

VIRTUAL BOY™

TM

TUE-VVFJ-JPN

追憶記念ガイドブック

TERTRIS 改訂第二版

VR改訂第二版

MARIO LAND

Tetris™ and © 1997 Elorg
Tetris licensee

Tetris™ and © 1997 Elorg
Tetris licensee
Original

Original

VIRTUAL BOY

これぞ究極！ 幻の海外版ソフト 「WATER WORLD」から 伝説の「SDガンダム」まで 網羅したソフト全22本 完全ガイド



發行

東洋バフォメット評議会

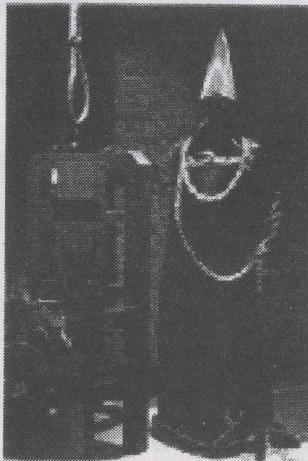
ごあいさつ

95年7月、発売されたかと思うと次の瞬間
まるで何かの間違いだったかのように
歴史の闇の中に消え去った幻の怪ハード

「バーチャルボーイ」

ゲーム業界のハルキゲニアとも呼ばれた
この悲劇のゲームマシンは、今もなお
ゲームは明るく、楽しいものという
我々の甘つちよろいメンタリティを
根底から激しく揺さぶり続けずにおかない。

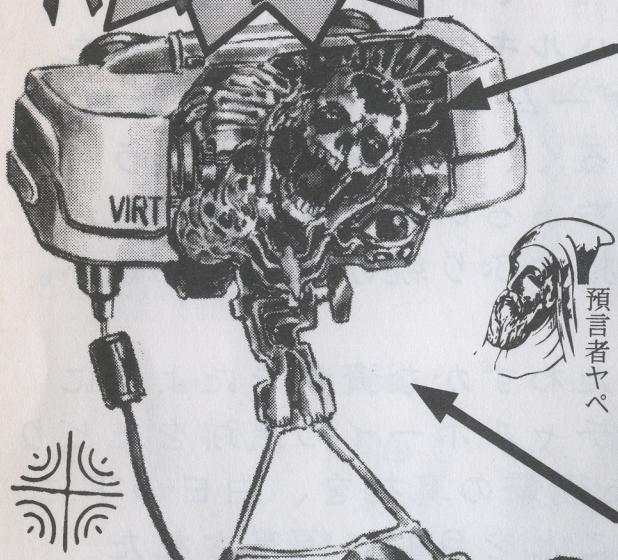
これは残されたわずかな資料をたよりに
滅び去ったバーチャルボーイの足跡をたどり
その秘められた衝撃の真相を、白日の下に
さらけ出すことを目的に編集された
ほとんどいやがらせの書である



富士急ハイランドにて 評議会長ゾルゲ市蔵

内部圖解！これが
バーチャルボーイ！

今明かさね
衝撃の真相！



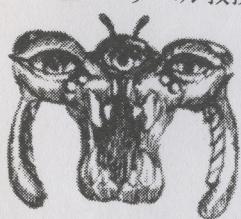
●CPUには平家の亡靈を使用
頼朝への怨念が、Mips値で
35000以上をたたき出す
文字通りのおばけマシンだ！



●赤いプラスティックボディには
処女の生き血が混入されており
いつまでも色褪せることはない
夜にはすり泣くような
声も聞こえる

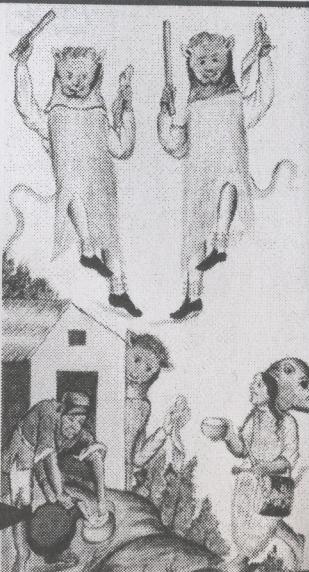


●一見何の変哲もない
コントローラにも、
実はアメン信徒の聖なる
偶面獣の姿が巧妙に
隠されている。



アメン偶面獣像

●バーチャルボーイのモデルとなつたペルーの奇習
「ハチャバマルカ」赤い獣面を被り、コカの葉を噛んで
トランス状態のまま現実から逃避する
今も死亡者が出ると言われる謎の風習



世界の絶滅動物シリーズ
バーチャルボーイ
全ソフト一覧

(96年8月現在)



01

VUE-VMT-JPN
マリオステニス

●発売時に一押しだった（らしい）ソフト
ちゃんと作ってあって面白いので、あまり
バーチャルボーイらしくないのが残念だ。

独断評価

74.5

秋葉価格¥300



02

VUE-VGP-JPN
キャラクティック・ピンボール

●超クールなデジピン。シミュレーション
としては甘いが、ベッドに寝転がって楽し
めるお手軽な一本。素直にオススメ。

独断評価

92.5

秋葉価格¥300



03

VUE-VTB-JPN
テレロボクサー

●これぞバーチャルボーイ！転倒した手段
と目的、なげやりなキャラクターは一見の
価値あり。10円なら買いだ！2本買え！

独断評価

24.5

秋葉価格¥10

RESOFT

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

VIRTUAL BOY.

VUE-VREJ-JPN

LICENSED BY NINTENDO

04

VUE-VREJ-JPN

レッドアラート

●技術のT&Eソフトが、よせばいいのに持てる技術の全てを投入して作ってしまった3Dシーウィード「レイドック2」「バーチャルハイドライド」など、この会社の努力は大抵無駄に終わってる。

独断評価 90.5

秋葉価格 ¥300

RESOFT

T&E

バーチャル
ゴルフ

VIRTUAL BOY.

