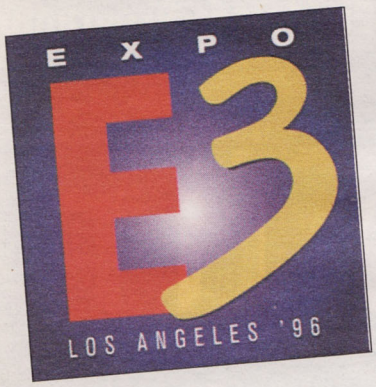
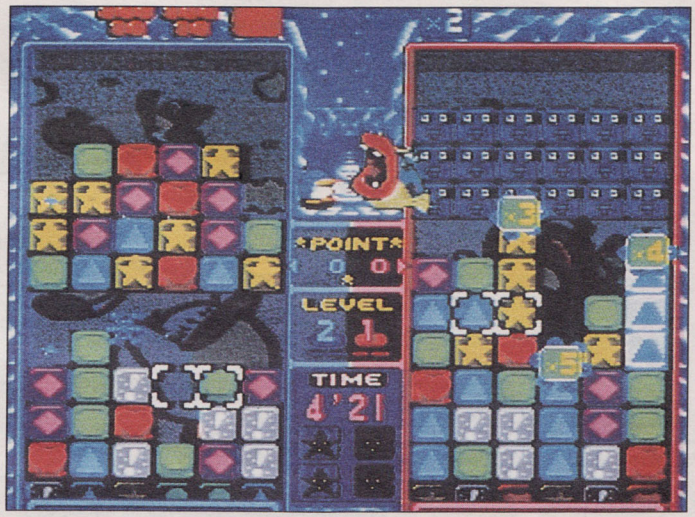
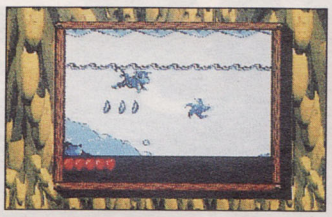


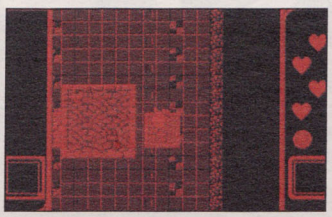
lichen *Super Mario RPG*, das hierzulande mit großer Wahrscheinlichkeit nie erscheinen wird, gibt eigentlich nur *Donkey Kong 3: Dixie's Double Trouble* (SNES) Anlaß zur Freude. Bereits zum dritten Mal läßt Rare die SGI-Workstation qualmen, um die Grafik im Vergleich zu den Vorgängern noch zu steigern. *Kirby Super Star* (SNES) ist ein nettes, horizontal scrollendes Jump'n Run, und mit *Tetris Attack* (SNES, GA) versucht man, einer ausgetretenen Spielidee neues Leben einzuflößen. *Ken Griffey Jr.'s Winning Run* (SNES) wird in Deutschland auch nicht veröffentlicht, obwohl Nintendo die wahrscheinlich beste Baseballsimulation überhaupt auf die Beine gestellt hat. Mit dem *Game Boy Pocket* präsentierte man nach sechs Jahren ein etwas leichteres und kompakteres Update des tragbaren Dauerbrenners, das außerdem mit einem verbesserten Bildschirm ausgestattet wurde. Wie erwartet, wird Ende September Diddy in *Donkey Kong Land 2: Diddy's Kong Quest* (GA) gegen King K. Rool antreten. Auch der Virtual Boy macht immer noch von sich reden, durch eine Preisreduzierung auf 99 Dollar hofft Nintendo auf Schadensbegrenzung. Da sich aber inzwischen alle Drittthersteller von dem roten 3D-Flop verabschiedet haben und Nintendo selbst nur zwei Spiele ankündigte, *Dragon Hopper* und *Bound High*, prophezeihen wir dem VB keine allzu großartige Zukunft.



