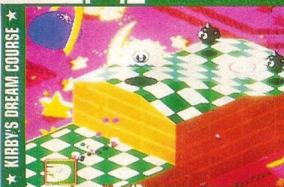


FERIA CES' 95



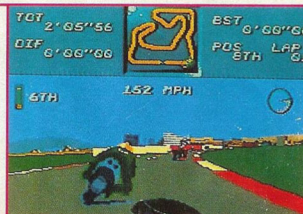
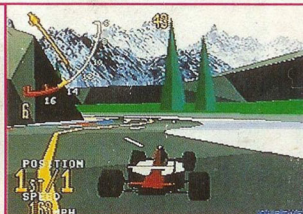
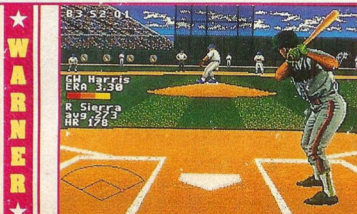
La compañía **Nintendo**, directa rival de **Sega** en el mundo de las consolas, presentó como principales novedades los siguientes títulos: **KIRBY'S DREAM COURSE**, **EARTH BOUND**, un estupendo juego de rol para **SNES**, **FX FIGHTER**, un juego que recuerda

en algunos aspectos al arcade de **VIRTUA FIGHTER**, y el impresionante **STAR FOX 2**, un increíble shoot'em up vectorial.



E **VIRTUA BOY** es la principal baza que **Nintendo** tiene para hacer oposición a la consola **Mega Drive 32X** de la compañía **Sega**. **VIRTUA BOY** es la primera máquina capaz de reproducir gráficos realmente tridimensionales en un sistema de 32 bits. Ade-

más, este nuevo soporte lleva incorporado espejos ópticos de alta precisión y una pantalla a doble color (rojo y negro) para otorgar un mayor realismo al efecto tridimensional. La compañía japonesa tiene prevista su salida al mercado para el último cuarto del año con tres títulos de fábula.



La conocida compañía americana presentó como novedad más interesante la conversión del conocido arcade **PRIMAL RAGE** para **SNES** y **Mega Drive**. Fue de las pocas empresas que se dignó a

presentar algún producto para la **Saturn**, como el conocido **VIRTUA RACING**, con cinco coches para elegir y muchos más circuitos. También pudimos observar las primeras imágenes de **POWER DRIVE** para **Jaguar**.