VUE-VVGJ-JPN

LICENSED BY NINTENDO

05

VUE-VVGJ-JPN
T&Eバーチャルゴルフ

●これも出来自体は大変すばらしい。しかし気の毒なのはこんなものをバーチャルボーイ用に作ってしまった開発スタッフで、まるでナチスのために原爆を作らされた科学者を見るような気がする。

独断評価 75.5

秋葉価格 ¥300

VUE-VH3J-JPN



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
©1995 HUDSON SOFT

06

VUE-VH1J-JPN

バーチカルフォース

●スターソルジャー以降、縦シーウィードの伝統を誇るハドソンが、よせばいいのに作ってしまった怪作敵の弾がまるで見えない美しい背景や自機を見捨てて逃げるAI搭載のオプションなど見所が多い。

独断評価 68.5

秋葉価格 ¥300



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT™

07

VUE-VH2J-JPN

とひだせ！ バニボン

●作ったハドソン以外誰も面白いというのを聞いたことのない落ちゲーが、バーチャルボーイでも楽しめるという、どうしようもない脱力感がまらない。ミスを誇る立体的な背景も最高！

独断評価 10.5

秋葉価格 ¥50

TACK BOOS



VUE-VJB-JPN

ATLUS

08

VUE-VJB-JPN

ジャックプロスの
迷路でヒーホー

●ドルアーガを思わせる今時めずらしい面クリ型アクション、こうした他では絶滅したジャンルのゲームが楽しめるのもバーチャルボーイの醍醐味。なおゲームはちゃんと面白いので誤解なきよう。

独断評価 90.5

秋葉価格￥300



スペースインベーダー

VUE-VSS-JPN

09

VUE-VSS-J-JPN

スペーススカッシュ

●ゲームは難易度も低く、そこそこ面白い。だがコイツの見所はそんなところではなく、クリア時に表示される全くやる気のないデザインのオリジナルキャラクターの数々である。一見の価値アリ。

独断評価 20.5

秋葉価格￥50



© TAITO CORP. 1995

MADE IN JAPAN

VUE-VSP-JPN

スペースインベーダー バーチャルコレクション

タイトー

10

VUE-VSP-J-JPN

スペースインベーダー

バーチャルコレクション

●歴ある同タイトルの移植の中で、暗闇にうごめく赤一色のインベーダーが、ブーム当時のうすぐらいゲーセンの雰囲気を、最もよく再現しているように思えてならない。全然ほめ言葉になっていないが。

独断評価 23.5

秋葉価格￥ 売り切れ



バーチャルフィッシング

11

VUE-VVF-J-JPN

バーチャルフィッシング

●開発コンセプトが相当にナゾなゲームだが寝入る前にベッドで1プレイするとなかなかよい。しかし、バジャマ姿にバーチャルボーイをガブリ、深夜一人でナマズを釣る自分の姿には慄然とする。

独断評価 67.5

秋葉価格￥ 売り切れ



VUE-VVPJ-JPN

12

バーチャルプロ野球

●ボールが立体的に見えるので逆に操作しづらい。実名表記がわりのらしいが、あの赤一色のチーフなドット絵がライチローや元木をイメージするには相当の想像力が必要と思うが、どうか。

独断評価 18.5

秋葉価格 ¥50



VUE-VTRJ-JPN

13

V-テトリス

●店頭にいつまでも大量に余っている安売りの友。50円、10円ときて、しまいにタタになつた店もあつた。それでもなくなる様子がないので、そのうち持っていくと金をくれるようになると思う。

独断評価 12.5

秋葉価格 ¥ □



VUE-VMCJ-JPN

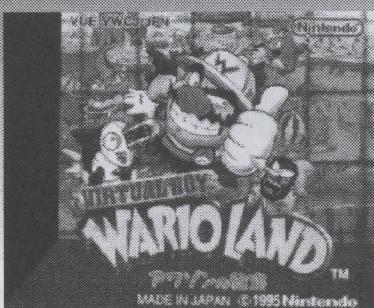
14

マリオクラッシュ

●非常に面白くなりそうな雰囲があるのだが何が深い事情でもあつたのかほとんど未完成のままに発売されてしまった悲劇のゲーム、せめてバッテリーバックアップは残すべきだつたと思う。

独断評価 40.5

秋葉価格 ¥ 売り切れ



VUE-VWCJ-JPN

15

ワリオランド

●桂天堂の意地を見せるようにして発売された晩期の傑作。アクションに無理なく立体的演出を加え、作りも丁寧なのだが、まさに焼け石に水。汚れ役のワリオが主役というあたりも哀れを誘う。

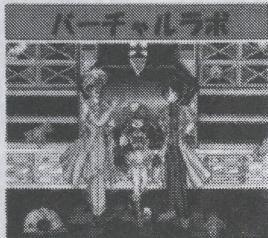
独断評価 90.5

秋葉価格 ¥ 売り切れ

バーチャルボーイ

インスマウスの館

VUE-VIMJ-JPN
C1996 MAX/SE TOP



VIRTUAL BOY

VUE-VJVJ-JPN
LICENSED BY NINTENDO

16

VUE-VIMJ-JPN
インスマウスの館

●ホラーという素材は、暗闇をのぞき込むこのハード向きだとは思う。しかし操作性が悪すぎ。クトウルフなバケモノになすすべなく虐殺されるリアリティだけが楽しめる。

独断評価 24.5

秋葉価格￥ 売り切れ

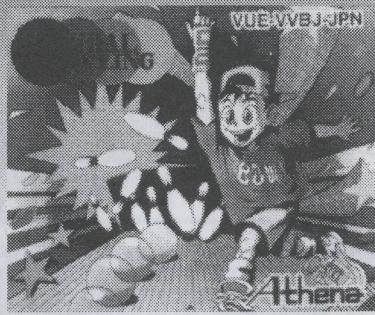
17

VUE-VJVJ-JPN
バーチャルLAB

●蠕動しながら落下する腸（にしか見えない）を連結させて消すという、ほとんど覚醒剤中毒者の中想のような怪ゲーム。傍らに意味なく立ってる少女の、不自然に立体的な乳のゆれ具合は必見。

独断評価 0.5

秋葉価格￥ 売り切れ



VUE-VVBJ-JPN

Athena

18

VUE-VVBJ-JPN
バーチャルボウリング

●持っている人がいたら自慢していい。ほとんど市場に出回らなかつた珍品。なんでこのハードでわざわざボウリングをせにやならんのかという点さえ考えなければ、なかなかいい出来である。

