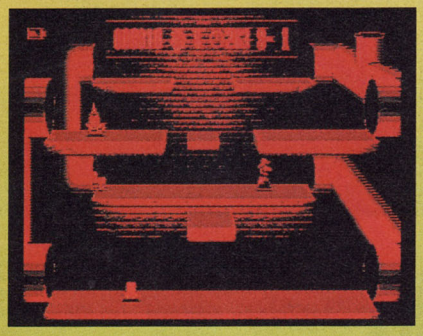
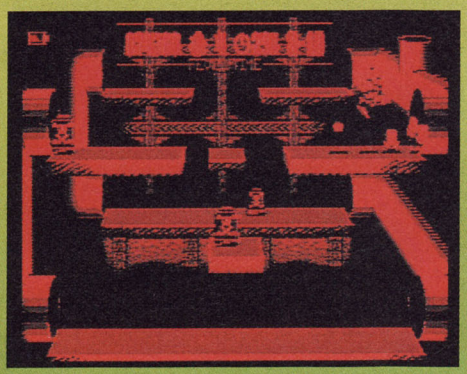
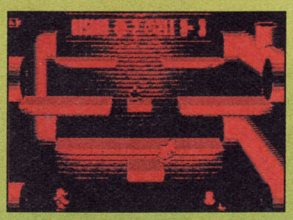


MARIO CLASH™

Was wäre eine Nintendo-Konsole ohne das dazugehörige Mario-Spiel? Undenkbar! Folgerichtig veröffentlichte Nintendo vor kurzem Mario Clash für den Virtual Boy.

Eigentlich ist *Mario Clash* kein Jump'n Run im Mario-World-Stil, wie viele gehofft hatten, vielmehr müßt Ihr insgesamt 99 Level von den verschiedensten Gegnern säubern. Der Bildschirm scrollt dabei weder horizontal noch vertikal, dafür tritt die 3D-Grafik des Virtual Boy in Kraft. Es gibt Plattformen im Vorder- und Hintergrund, auf denen sich je nach Level unterschiedlich viele Monster tummeln. Ihr bewaffnet Euch, indem Ihr auf Koopa springt und dann seinen Panzer aufsammelt. Diesen werft Ihr auf den Gegner, für jeden Treffer erhaltet Ihr Punkte.





Die Level sehen leider alle fast identisch aus, Langeweile ist da garantiert

Jede Feindberührung kostet ein Leben, einige Kreaturen vertragen mehrere Treffer oder können nur von einer bestimmten Seite getroffen werden.

Spielerisch bietet *Mario Clash* bei weitem nicht die Klasse der anderen Mario-Spiele. Die 99 Stages sehen fast identisch aus, lediglich die Anzahl der Gegner ändert sich. Spätestens nach dem fünften Spielabschnitt langweilt die Jagd nach den Geistern und Schildkröten. Nicht mal eine Batterie hat Nintendo dem genervten Spieler gegönnt, somit speichert das Modul die erzielten High Scores nicht ab. Außerdem nutzt *Mario Clash* die 3D-Fähigkeiten des Virtual Boy nicht wirklich aus, ein guter Entwickler kann das Spiel auch auf einer normalen Konsole umsetzen. Nachdem sich der Virtual Boy sowieso nicht so gut verkauft, hätte ein echtes Mario-Jump'n-Run sicher gut getan, aber Shigeru Miyamoto war wahrscheinlich zu beschäftigt mit *Super Mario World 2* und seinen Ultra-64-Projekten. *rz*

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	599,00
Controller	49,95
Memory Card	39,95
Mouse	49,95
3D Lemmings	89,95
AD&D Forgotten Realms	*
Aftermath	*
Air Combat	89,95
Alien Trilogy	*
Assault Rigs	89,95
Casper	*
Cyberia	*
Cybersied	89,95
Descent	*
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
D´s Dining Table	*
Extreme Games	89,95
Jumping Flash	89,95
Kileak The Blood	89,95
Krazy Ivan	89,95
Lost Vikings 2	*
NBA Jam T. Edition	89,95
NFL Quarterback Club 96	*
Novastorm	89,95
Philosoma	89,95
Rapid Reload	89,95
Revolution X	89,95
Ridge Racer	99,95
Rock´n Roll Racing 2	*
Starblade Alpha	89,95
Street Fighter - The Movie	89,95
Tekken	*

SONY PLAYSTATION

Battle Arena Toshinden	89,95
Twisted Metal	89,95
Virtual Snooker	*
VR Baseball	*
War Hawk	89,95
Waterworld Action	*
Wipeout	99,95
WWF The Arcade Game	89,95
WWF Coin Op	*
WWF WrestleMania	*

FUN LAND

TW Datentechnik GmbH
Netzwerklösungen

Apollopassage
46483 Wesel

Versand:
Telefon (0 2 81) 3 38 50-0

SNES

Revolution X	*
Lost Vikings 2	99,95
Marko´s Magic Football	104,95
Starfleet Academy	109,95
Batman Forever	109,95
Justice League	129,95
Stargate	129,95
NBA Jam Tournament	149,95
Judge Dreed	129,95
Frank Thomas "Big Hurt" Baseball	109,95
Foreman For Real Boxing	109,95
F1 Championship	129,95
Total Football	129,95
Porky Pig´s Haunted Holidays	109,95
NFL Quaterback Club 96	109,95
WWF WrestleMania: The Arcade Game	*
Demolition Man	109,95
Spider-Man: Seperation Anxiety	109,95
Spawn	*
Cutthroat Island	*
Boogerman	99,95

Spiele für weitere Systeme (3 DO, Saturn, Mega Drive usw.) auf Anfrage.

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellungen sind möglich.

Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.

NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN