

REPORTAGE

Play... Game Boy

L'an dernier à Chicago, Nintendo nous avez présenté Donkey Kong Land sur Game Boy. Un an plus tard, le jeu est enfin finalisé. Avec des graphismes très fins pour la Game Boy, le jeu vous propose plus de 30 niveaux. Ça pulse ! Logique oblige, Killer Instinct débarque aussi sur la Super Game Boy et la GB. Vous l'avez deviné les deux softs ont aussi bénéficié du savoir-faire de Rare. On note aussi la sortie de Kirby's Deam Land 2. Que les nostalgiques de vieux titres de l'arcade se lèvent. Nintendo lance une gamme reprenant les vieux de la vieille comme Asteroids/Missile Command, Centipede, Galaga et Defender. Sur Super Game Boy, les quatre jeux sont quasi identiques aux ancêtres. Bref, des musts à l'horizon ! Finalement, Street Fighter II arrive sur l'un des seuls supports sur lequel il n'avait pas été décliné : la Game Boy. Street forever...



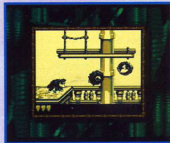
Vous vous souvenez de Centipede ?



Street sur Game Boy : incroyable, non ?



Et en plus voilà Killer Instinct. Démentiel...



Donkey Kong land.



Allez, encore un p'tit coup de Killer ?

La Dream Team Virtual Boy

Même si le public et la presse restent pessimistes quant à l'avenir du Virtual Boy, Nintendo mise toujours dessus. Afin d'en faire un super hit, voici sa collec de développeurs.

- Nintendo : Galactic Pinball, Teleroboxer, Mario Clash, Mario's Dream Tennis, Red Alarm.
- T & E Soft : Golf, Bullet Proof Software : V1-Tetris, Faceball.
- Kemco : Virtual League Baseball.
- Hudson Soft : Panic Bomber VB, Vertical Force.
- Atlus : Devil Busters.
- Ocean : Waterworld.



ez où vous voulez !

L'avenir côté Nintendo

Révélee au Shoshinkai de Tokyo, en novembre dernier, la VR 32 (ou Virtual Boy) est la dernière (en attendant avril 96 et l'Ultra 64...) innovation des labos de recherche de Nintendo. Il s'agit d'une console portable (?) possédant une capacité énorme (?) et des graphismes en relief (?), mais malheureusement, elle ne possède que deux couleurs (rouge et noir). Quelques jeux, directement inspirés des Game Watch, devraient trouver leur place dans la logithèque de la machine. No Comment.



La vérité vraie

En France, on compte plus de 2 200 000 Game Boy vendues, ce qui (si on fait un calcul rapide) veut dire qu'un foyer sur 25 possède cette petite console. Ce chiffre est énorme et on comprend que la Game Boy détienne, en 94, 70 % de part de marché des portables et qu'il s'agisse de la première vente en France, toutes consoles confondues avec 27 % de part de marché. Enfin, bref, ça marche très bien pour la Game Boy en France.