独断評価 64.5

秋葉価格￥ 売り切れ

●ひとつくちづらム

●ベッドで激しくバーチャルプレイ！

●実は結構作りがへなへなで安定の悪いバーチャルボーイ。一番気軽なのはベッドに寝転がってプレイするという方法。これだと羊を数えるかわりに軽く1プレイという他のハードにない楽しみ方が味わえます。

（図版は古代エジプトのやおい同人誌）



発売されなかつたゲーム一覧

- バーチャルボンバーマン (ハドソン)
- ニコちゃんバトル (BDS)
- バーチャルダブル役満 (バップ)
- ドラえもん (エボック社)
- バーチャルバトルボール (ヘクト)
- プロテウスゾーン (ココナツツジヤバン)
- サンディズポイント (ココナツツジヤバン)
- インターハプト (ココナツツジヤバン)
- ナイトランディング (バウ)

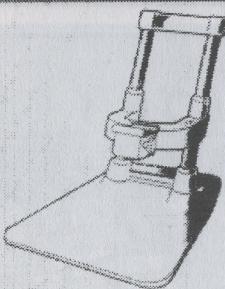
バーチャルボンバーマンや、バーチャルダブル役満などは明らかに完成していたはずだが、リリースして開発費を回収するより発売中止をあえて選んだというのがバーチャルボーイの売れ行きのほどを物語っている。また、この他海外でも、オリジナルタイトルをリリースした気の毒なメーカーが数社あったと聞くが、その後の安否が気遣われる。



バーチャルボーイに手を出てしまったソフトハウスの末路に愕然とする業界人

発売されなかつた周辺機器

- アジャスタブルスタンド



■発売予定日8月上旬
メーカー希望小売価格 3000円(税別)

★このアジャスタブルスタンドは筆者が在天堂に問い合わせるたびに1ヶ月づつ発売が延び、しまいに無期延期となってしまった思い出の品である。ショーエキシビション時には、標準付属品だったはずがコストダウンのために別売となつたらしい。あのへなへなの足のかわりに多少値が上がってもこっちを付属してくれたら少しは評価も違つたのでは?とも思うが後の祭り。客を客とも思わない在天堂のすばらしい電話の応対ぶりも今となってはなつかしい。

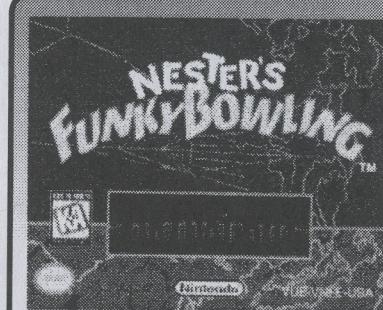
緊急速報！

米国バーチャルボーイ事情

でもジャガーは

売ってなかつたの・・

●96年11月、「海を隔てた米国ロサンゼルスでは、日本未発売のオリジナルバーチャルボーイソフトが複数発売されている」との未確認情報をつかんだ本誌は、即座に特派員の派遣を決定した。優秀なる本誌特派員は現地に到着するやいなや、ロサンゼルス郊外、広大な砂漠に隠された巨大なアウトレットモール「DesertHills Factory Stores」を探り出し、さっそくナイキショップに突入。エアマックススルーブル（通称クラッシュックBW）メタリックパープル（\$74）ならびに、エアストリートディフェンダー（\$9.99）入手。さらにロサンゼルスに戻った特派員は意外にも、ビバリーヒルズのナイキタウンで、待望のエアマックス96ホリデーカラー（通称黒銀、\$140）とエアマックススルーブル（同じく新色、\$140）までも入手することに成功したのである！やっぱりハイテク系が一番だよね。え？バーチャルボーイソフト？あつたよ、サンタモニカのトイザラスの片隅に2本

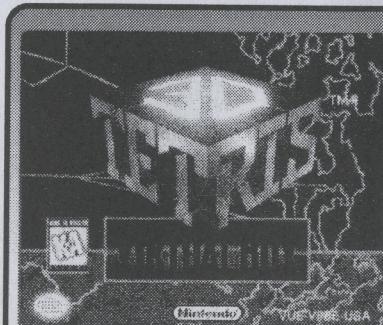


VUE-VNFE-USA Nester's Funky Boaling

●最初は「バーチャルボウリング」の単なるキャラ差し替え版かと思って見過ごしていたら、実はまったくの新作、ピンの倒れる音が、レートは低くともサンプリングで鳴ってちょっとウレシイ。

独断評価 64.5

現地価格 \$ 29.99



VUE-VPBE-USA 3-D TETRIS

●これまで「V-トリス」の海岸版と思ったらまったくの別物、要はウエルトリスなのだが技術のT&Eソフトがよせばいいのに…（以下略）各ピースが擬人化されててすごくフキミ。

独断評価 42.5

現地価格 \$ 29.99

★しかし、全部で20本しかないソフトのうち、内容が重複してるのが2本もあるかね普通？何を考えてるんだ、すごいぞ桂天堂！

◎特別潜入インタビュー

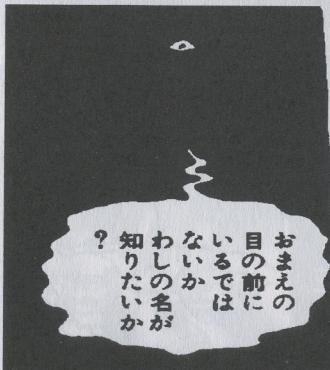
(株) 街天堂 山肉社長激白!



(インタビュアーに熱弁を振るう山肉社長)

- インタビュアー 「売れませんでしたね。」
- 山肉社長 「ガルルル！」（威嚇するように目を剥いてみせる）
- インタビュアー 「当初の目標は初年度300万台とのことでしたが、実際は30万台も出なかつたらしいという情報もあります。」
- 山肉社長 「ガルッ！ ガルルル！」
(不機嫌そうにするどい牙でニワトリの首を噛みちぎる)
- インタビュアー 「開発者の横井さんは責任をとらされて邪神ケベベモモンガの生贋にされたそうですが」
- 山肉社長 「グフフフ・・」（残虐な笑みを浮かべて、洞窟の天井からぶらさがった白骨を指し示す。）
- インタビュアー 「それにしてもサテラビューの大コケ、スクウェアの離反と、このところいい話を聞きませんね。」
- 山肉社長 「ググ・・ググ・・グギャオー！」
(突如インタビュアーに襲いかかる)
- インタビュアー 「うひやあああっ！」（銃声、悲鳴）

