● REPORTAGE SHOSHINKAI ● REPORTAGE SHOSHINKAI ● REPORTAGE SHOSHINKAI

Fighting Polygones.

e sur 1995

C'est parti pour 3 jours de folie !

mière étape de conception et sa sortie sera de ce fait problablement retardée, et même annulée tout bonnement vu le peu d'intérêt suscité par le public présent. Le Virtual Boy, un projet mort avant la naissance. C'est possible tout comme le fut en son temps le projet CD-Rom pour la Super Famicom... Nous vous tiendrons bien évidemment au courant.

LES PHARES DE NINTENDO

Fort heureusement, Nintendo avait tout de même de quoi rassurer les professionnels, notamment avec le fabuleux Donkey Kong Country et un jeu de baston en 3D du nom de Fighting Polygon. Prévu pour le mois de mars 1995, Fighting Polygon est le sosie du Virtua Fighter de Sega (bien entendu, tout est relatif). 32 mégas devraient être nécessaires pour un jeu qui a sans doute l'ambition de contrecarrer les plans de la Saturn ou encore de la Play Station. Certes le jeu promet d'être une belle réussite.

LES AUTRES ÉDITEURS

Enfin, le Shoshinkai ne serait pas sans les éditeurs. C'est pourquoi tout ce qui suit n'est rien d'autre que tous les jeux présentés au salon. Ceux-ci sont classés par éditeur, alors pas de problème pour vous y retrouver. Matez donc les pages qui suivent et vous saurez tout sur les jeux 1995 sur Super Famicom et Super Game Boy. Des news-previews spécial Japon. Voilà ce que nous vous proposons. Profitez-en.

SUSHI

REPORTAGE SHOSHINKAI ● REPORTAGE SHOSHINKAI ● REPORTAGE SHOSHINKAI ● REPORTAGE SHOSHINKAI ● REPORTAGE SHOSHINKAI ●