Tetris Attack für Super Nintendo wird´s wohl auch bei uns geben

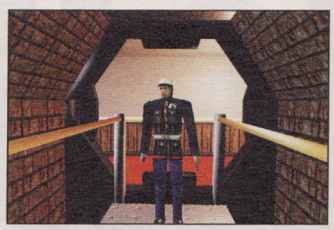


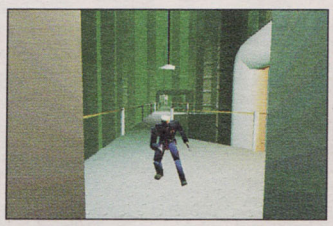
Diddy's Kong Quest kommt im September in den USA für den Game Boy



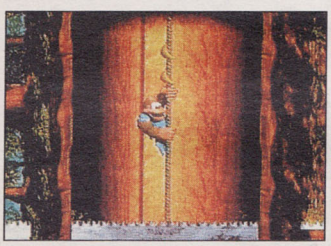
Dragon Hopper eines von nur zwei Virtual-Boy-Modulen auf der Messe

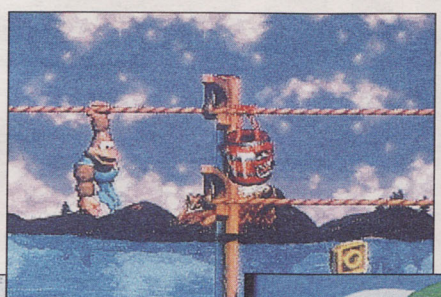
Ocean protzte wieder mit einem riesigen Stand, der für Konsolen wenig Spielbares zu bieten hatte. Noch jede Spur fehlte von dem groß angekündigten 3D-Jump'n'Run *Cheesy* (PS). Mit *Dawn of Darkness* (PS, SAT) ist ein weiterer 3D-Shooter nach dem großen ID-Vorbild unterwegs. Für Saturn-Besitzer hat Ocean eine speziell entwickelte Action-Variante von *Waterworld* in Arbeit. Cartoon-Anhänger werden sich über *Hanna Barbera* (PS, SAT) freuen, in dem alle bekannten Zeichentrick-Charaktere (z.B. Flintstones) des renommierten Studios enthalten sein werden. Lediglich auf einigen Bildern war die Nintendo 64-Filmumsetzung *Mission: Impossible* zu sehen. Die beiden NEON-Produktionen *Tunnel B1* (PS, SAT) und *Viper* (SAT) durften natürlich auch nicht fehlen. Selbst für die 16-Bitter gab es mit dem 2D-Prügler *Lobo* (SNES, MD) das letzte Ankündigungsrelikt vom letzten Jahr in spielbarer Form zu sehen.



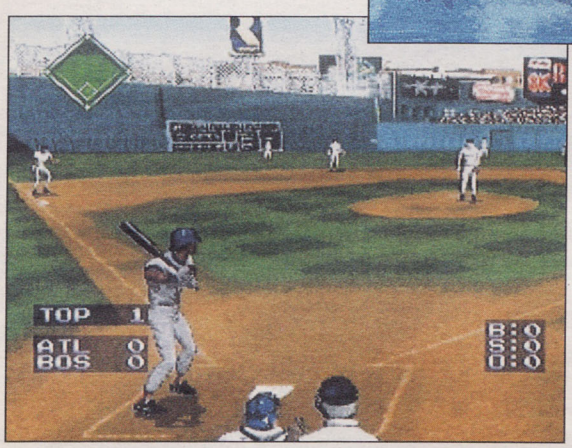


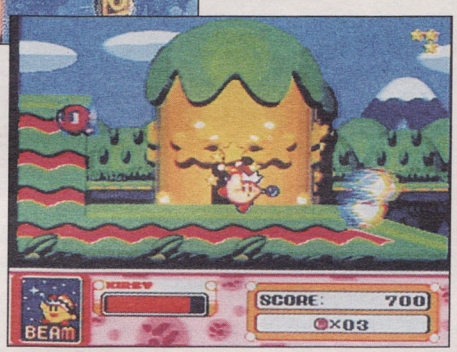
Nur einige Bilder gab es von Oceans N64-Filmumsetzung Mission: Impossible zu sehen





Zu Donkey Kong Country 3: Diddy's Double Trouble erfahrt Ihr mehr auf Seite 64, zusammen mit einem Interview mit den Entwicklern von Rare





Oben: Kirby Superstar für Super Nintendo
Links: Ken Griffey Jr.'s Winning Run gibt´s leider nur als Import

Auf der Suche nach 3DO-Software wurden wir bei **Panasonic** fündig. Mit *Cyberdillo*, *Lucienne's Quest*, *Obelisk*, *Olympic Summer Games* und *Olympic Soccer* stellte man immerhin fünf Spiele vor, die beiden letzten stammen allerdings von U.S. Gold. Das M2 soll erst im Frühjahr 1997 veröffentlicht werden und war deshalb für Panasonic-Vertre-