(事件後インタビュアーの衣服の切れ端とともに発見されたテープはここで録音が途絶えていました)



これが 「荘天堂」本社だ！

(想像)

驚異の科学力と冷徹な牙を持つて
ゲーム業界完全支配をもくろむ恐るべき組織
「荘天堂」の本社は、一般には京都にあると
され、愛想の悪い社員や、堅気には見えない役員
などで広く知られているが、それらは
あくまで世間を欺くカモフラージュにすぎない。

「荘天堂」の真の本社。世界中の悪党がその名を
聞いただけで震え上がるという邢惡の聖地は
悪疫や猛獸のひしめくアマゾンの奥地。
年間を通して厚い雷雲に包まれ、衛星軌道からも
その姿を窺うことのできない「ウテギ・ミユク」
(現地語で死の台地の意)に、難攻不落の科学
要塞としてその威容を誇っているのだ！

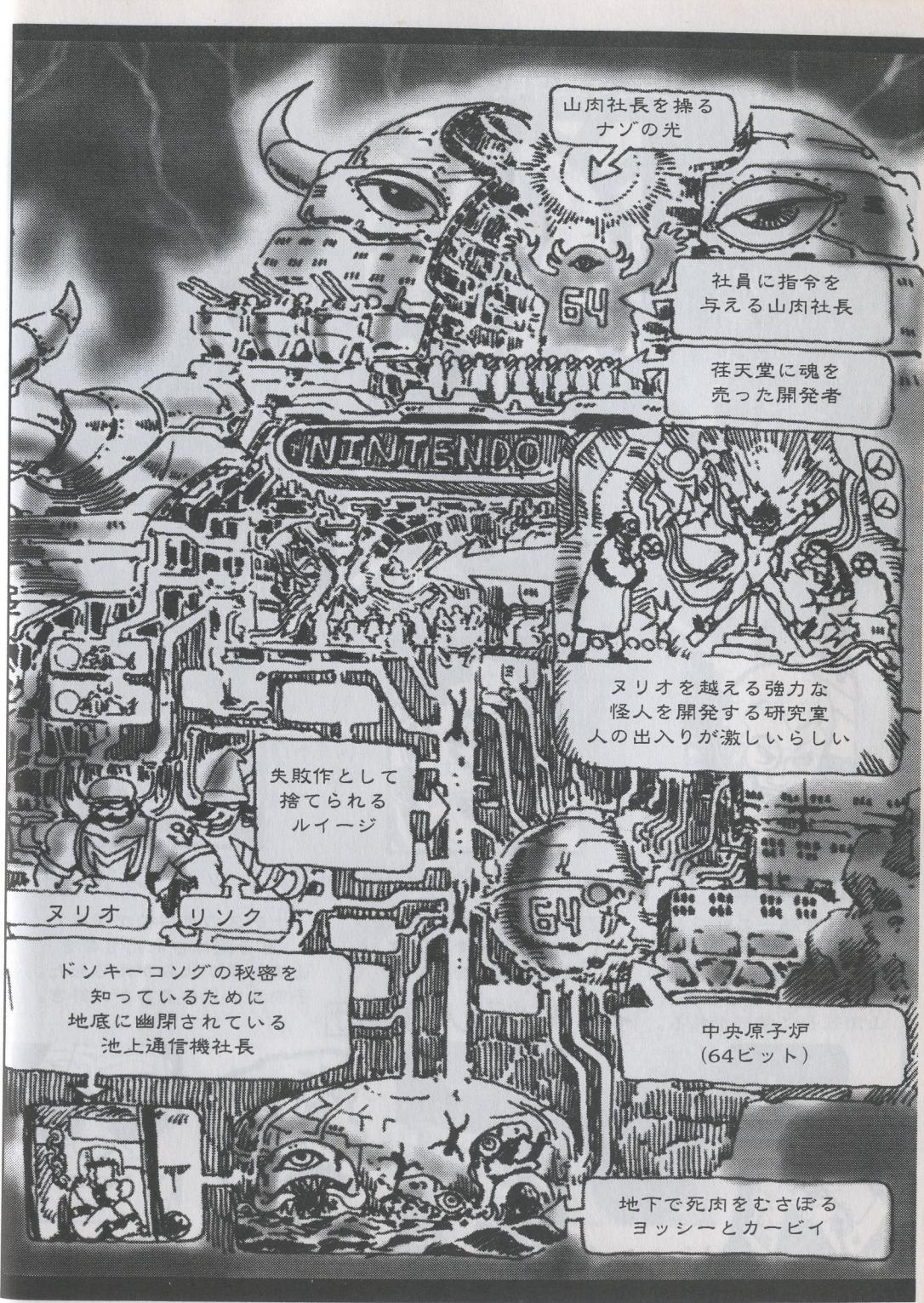
今までに、高橋名人やアレックスキッドなど
何人もが、その秘密を探ろうとして帰らなかつた
この恐怖の城では、日夜世界のゲーム界を牛耳る
ありとあらゆる邢惡な策謀が練られ、ヌリオや
トソキーコソグに代表されるような、血に飢えた
恐ろしい怪人どもが次々と開発されているのだ。

全ての社員は記憶を奪われ、山内社長への
絶対的忠誠をインプットした特殊なFXチップを
脳に埋め込まれている。

開発に失敗すれば死あるのみ、改造手術の
実験台か、地下で蠢く魔獣ヨッキーの餌食だ！

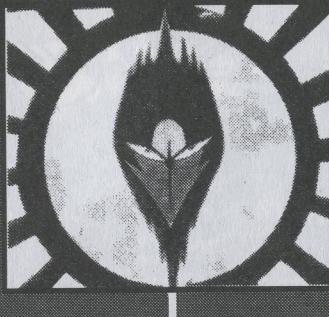
でも給料いいらしいよ





荏天堂組織構成図（想像）

ガキの金は残らず絞れ！
裏切り者は消せ！
逆らう奴等は皆殺し！
社訓



荏天妖魔隊



横井軍平

荏天堂随一の智将と
呼ばれていたが、
パーティカルボーイ開発の
責任をとらされて
山肉社長に処刑される。

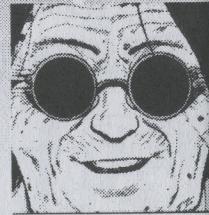
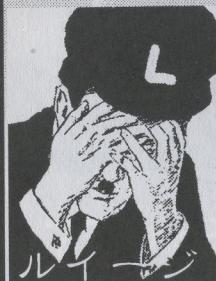
荏天親衛隊



