendo auch das Plattformspiel Wario´s Cruise (10/`95) mit Bösewicht Wario in der Hauptrolle. Hudson Soft kündigt inzwischen Panic Bomber an, eine Mixtur aus Bomberman und Tetris. Gumpei Yokoi, der sowohl den Game Boy als auch den Virtual Boy entwickelte, ist zuversichtlich. „Ich glaube, daß wir wesentlich mehr Virtual Boys als Game Boys verkaufen werden", so Nintendos Hardware-Guru.

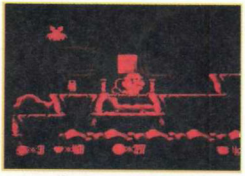
● ***Im Land der Spiele: Konsolenkönig Nintendo belegte mit dem Messestand ein gutes Viertel der Westhalle.***



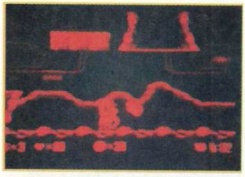


● ***Nintendos US-Chairman Howard Lincoln will die Verzögerung des Ultra 64-Releases für die Spieleentwicklung nutzen.***

● ***Killer Instinct (SNES): Beat ´em Up mit Traumgrafik.***



● ***Donkey Kong Country 2 (SNES): Noch mehr Pixelpracht als beim Vorgänger.***



● ***Vertical Force (VB): Ballerspaß in 3D.***

● ***Asteroids (GB): Aufpolierter Klassiker für Nintendos Kleinsten.***

● ***Street Fighter 2 (GB): Handgemenge auf dem Handheld.***