12/94 DEZEMBER DM 6 sfr 6 • öS 50 • Lire 8200 C 30368 E

100% NINTENDO

TOTAL!

DAS UNABHÄNGIGE MAGAZIN

SUPER NES NES GAME BOY

NEU!



VORTEX

Der inoffizielle ‚StarWing'-Nachfolger im Test

Mit Infos zu:



- Donkey Kong Country
- Super Bomberman 2
- Mickey Mania
- Earthworm Jim

TIPS & TRICKS

- ACTION-REPLAY- und GAME-MAGE-Codes
- SHORTIES: Cheats und Taktiken
- Helpline: LESER HELFEN LESERN

MIT JEDI-POSTER

REPORT:

Mortal Kombat II – DAS VERBOT

SUCHTVERBOT

MIT 3-D-BILD!



DIE RÜCKKEHR DER

JEDI-RITTER

TESTS INFOS NEWS TIPS & TRICKS

TOTAL! NEU

GRUSEL & GAGS

Ein Fest für Horror-Fans: JVC liefert mit „Ghoul Patrol" (SuperNES) den Nachfolger von „Zombies" – mit massenweise Monstern und Gespenstern, die es auf die arglose Zivilbevölkerung abgesehen haben. Rettet die Geiseln, jagt die Gespenster mit Euren abgedrehten Waffen zur Hölle und freut Euch auf jede Menge witziger Grafiken!



Merke: Vertrauen ist keine Sache des Aussehens! Auch, wenn man den beiden Helden des Spiels …



… nicht unbedingt freiwillig sein Privatvermögen anvertrauen möchte – die beiden sind beim …



… Zombie-Schlachten und Befreien unschuldiger Zivilgefangener aus den Klauen der Monster einfach unschlagbar!

NINTENDO DREHT AUF!



Heißa, es ist soweit: In den Spielhallen tauchen derzeit die ersten Automaten mit Nintendos „Ultra 64" auf – ‚getarnt' hinter dem Rennspiel **„Cruis'n USA"**. Das unglaubliche Game glänzt mit noch nicht dagewesener Optik und bietet gerenderte Digi-Grafik statt Pixelbrei und blasser Farben. In edler Hochauflösung brettert Ihr quer durch das Land der unbegrenzten Möglichkeiten, und daß dabei auch Steuerung und Spielbarkeit allerste Sahne sind, dafür bürgt der Name Nintendo. Probefahrt demnächst in jeder gutsortierten Spielhalle!

Heiße Neuigkeiten sind auch von der ominösen **32-Bit-Konsole** zu vermelden. Ein Bild können wir Euch leider nicht liefern – Nintendo hütet sein Geheimnis wie einen Augapfel. Soviel scheint aber sicher: Die tragbare (!) Konsole hat einen eingebauten Monochrom-Bildschirm mit einer Auflösung von ungefähr 600 x 400 Bildpunkten. Ein eingebauter 3-D-Chip namens GUINT soll für atemberaubende 3-D-Darstellungen sorgen. Wie das von der technischen Seite aussehen wird, wissen wir leider noch nicht – aber man munkelt, daß Darstellungen mit einer räumlichen Tiefe von etwa einem Meter möglich sein sollen. Der noch namenlose ‚Hyper-Game-Boy' soll bereits im Frühjahr für etwa 250 $ in den USA zu kaufen sein. Weitere Infos in Kürze!





Schnittiger Flitzer: „Cruis'n USA" kommt zum Teil in Edel-Ausstattung in die Spielhallen!

DER DRACHE RACHE

Eine Art Mischung aus „Super Ghouls'n Ghosts" und Strategiespiel für SuperNES gibt's demnächst von Capcom: „Demon's Crest". Ihr schlüpft in die Haut des bösen Red Dragon, um gegen einen noch böseren Fiesling anzutreten, der den Schatz des Dämons in alle Himmelsrichtungen verteilt hat. Während Ihr die sechs mächtigen Steine des Schatzes zusammensammelt, erwerbt Ihr immer neue Fähigkeiten – stärkere Sprungkräfte, Unterwasseratmung, Supersprung und vieles mehr. Die Grafiken lassen auf ein superstarkes Spiel hoffen; mehr zu diesem Hit-Anwärter demnächst!