関谷

荏天堂の元給食配達人。
社員を次々毒殺して
現在の地位を築いた

荏天怪人軍団



ルイージ

リソク

ヌリオ

ドンキーコング

ピーテ姫

総裁X

（声 納谷悟朗）

三千前に流星に乗って
地球にやって来た。

山肉社長を操り、陰で荏天堂の
実権を握ると言われるナゾの男、
その眞の姿を見たものはいない。

山肉社長

（声 椎名へまる）

半人半獣の魔人。奇声を発して
霧の中から現れ、黒い煙幕をはって
消える。体は固く手裏剣をはじく
ニューギニア出身

荏天幽鬼隊



手柄を争い
反目

ブロックン伯爵

ナチスの鬼将校が爆風で
首を飛ばされたものを
山肉社長がよみがえらせた。
子供をいじめるのが大好き。

おわりに

宮沢賢治の生誕100年と時を同じうして、わずか一年の間に消滅したバーチャルボーイ。そこには才能の煌めきを見いだされることなく、失意のうちに世を去った詩人とどこか重なり合うイメージがあるかといえば、そんなことはまるでありません。

同じく空へ消えた飛行家にして詩人、サンテグジュペリとのつながりを見いだすこともほとんど無理でしょう。

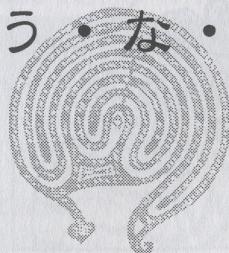
「赤毛のアン」で、今も世界中の少女の心をとらえて離さない女流作家モンゴメリに至っては、引き合いに出す方がそもそも間違います。（じゃあ出すなよ）

それにしても最近の在天堂はどうしたというのでしょうか。

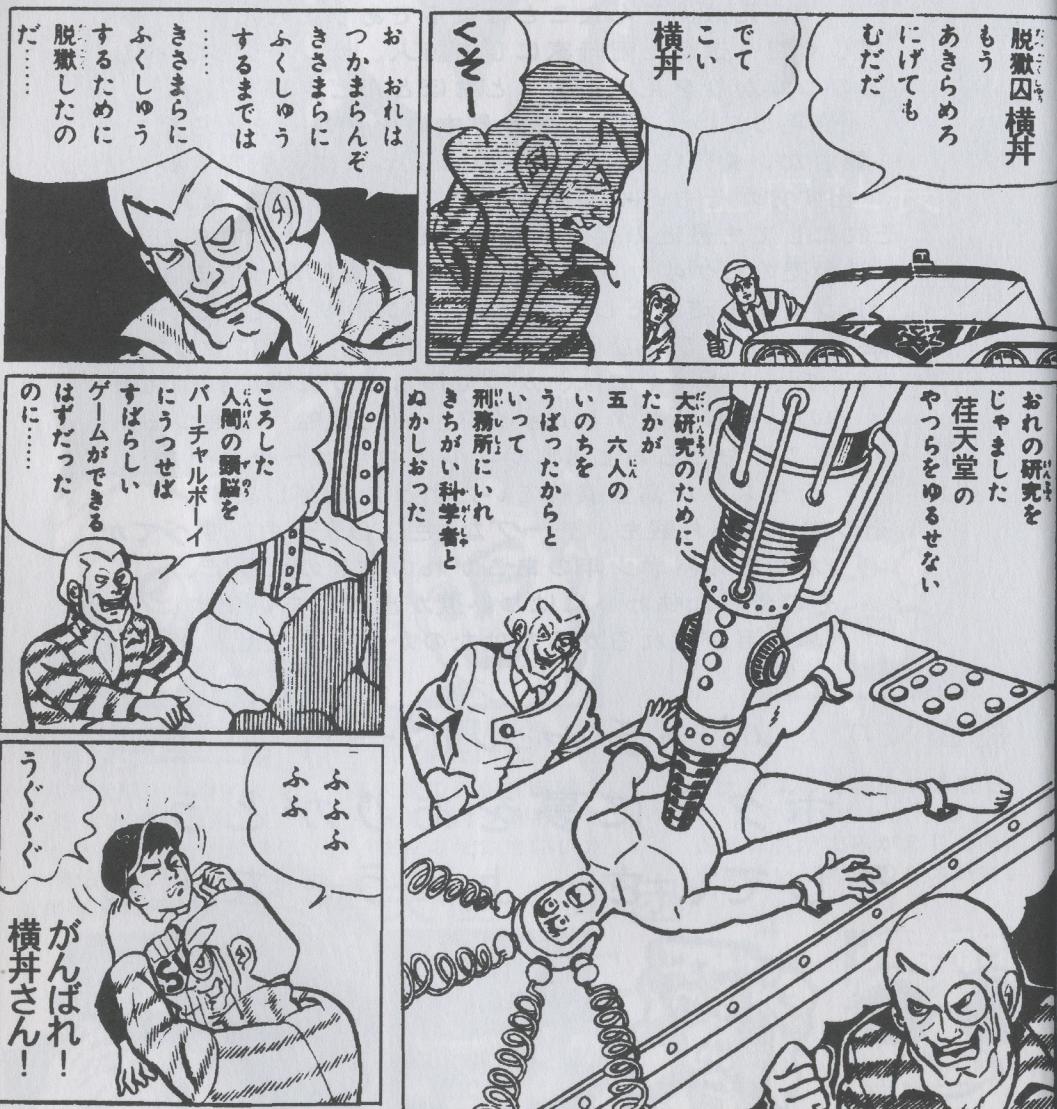
新発売のヒゲオヤジ64もいきなり大量に余ってますし ドラクエも逃げだしそうだし、ホントザマ見るという感じですがひひひひいい気味だ。えー、それにつけてもバーチャルボーイには、かつて同じように瞬間に消えた幻のハード「ベクトトレックス」（光速船）に通づるどこかおどろおどろしい、レトロフューチャーなテイストが満ち溢れていたような気がします。

