

Un mes más, y van... vuelvo a las páginas de esta vuestra revista a intentar solventar todas vuestras inquietudes en materia de consolas. Con el ánimo de sacar de dudas a la mayor cantidad de gente posible, tratad de que vuestras preguntas respondan al interés de muchos usuarios. Escribidme a **SUPER JUEGOS, C/ O'Donnell 12, 28009 Madrid. No os olvidéis poner en una esquina del sobre THE SCOPE.**

P
R
E
G
U
N
T
A

D
E
L

M
E
S

¿Por qué se retrasa tanto Nintendo 64? Muchos de vosotros, y algunos con cierta indignación, os preguntáis el por qué de la tardanza en la llegada de la máquina de Nintendo. La verdad es que se me antoja complicado una respuesta que os pueda convencer, y lo único que se a ciencia cierta, incluso ha salido en los periódicos, es que Nintendo tenía problemas con el desarrollo de ciertos componentes del hardware (semiconductores). Creo que ya va siendo hora de que Nintendo responda como se merecen a la legión de admiradores fieles a su marca, ya que quizá puede que llegue demasiado tarde, y los que en un principio se identificaban con la marca pueden haberse cambiado a otras, como Sony o Sega, que están en la calle desde hace tiempo, y sus productos son, salvando las diferencias, del mismo o parecido nivel de calidad que el de Nintendo 64.



VIRTUAL ¿QUE?

Tengo una PlayStation y unas cuantas dudas: 1) ¿Qué te parece el DISCWORLD? 2) ¿Saldrá algún juego para PSX como el VIRTUA COP? 3) Tengo el FIFA. ¿Qué te parece si lo cambio por el GOAL STORM? 4) ¿Qué tal el RAYMAN? 5) ¿Se quedará un poco olvidada la PlayStation con la salida de Nintendo 64?



6) ¿Cómo es el Virtual Boy?
7) Y por último, ¿PlayStation o Sega Saturn?

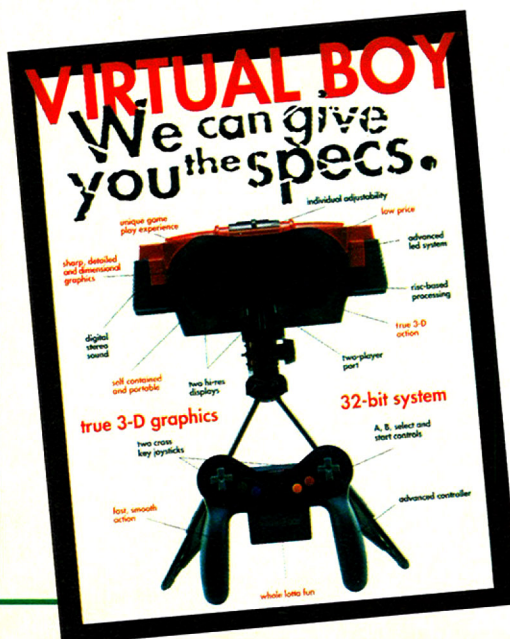
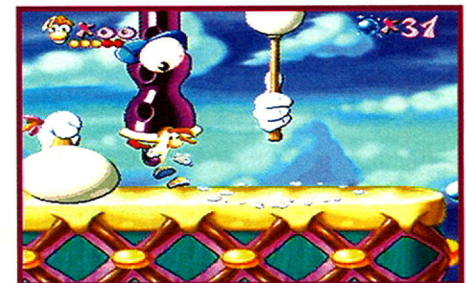
Laurent Alonso, Barcelona

4) Una maravilla. Tan bueno como cualquier juego de Mario y, encima, con la estética que las nuevas consolas pueden aportar.

5) Estoy seguro que no. Como dije el mes pasado, **Nintendo 64** y el resto de consolas potentes convivirán en perfecta armonía.

6) Es una consola peculiar. Es una especie de **Game Boy** de 32 bits tridimensional. Es difícil explicarla. Te puedo contar de ella que no ha gozado del éxito que se esperaba, y que se prevé que sus ventas se animen tras el futuro lanzamiento de **STAR WING** y **ZELDA**.

7) No pienses en las consolas, ya que su precio es similar y sus prestaciones parecidas. Lo que debes tener en cuenta son los juegos de cada consola y tus preferencias personales. Insisto, elijas la que elijas, no te vas a equivocar.



Seguramente no serás el único: 1) Una joya repleta de jugabilidad y, sobre todo, de buen humor. 2) **HORNED OWL** mezcla el *scaling* con enemigos en 3D. Lo pudiste ver el mes pasado en la sección **Game Master**. Es un desarrollo conjunto de **Sony** y **Konami**. Esta última compañía se encargó de la pistola, después de su probada experiencia con la saga **LETHAL ENFORCERS**. 3) Tú mismo. Personalmente prefiero **GOAL STORM** al **FIFA**, aunque por encima de ellos me quedaría con el **STRIKER** o con el futuro **ADIDAS POWER SOCCER**.