



## BATMAN & ROBIN ADVENTURES

• VIES ET CONTINUES INFINIS :

Voici un moyen simple de reprendre de l'énergie, des vies et aussi des Continues. En cours de jeu, faites une Pause et acceptez de retourner à la Batcave faire le plein. L'inconvénient de cette astuce, c'est que vous êtes obligé de vous retaper le niveau où étai en cours.



## B.C. KID 2

• CODES DE NIVEAUX :

2 : 0320      4 : 2821      6 : 6359  
3 : 7534      5 : 7939



## JACK BROTHERS

• CODES AVEC :

JACK FROST :	JACK LANTERN :	JACK SKELTON :
Niveau 2 : 3267	Niveau 3 : 4965	Niveau 2 : 0248
Niveau 3 : 8453	Niveau 3 : 5923	Niveau 3 : 2745
Niveau 4 : 1309	Niveau 4 : 0919	Niveau 4 : 9537
Niveau 5 : 7295	Niveau 5 : 2827	Niveau 5 : 3596
Niveau 6 : 6378	Niveau 6 : 6313	Niveau 6 : 0531



*Kevin (avec un «-») Chiston (Baudoupe) gagne un jeu POWER PIGS sur Super Nintendo offert par TITUS.*



## JUDGE DREDD

• CODES COMPLETS DE NIVEAUX :

- |                                    |                              |
|------------------------------------|------------------------------|
| 1 : Heavenly Haven : YVVP          | 23 : Justice One : VMTB      |
| 3 : Penal Colony : QBGB            | 26 : Jugement dernier : XCWV |
| 6 : Terres Maudites : VFPO         |                              |
| 8 : Égouts : CPRY                  |                              |
| 10 : Council Chamber : FCWZ        |                              |
| 13 : Statue de la Liberté 1 : RLFJ |                              |
| 15 : Janus Lab : TDYT              |                              |
| 17 : Combat Zone : VYRX            |                              |
| 19 : RC4 Plant : CRQF              |                              |
| 21 : Émeutes : Q8TV                |                              |



## BASS MASTERS CLASSIS PRO EDITION

• CODE :

Ce code vous amènera directement au dernier lac au 3e jour de la compétition : Lac Calabasas, 3e jour : 1MOCV8LB BNLHSBQ43 LVSQBC08H.

## REAL MONSTERS

• SOUND TEST :

À l'écran «Nickelodeon», appuyez sur A - B - X - Y. Pour faire cligner des yeux à Gromble, appuyez sur L et R à l'écran d'intro du stage.



## RETURN OF THE JEDI

• CODES DE NIVEAUX :

2 : SHKMTD	5 : HJMKPL	8 : SFPYSM
3 : RWVJBC	6 : QGTHGD	9 : CGGYQM
4 : TFGBMN	7 : PSVZKL	10 : KFGZXQ



## DRAGON BALL Z 7 : HYPER DIMENSION

• MODE HISTOIRE :



Voici comment obtenir la vraie fin du jeu en mode «Story». En aucun cas vous ne devez absorber un haricot magique (donc ne pas utiliser un seul Continue) :

- Piccolo perd contre Freezer.  
Goku bat Freezer.  
Vegeta perd contre Cell.  
Goku bat Cell.  
Goku perd contre Vegeta.  
Vegeta perd contre Boubou.  
Goku bat Boubou.  
Goku bat Super Bou.  
Vegeta perd contre Super Bou.  
Boubou perd contre Super Bou.  
Goku bat Super Bou.  
Gohan bat Gotenks.  
Goku bat Gohan.  
Goku (ou Gohan) bat Vegetto.



*David Zouary (92 - Boulogne) gagne un jeu NINJA WARRIORS sur Super Nintendo, offert par TITUS.*



## SUPER MARIO RPG

• ANIMATIONS SUPPLÉMENTAIRES :

Quand vous êtes à l'auberge «Marymore Inn», vous devez dormir plusieurs fois de suite (n'oubliez pas d'éteindre la lumière), mais il vous en coûtera 100 pièces à chaque fois. Si vous n'avez pas assez d'argent, l'aubergiste vous fera effectuer divers travaux ménagers en paiement. Vous aurez ainsi droit à une saynète assez amusante.