その仰々しい外観も、チープな4色LED表示も、すべてがかつての科学少年のあこがれの結晶のようで、その素朴な味わいにはつい涙が出てします、単に目が疲れるからだけなのかもしれません。

バーチャルボーイ。
ボクらに夢をありがとう
そして、さ・よ・う・な・ら



巻末おまけマンガ その後の横井さん



寒い国から来たマニアついに登場、最後の2本！ 究極リストここに完結！

なぜかいきなりピカチュウの本を300部も刷ってしまい、売れ残ったらどうしようと不安でいっぱいだった97冬コミ。まるでポン引きのような強引な客引きで本を売りつけていた当評議会の前に現れた一人の男。「さらばヤマト」の空間騎兵隊隊長斎藤とスタバ斎藤を足して4をかけたような軍服姿その男は、おもむろに背囊からバーチャルボーイを取り出し、筆者に突きつけるのだった。「全ソフトを網羅したと言ったな。これを見ろ！」

「こ、これは？」

そう、これこそファミ通でレビューされたにも関わらず、実物を見たものではなく「実在しない！」
「いや、北海道で一度目撃されたという未確認情報が！」などとほとんどUFOかツチノコのように語られていた幻のソフト、「SDガンダム ディメンションウォー」ではないか！前回のコミケにて「実在しない」説を主張していた当評議会を糺すため、わざわざ会場まで持ってきたと言うのだ！お、おそるべし！マニアの執念。（Uさん、資料どうもありがとうございました。）というわけで、初版で紹介できなかった最後の海外ソフト「water world」も加えたトドメの2本さながらドラマのような感動的なオチがついて、これでこの本も完璧だ！（ちょっと感動）ところで本当に北海道で見つけたらしいけど、何で釧路にこんなモノがあったわけ？



21

VUE-VSDU-JAP
SDガンダム
ディメンションウォー

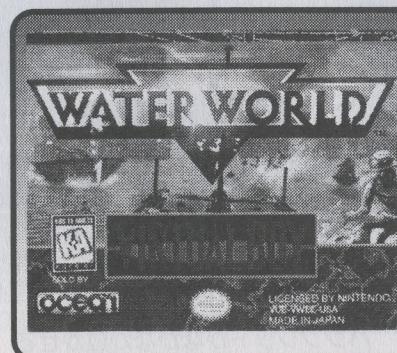
●資料はもらっただけど実物を入手したわけじゃないのでレビューは書きません。ああくやしい。ぎゅーもし持ってる人がいたらokano@yk.rim.or.jpまでご連絡ください。10000円で買い取るぜええ。

独断評価

????

持ってない！

こっちが海外版幻ソフト。これを手にするまでのドラマにもなかなか熱いモノがあった。紙数の都合で紹介できないけど、変なガイジンとの筆談、二台目の光速船、バーター用に手分けして購入した4本の「インスマウスの魔」、靴箱に隠して送ったドル札・・・・



22

VUE-VWEW-USA
WATER WORLD

●ケビン・コスター主演の大ヒット映画、別名「未来中年ケビン」に止めを刺すかのような一品。音楽と画面処理は數あるソフトの中でも群を抜くが3Dリバーバトロールみたいなゲーム内容のショボさ加減も半端じゃない。

独断評価

30.5

現地価格 \$ 25.00

ありがとうメッセサンオー バーチャルボーイ最後の大ホール

いよいよ世紀末の平成10年。新年早々正月ボケの筆者は、初興産リバラン三世のようなけたるい巻きを、おなじみ実家がふとん屋のプログラマー、ミキちゃんの何気ない一言で破られたのだった。「そういうや、秋葉でまだバーチャルボーイ売ってたねえ。」

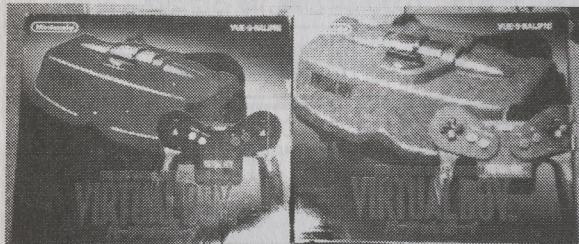
なんと冬コミの熱気覚めやらぬ去年の12/30。マニアの殿堂メッセサンオーにてバーチャルボーイソフト4本付きセットを2980円にて販売していたという。自分の分だけちゃっかり購入し、まさかすでに持っている筆者が今更欲しがるとは思わなかったとほざくミキちゃんを10連コンボで殴り倒し、おっとり刀で秋葉に駆けつけるも時既に遅し、血相を変えて「は、バーチャルボーイありませんかッ！」と絶叫する不審な男にレジのお姉ちゃんは変質者を見るような目で「売り切れました」と一言。

くららーッ

しかしそんなことくらいで諦める筆者ではない。犯人（？）は必ず現場へ戻るというセオリーに従い、週末欠かさず秋葉詣でを続けた筆者は、ついに1/15再び入荷したバーチャルボーイ入手することに成功したのである！本体にソフト4本はもちろん、ヘッドホンにアイシェード、ACアダプタ切り替え機までオマケに付けた豪華版。しかも驚いたことに今回はなんと、市販されなかつた店頭テモ用オプション「試遊台」までが付いてきたのだった！いったいどこから仕入れてきたんだ!? 敢えて聞かないけど、えらいぞメッセサンオー！

今を逃したら二度と手に入らない！電話をかけまくっておバカな知り合いに購入を勧め、自らも3台購入してようよろ帰宅した筆者は、すでにハカクツで足の踏み場もない自室の靴箱の上、炊飯器の横に都合四台のバーチャルボーイを積み上げて一人悦に入る所以であった。

新発見のパッケージ2種



カラー版（初期型）

白黒版（後期型）

♠これが試遊台♠



今回新発見のパッケージ別バージョン。このサイズでは判りにくいが右の方が本体が大きく印刷されており、モノクロにモザイク処理がかかっている。これ以外に海外向けのド派手なパッケージもあり計3種類が確認されている。ちなみにバージョンによるレア価値などは存在しないので念のため。

しかしこんなの見つけて喜んでるのって世の中でオレだけだろうな・・・

例のへなへなの足を、コントローラともどもしっかりとネジ止めしてくれる優れモノ。同梱の「バーチャルボーイの実演について」というパンフレットがなかなか泣かせる

遂に入手！伝説の逸品！

店頭用巨大展示台

鉄骨製!
重量30kg!!

