

NINTENDO • NINTENDO • NINTENDO

# SUPER

# PRO

JAN '95

DM 5.80

ÖS 45,00 sfr 5,80  
JANUAR 1995  
NUMMER 1

ÜBER 20 NINTENDO-REVIEWS:  
**SUPER PUNCH-OUT!**  
**WOLVERINE**  
**MICRO MACHINES**  
**C2! JUDGEMENT CLAY**  
**FINAL FANTASY III**  
**JORDAN ADVENTURE**  
**ANIMANIACS**  
**SPACE INVADERS (!?)**  
und vieles mehr...

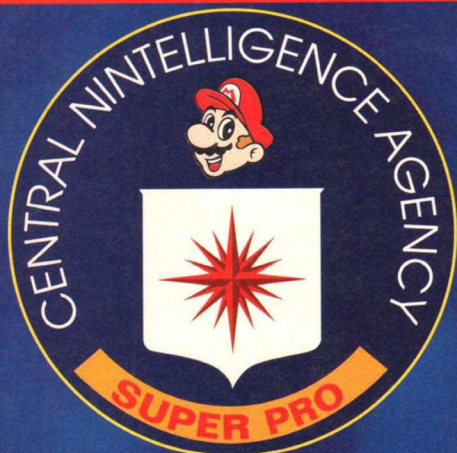
**BIKER MICE  
FROM MARS**

**NUR BEI UNS:  
DER EXKLUSIV-  
REVIEW  
VON  
ROBY ROB!**



**GAMES  
WORLD**





## DIRT TRAX FX



DirT Trax FX heißt das neue Rennspiel für Motorräder in den USA. Im nächsten Jahr soll es auch bei uns auf den Markt kommen - mit 25 verschiedenen Rennstrecken und 256 Farben!



# LION KING

Da haben wir doch beim letzten Mal glatt vergessen, Super Pro-Gold an Lion King zu verleihen. Das wird hiermit nachgeholt! Du brauchst nur diese Medaille hier auszuschneiden (mit einer scharfen Schere natürlich und etwas sorgfältig, wenn ich bitten darf!) und sie im letzten Heft auf die entsprechende Review-Seite zu kleben. Aber wahrscheinlich wirst Du das ja doch nicht machen, weil es Dir nämlich leid tut, dieses schöne Heft zu zerschneiden. Da haben wir natürlich volles Verständnis für, wir haben uns nämlich sehr viel Mühe damit gegeben!

# ENDLICH NEUIGKEITEN VON VR-32!



Es sieht fast so aus, als ob das hier kein Witz ist. Nintendo war bekanntlich ungewöhnlich schweigsam, was das VR-32-Gerät angeht. Dennoch ist es uns gelungen (anderen natürlich auch), einige Bildschirmdarstellungen zu ergattern und Neuigkeiten zu diesem tragbaren System zu erfahren. Wie Du auf dem Foto sehen kannst, wird der Kopfteil an eine Steuerungseinheit angeschlossen, die auch die Cartridge aufnimmt. Sie wird übrigens über eine Batterie versorgt. Die Bildschirmdarstellung ist dreidimensional - offenbar ist dies erst durch die 32-bit-Technik möglich geworden.

Wir wissen nicht, ob es stimmt - aber ein Insider erzählte uns kürzlich, daß das Display des VR-32 lediglich schwarz und rot darstellen kann. Wenn das richtig ist, dann wäre unserer Ansicht nach das ganze Projekt völlig überflüssig. Gerade auf die Farben haben wir doch gewartet! Wir haben ferner erfahren, daß die ersten Spiele für dieses Gerät ausschließlich von Nintendo kommen (Namen sind noch nicht bekannt). Es soll sich dabei eine Rennsimulation wie Daytona und ein Shoot-'em-Up ähnlich Doom handeln.

In amerikanischen Computermagazinen kursiert das Gerücht, die 32-bit-Maschine werde kompatibel zum SNES sein, und zwar in der Form, daß man sie hinten an die Konsole anschließen kann. Wenn das stimmt, wären wir erneut enttäuscht. Wer möchte schon ein solches Durcheinander von ineinander gesteckten Geräten und vielen Kabeln haben?

Was festzustehen scheint, ist, daß der VR-32 in der Hinsicht mit dem SNES kompatibel ist, daß die Spiele austauschbar sind. Aber heißt das, daß unsere schönen 16-bit-Spiele demnächst alle in Schwarzrot-Vision laufen? Wie immer gibt es eine Menge ungeklärter Fragen und die Weigerung von Nintendo, mit Informationen herauszurücken.

Möglicherweise wird das Display des VR-32 transparent sein, so daß Du sowohl Dein Spiel als auch ein Stückchen der Außenwelt siehst. Was das aber genau bedeuten soll, können wir nicht einmal ahnen. Oder meint Nintendo, eine Erfindung, die ein Nebenprodukt bei der Entwicklung des Ultra 64 war, auf diese Weise noch unter die Leute bringen zu müssen? Wie dem auch sei - das sind alles erst einmal nur Gerüchte. Was 'dran ist, wird Super Pro demnächst berichten.



**Spinne ich...?**



**...Oder ist das  
ein neuartiger  
Walkman?**

IM NÄCHSTEN HEFT (AB. 27 JANUAR '95 IM HANDEL) ERFÄHRST DU DIE  
EINZELHEITEN ZU NINTENDO'S VR-32-SYSTEM!