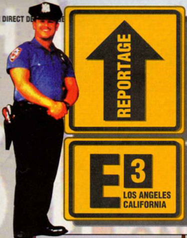
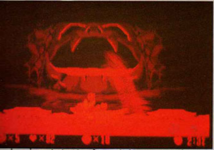
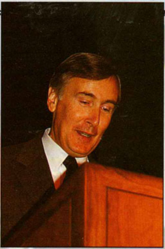


"Judge Dredd", le film, dans les salles US le 30 juin, bénéficie d'une énorme campagne de pub outre-Atlantique. Sur le stand Acclaim aussi, c'était le délire Dredd, l'éditeur américain détenant la licence de ce qui s'annonce comme un méga-hit au box-office.

damnation, comme dirait l'autre ! Pourquoi tant de retard ? "Pour permettre aux développeurs de faire du meilleur boulot !" affirme Howard Lincoln. Et puis surtout, parce que le marché 16 bits a encore de beaux jours devant lui... pour Nintendo, l'éditeur de "Killer Instinct" et "DKC II" avant tout. On ne peut pas décemment blâmer une société centenaire qui, devant l'ampleur du phénomène "Donkey Kong Country" sur SNIN (près de 7,5 millions de pièces vendues



À partir du 14 août prochain, nos potes les mangeurs de hamburgers pourront acheter le Virtual Boy au prix de 180$ (900 francs environ). Sortira-t-il en France ? Probablement oui, si l'on se réfère aux dires des Nippons de N.O.A. Aucune date n'est avancée pour l'heure...



Enfin, nous l'avons vu et presque touché ! Qui ? Mais Howard Lincoln, Président de Nintendo of America, bien sûr.

dans l'univers humain entre novembre '94 et aujourd'hui !!!), veut continuer à gagner des brousoufs en lançant d'autres titres, plus beaux, plus jouables, plus tout ce que vous voulez, sur le marché. Eh bien si ! Permettons-nous une fois dans notre vie de ne pas être décents ! Mais enfin bon, pas trop quand même, hein !

FRUSTRÉ MAIS RÉSOLUMENT OPTIMISTE

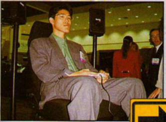
Passé le coup de gueule, il s'agit de rester lucide. Nintendo ne nous a jamais déçus jusqu'à présent, non ? "Ayez confiance !" disait le grand tout-mou avant de jouer les archanges déchus. Mais Nintendo a les reins solides et nous nous devons de positiver. Comment ? En volant les boules Quiès de Mémé. Sans elles, vous serez forcément sujet au doute à cause des bruits qui galopent. Car les rumeurs (le prix de la console, la greffe éventuelle d'un lecteur de CD-Rom externe, les éditeurs qui ne suivraient pas, etc.) vont bon train, bien évidemment. Personnellement, je suis serein parce qu'un homme a su me convaincre et il se nomme David Perry, le créateur d'EarthWorm Jim. Nous l'avons une nouvelle fois rencontré sur le stand Playmates du Salon et ce programmeur de génie a ouvertement soutenu Nintendo, persuadé que la future machine pulvérisera ce qui se fait actuellement. Pourquoi ne pas le croire ? Il sait de quoi il parle, non ? Alors, un conseil : ne vous jetez pas sur la console au nom de planète dont la sortie est prévue courant juillet, non plus sur la "Jouet-gare" annoncée pour début septembre ! Soyez patient ! Prenez du recul par rapport à ce qui se passe et vous ne serez pas déçus. Et puis ça vous évitera d'avoir à acheter deux consoles, voire trois pour les plus fortunés ou/et les plus passionnés !

UNE FIN D'ANNÉE PROMETTEUSE

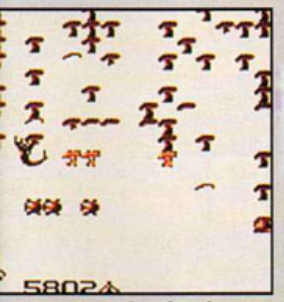
Toujours sceptique ? Des gros titres sont pourtant à venir, sur SNIN comme sur la portable. Vous avez retenu les noms de "Killer Instinct" (il y a du sang !) et "Diddy's Quest" alias "DKC II" sur Super Nintendo cités précédemment ? Ce ne seront pas les seuls hits à vous séduire durant les quatre derniers mois de l'année. Sur console 16 bits, des jeux comme "Doom", "Mortal Kombat 3" et "Earthworm Jim II" (32 mégas de délire issu de l'esprit tordu de Perry et son équipe) feront sûrement un max' d'heureux. Sur Game Boy, la conversion de "SF II", "Killer Instinct" et "Donkey Kong Country" renommé "Donkey Kong Land" pour l'occasion, d'une grande qualité graphique pour une 8 bits monochrome, plairont probablement aux 2,5 millions de possesseurs de Game Boy. De quoi patienter en agréable compagnie jusqu'au mois d'avril de l'année prochaine...

Sieur Destroy n'a pas l'air d'apprécier Miss Judge Dredd, qui s'est pourtant déplacée pour l'occasion...

Et notre cher ami Sushi, que pense-t-il de "Comanche", avec un effet "surround" sur Super Nintendo ?

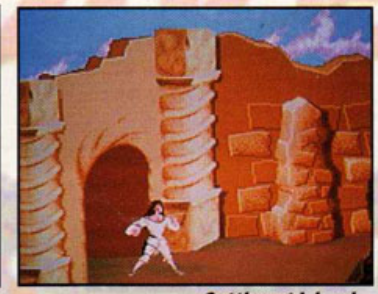


SUITE

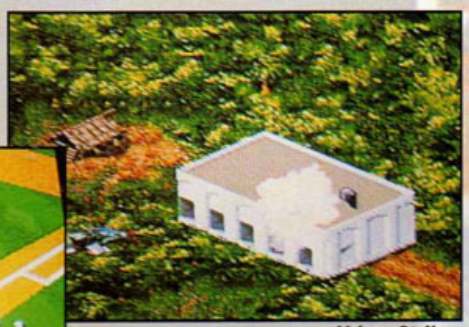


Centipede, etc.

Earthbound.



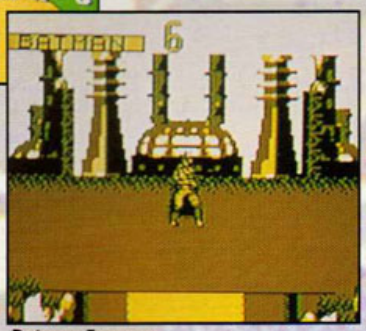
Cutthroat Island.



Urban Strike.

Street Fighter 2.

Jordan in the Windy City.



Batman Forever.

Judge Dredd.

Gargoyles.

John Madden Footbal '96.

Urban Strike.

Lobo.

Mutant chronicles

EN SAVOIR PLUS SUR LE VIRTUAL BOY

Voici la liste des jeux sur Virtual Boy que l'on pouvait essayer :

Titres présentées à l'E3 :

TELEROBOXER - Nintendo.

GALACTIC PINBALL - Nintendo.

MARIO CLASH - Nintendo.

MARIO'S DREAM TENNIS - Nintendo.

RED ALARM - Nintendo.

VERTICAL FORCE - Hudson Soft.

PANIC BOMBER - Hudson Soft.

Des titres comme "Waterworld" d'Ocean et un golf de T&E sont encore à venir. Nintendo s'attend à vendre plus d'1,5 million de consoles et 2,5 millions de jeux avant la fin '95. Prix officiel US : environ $ 180.