なぜだか知らないがハーフミラーでロゴが飛び出して見える電飾パネル
オシャレな間接照明として、
室内インテリアにも最適！

上下、角度をスムースに調節できる
支持台。カートリッジスロットには
盗難防止のロックが付いている。

宣材チラシを挟むアクリル板、可動式。
(初期の4タイトルとフリオランドの
チラシが入っていたが、おそらく他にも
数種類あったと思われる。)

がっちり固定されたコントローラ。
ACアダプタはそのまま使用している。

大きくロゴの入った本体。バーチャル
ボーイは赤と黒を基調にしたイメージで
実は結構格好よかったのだ

さあどうだ！驚け！ついにこんなものまで筆者は
入手してしまったのだ！見覚えのある人も居よう、
前述の「試遊台」以外に発売当時、店頭デモ用として
大型店舗などに設置されていた巨大展示台。高さ170cm
重さは実に30kgという超豪華仕様。直下型地震が来たら
まず確実に筆者を圧死させてくれそうな鉄の固まりで
個人でこんなものの部屋に飾っているのは、世界中で
オレ一人だろうてうけいけという、まさに究極のアイテム
である。（オレも持ってるという人が居たら連絡を請う）

艶消し黒の鉄骨で組まれたボディに、シンプルな赤で
ロゴの入った筐体は、クールな電飾と相まって、まるで
未来型ピンボールか潜望鏡。最初からこの仕様で限定生産
一台15万円とかにしておけば、バカなオシャレ系の方々
相手に結構いい商売ができるんじゃないあるまいか。ちなみに
3万を本体、ソフト2本、消費税送料込み2万に値切って購入。

金額百七十七センチ

横井さんの死を悼む

こんな本を買ってしまうようなマニアの方は既に充分ご承知でしょうが、バーチャルボーイの生みの親である横井軍兵さんが、昨年交通事故で亡くなられました。当評議会も初版の時には「横井さん」としてさんざんおちょくりましたが、本当に死んでしまってはシャレにもなりません。

いまさら薄っぺらい弔辞や賛辞を並べる柄でもないのですが、筆者はかつてTVゲームを包んでいた、やわらかな幻想の最後が横井さんの死で失われたような気がしてなりません。

「ロボット」や「光線銃」。そして「バーチャルボーイ」に代表される、楽天的で、ちょっと胡散臭くて滑稽で、でもどこか切ない「未来への幻想」。

何ができるというわけでもないので、何かができそうだという可能性自体が、TVゲームを商品として成立させていた幸せな時代が、ある時期たしかに存在したような気がします。

性能的には数千倍にもなった現代のいわゆる「次世代機」に、もはや
こうした幻想を抱き、胸をときめかせる人はいないでしょう。

ゲームが産業として成立する過程で失ったもの、それが横井さんであり逆説的に、ゆえに彼の死は予定されたものだったとすら言えるかも知れません。

もはや幻想もヘッタクレもないこの世界の片隅で、現在筆者達もメシを食わせてもらっています。一面識もない天国の横井さん、安らかになんて言えませんが、どうか筆者達とともにこの世界の行く末を見守っていて下さい。

願わくば郷愁を踏み越えた新たな幻想の地平を我等いずれかが見出さんことを。



すべて台無しにするマンガ

再販版あとがき。

まさかこの本に再販がかかるとは思いませんでした。
4ページにかなりの情報を凝縮しましたので今回相当
せこましいですが、これを決定版という内容になったと
思います。ところで
東洋パフォメット評議会
ホームページ
<http://www.y.kim.or.jp/~okano>
なんてを作りましたので
よろしくね。

損
じ
や
ん
4
ペ
ー
ジ
じゃ
ん
！

A5版だと
24ページ分の
料金になるん
で料金にど。
あの→

七
ま
ま
た
！

・・・というわけでここから急遽延長編です

突然出張コーナー、ピカチュウ暗黒グッズ再び！

(再販版に間に合わなかつた)

謎のピカキーガム

日暮里の駄菓子問屋街にて、
ソースせんべいやラムネ菓子に混じって
売られていた強烈なパチモノ。

一見デンキネズミを装っているがよく見ると
耳がなく、アザラシのような坊主頭。
マンガに出てくる暴走族のような
イナズマが額とホッペタに走っている。
おまけに意味不明のキャッチコピー
「ふしぎ」(いや、たしかに存在自体が
不思議だけど一体誰に何を主張しているんだ。)

までが入っているという、版権チエックの
厳しい今日、まさにメガトン級のアイテム。
味もすごいが更に凄いのは色、黄色4号(?)を
狂ったようにぶちこんだらしいいまつ黄う黄の
ガムが、噛みしめることに口中を妖しく黄色に
染め上げる。おお！これぞ駄菓子！
これぞパチモノ！ああ、こんな下らないモノに
410円も払ってしまったオレって一体・・・
(バラ売りしてくんなかつたから、
50個入り一箱買った)

●でも一番凄いのは、この写真が実は
職場のみんなで食い散らかしてしまった実物の
代わりにわざわざ捏造したフルCGだという点かも

ボク、ピカキー
よく間違えられる
けど、ボクが
ホンモノだよ！

●「ピカチュウ大百科」第二版は好評発売中でちゅ

緊急穴埋め企画

しょくしょく

バーチャルボーイ秘奥義集

●レッドアラーム 隠れキャラいろいろ

★本体とコントローラー

一面の、戦車が柱の影に隠れつつ撃ってくる部屋で、奥の右隅、左隅を撃つとバーチャルボーイ本体とコントローラーが出現！

★二人の小さなお家

小さな人が逃げまどう部屋で、入り口すぐの左隅を撃つとちゃぶ台を囲んだ二人の小さなお家が出現！

★ワンちゃんとビキニ美女

二面の洞窟で、右奥がくぼんだ辺りを撃つとカワイイ犬の顔が出現！火を吐く竜の洞穴で、右の滝のあたりを撃ってるとビキニ美女が出現！

・・・それあんまり意味はないです。

●とびだせパニポン わざわざ試す価値はあんまりないパスワード

ボスラッシュ 1298

EASY各面 6835 9081 2473

TV版マクロスの

4ページに削った

NORMAL各面 2695 1038 6934

ミンメイどさ回り編

内容を、後から

メダル各種 4390 3281 5607

みたいな話ね

8ページに増やす



●ジャックブラザースの迷路でヒーホー 各面パスワード

ジャックランタン

4965 5923 30919 2827 6313

ジャックスケルトン

0248 2745 9537 3598 0531

ジャックフロスト

3267 8453 1309 7285 いかん最後忘れた。



●インスマウスの魔 インチキパスワード

実はまともに攻略したときのメモを紛失してしまったので
その際活用したインチキをばご紹介。このゲームのパスワードは

ランダムに生成されるものでなくそれぞれに意味のある

単語が割り振られています。そこで、なにかおどろおどろしい

4文字の英単語を「FAKE」とか「DARK」とかテキトーに入力してみましょう。
案外高確率で、どこかの面に行けてしまします。これをを利用して虫食いの穴を

広げ、インチキクリアを目指しましょう。ちなみに筆者はこの手を使って

四つあるエンディングの三つまでに到達しましたが、あくまでクリアは自力で

しなければならないため、最後の一つがどうしても見られず

（実は三つともバッドエンド）とうとう投げ出しちゃった、エヘッ♥

海外編

● <http://lcs.www.media.mit.edu/projects/wearables/>

(MITのキチガイ集団によるバーチャルボーイ改造講座)

お父さん、こんな狂った国に日本は負けました。

とにかくあらゆるコンピューターをバラして体に装着せずにいられないサイコ学生どもが、安いバーチャルボーイをプライベートアイ（バーチャルボーイの表示システムを高級にしたようなヤツ、空港の管制システムなどのために使われているそうな）に改造しようと、ドリルでごりごりやってる写真入りで、分解方法を懇切親切に解説しつつ結局ゴミにしている顛末が楽しめます。ゲーム5本セット2980円で叩き売りされているようなシロモノにZバッファが搭載されているわけがなかろうが。

● <http://www.inlink.com/~dkreaver/vboy.html>

(バーチャルボーイ1001の使い道) やっぱりアメリカにもいたらしい間違ってバーチャルボーイを購入して泣いた人が、なんとかこれで人生を豊かにしようとあれこれくだらないことを考えるというまことにしょーもないアメリカンショークのページ

お父さんこんな国に・・・(以下省略)

本体をとっぱらってカメラ用の変わった三脚として・・・

ペイントガンに装着して新型赤外線サイトに・・・

モータルコンバット用に(血の赤が表示できれば事足りるからだってさ)

高価なペーパーウェイトとして・・などなど読めば読むほど悲しい

気分にさせてくれるバーチャルボーイ活用法の数々・・と言いたい

ところだが、1001といいながら14しか載ってないのはどういうワケだ！

次回予告！

(いよいよ書くことがなくなってきたな)

「びゅう太とゆかいな仲間達」

それはブレニンテンドー(任天堂以前)の世界、さながらバージェス
盲岩生物のようにつかの間のささやかな繁栄を謳歌した、

不思議で奇怪な家庭用ハード達の物語。

ご存知びゅう太を始め、エボックのカセットビジョン二代、

インテリビジョン、アルカディア、アタリ2800などなど

歴史の陰に埋もれた愛すべき機械の姿を、この世纪末を探しだし、手に入れ、遊び倒す。おなじみの実録でお送りする入魂の一編

単なるカタログ本とはひと味違うよ！

98年夏、夏コミにて(落選しなかったら)堂々登場！

インターネットで見つけた バーチャルボーイちょっとといいページ

● <http://www.intsys.co.jp/> (インテリジェンスシステムズ)

場所とプロフィールから言ってどうも任天堂の子会社もしくは関連企業と思われる会社のホームページ

更新が途絶えているので、今も生きているのが疑わしいけど

業者用にバーチャルボーイ開発機材を販売しています。

64用の狂ったような値段の開発機材からすると結構安い

(それでも数百万オーダーだけど) ので、ソフトハウスも

経営しているマヨアの方はコンタクトを取ってみては?

また、実際にこの機材を購入し、ソフト製作に携わった方。

もしも畜生こんな物もうコミにして捨ててやるなどとお思いでしたら是非ご一報を。これが手に入ればもう無敵だものな。

● <http://www.nintendo.co.jp>

ピカチュウらぶりいー・・・じゃなくて

おなじみ●●●の●。一応バーチャルボーイのコーナーもあります。

画面写真が見られるのでチェックしてみては?

● <http://www.koto.co.jp>

「くねくねっちょ」でおなじみの横井さんの新会社

「コト」のホームページ。

横井さんのプロフィールにはコーナーを設けているのに
かれこれ事件から半年が過ぎても

その死には一行だに触れられていないのが結構怪しい。

実はやっぱりサイバーになって生きているんじゃないのか。

● <http://ha1.seikyou.or.jp/home/dasamirai/right.html>

(ださ未来) ああ、言われてみればまさにその通りだよ

レトロフューチャリストイックなデザインをまとめて

「ださ未来」と総称するイカしたページ、バーチャルボーイも
その範疇に加えられてダサかっこいいTシャツになってます。

(2500円) デキはいいのでオシャレ系のひとにもオススメ

● <http://www2.snowman.or.jp/~boilers/index.html#main>

機会仕掛けのボイラ室知られざるVB

洒落なのかマジなのか判断に苦しむバーチャルボーイ小説が読めます。

「にんじん、にんじん

じぶんの赤毛を

からかわれたアンは
かつとなつて手にした

バー・チャルボーイで

ギルバートの顔面に

一撃を喰らわせました

「偉大なる莊天堂を、

親愛なる山肉さまを

侮辱する奴は
こうだつ！」

まわりの子供たちは、
あまりの異常な展開に
声も出ません。

「もしや、アンの
頭脳にはすでに
FXチップが？」

ダイアナの胸に、
戦慄が走りました。



日本ヌニメーション Nippon Nunimation 1997

「バーチャルボーイ追悼記念ガイドブック」

発行 東洋パフォーメット評議会

1997年7月15日初版発行

1998年1月31日改訂第二版発行

印刷所 木内印刷

(乱丁、落丁がありましたら、気にしないで下さい)